

天外魔境II

2. MARU

公式重點攻略大全



全部地圖迷宮一覽無遺／攻略重點技巧魅力詳介

華視電視
遊樂器叢
書PC017

華 鍵 出 版 社

攻 略 本 目 錄

本社為電視遊樂器遊戲攻略本專業出版社

- ①請向全省各任天堂專賣店購買。
- ②如專賣店買不到可請老板進貨等一兩天即可買到。
- ③再買不到多找幾家看看。
- ④郵購：

到郵局取劃撥單寫上帳號05484502華泰書店收。通訊欄寫明您要購買的攻略本名稱數量和您的電話把書款存入郵局。本社收到書款即寄書。

劃撥10天未收到書請來函查詢。

- ⑤本目錄定價如有錯誤，皆以版權頁定價為準。

F007 超級瑪利歐	100	F115 巨體怪獸	100	F169 雙龍爭霸	100
F008 龍之傳記	80	F116 龍之谷	80	F170 超級100種	100
F009 手塚治虫傳記	80	F117 龍之谷	100	F171 不勒明王傳記	30
F010 金剛戰士	100	F118 龍之谷	100	F172 龍之谷	100
F011 龍之谷	100	F119 龍之谷	100	F173 龍之谷	100
F012 龍之谷	100	F120 龍之谷	100	F174 龍之谷	100
F013 龍之谷	100	F121 龍之谷	100	F175 龍之谷	100
F014 龍之谷	100	F122 龍之谷	100	F176 龍之谷	100
F015 龍之谷	100	F123 龍之谷	100	F177 龍之谷	100
F016 龍之谷	100	F124 龍之谷	100	F178 龍之谷	100
F017 龍之谷	100	F125 龍之谷	100	F179 龍之谷	100
F018 龍之谷	100	F126 龍之谷	100	F180 龍之谷	100
F019 龍之谷	100	F127 龍之谷	100	F181 龍之谷	100
F020 龍之谷	100	F128 龍之谷	100	F182 龍之谷	100
F021 龍之谷	100	F129 龍之谷	100	F183 龍之谷	100
F022 龍之谷	100	F130 龍之谷	100	F184 龍之谷	100
F023 龍之谷	100	F131 龍之谷	100	F185 龍之谷	100
F024 龍之谷	100	F132 龍之谷	100	F186 龍之谷	100
F025 龍之谷	100	F133 龍之谷	100	F187 龍之谷	100
F026 龍之谷	100	F134 龍之谷	100	F188 龍之谷	100
F027 龍之谷	100	F135 龍之谷	100	F189 龍之谷	100
F028 龍之谷	100	F136 龍之谷	100	F190 龍之谷	100
F029 龍之谷	100	F137 龍之谷	100	F191 龍之谷	100
F030 龍之谷	100	F138 龍之谷	100	F192 龍之谷	100
F031 龍之谷	100	F139 龍之谷	100	F193 龍之谷	100
F032 龍之谷	100	F140 龍之谷	100	F194 龍之谷	100
F033 龍之谷	100	F141 龍之谷	100	F195 龍之谷	100
F034 龍之谷	100	F142 龍之谷	100	F196 龍之谷	100
F035 龍之谷	100	F143 龍之谷	100	F197 龍之谷	100
F036 龍之谷	100	F144 龍之谷	100	F198 龍之谷	100
F037 龍之谷	100	F145 龍之谷	100	F199 龍之谷	100
F038 龍之谷	100	F146 龍之谷	100	F200 龍之谷	100
F039 龍之谷	100	F147 龍之谷	100	F201 龍之谷	100
F040 龍之谷	100	F148 龍之谷	100	F202 龍之谷	100
F041 龍之谷	100	F149 龍之谷	100	F203 龍之谷	100
F042 龍之谷	100	F150 龍之谷	100	F204 龍之谷	100
F043 龍之谷	100	F151 龍之谷	100	F205 龍之谷	100
F044 龍之谷	100	F152 龍之谷	100	F206 龍之谷	100
F045 龍之谷	100	F153 龍之谷	100	F207 龍之谷	100
F046 龍之谷	100	F154 龍之谷	100	F208 龍之谷	100
F047 龍之谷	100	F155 龍之谷	100	F209 龍之谷	100
F048 龍之谷	100	F156 龍之谷	100	F210 龍之谷	100
F049 龍之谷	100	F157 龍之谷	100	F211 龍之谷	100
F050 龍之谷	100	F158 龍之谷	100	F212 龍之谷	100
F051 龍之谷	100	F159 龍之谷	100	F213 龍之谷	100
F052 龍之谷	100	F160 龍之谷	100	F214 龍之谷	100
F053 龍之谷	100	F161 龍之谷	100	F215 龍之谷	100
F054 龍之谷	100	F162 龍之谷	100	F216 龍之谷	100
F055 龍之谷	100	F163 龍之谷	100	F217 龍之谷	100
F056 龍之谷	100	F164 龍之谷	100	F218 龍之谷	100
F057 龍之谷	100	F165 龍之谷	100	F219 龍之谷	100
F058 龍之谷	100	F166 龍之谷	100	F220 龍之谷	100
F059 龍之谷	100	F167 龍之谷	100	F221 龍之谷	100
F060 龍之谷	100	F168 龍之谷	100	F222 龍之谷	100
F061 龍之谷	100	F169 龍之谷	100	F223 龍之谷	100
F062 龍之谷	100	F170 龍之谷	100	F224 龍之谷	100
F063 龍之谷	100	F171 龍之谷	100	F225 龍之谷	100
F064 龍之谷	100	F172 龍之谷	100	F226 龍之谷	100
F065 龍之谷	100	F173 龍之谷	100	F227 龍之谷	100
F066 龍之谷	100	F174 龍之谷	100	F228 龍之谷	100
F067 龍之谷	100	F175 龍之谷	100	F229 龍之谷	100
F068 龍之谷	100	F176 龍之谷	100	F230 龍之谷	100
F069 龍之谷	100	F177 龍之谷	100	F231 龍之谷	100
F070 龍之谷	100	F178 龍之谷	100	F232 龍之谷	100
F071 龍之谷	100	F179 龍之谷	100	F233 龍之谷	100
F072 龍之谷	100	F180 龍之谷	100	F234 龍之谷	100
F073 龍之谷	100	F181 龍之谷	100	F235 龍之谷	100
F074 龍之谷	100	F182 龍之谷	100	F236 龍之谷	100
F075 龍之谷	100	F183 龍之谷	100	F237 龍之谷	100
F076 龍之谷	100	F184 龍之谷	100	F238 龍之谷	100
F077 龍之谷	100	F185 龍之谷	100	F239 龍之谷	100
F078 龍之谷	100	F186 龍之谷	100	F240 龍之谷	100
F079 龍之谷	100	F187 龍之谷	100	F241 龍之谷	100
F080 龍之谷	100	F188 龍之谷	100	F242 龍之谷	100
F081 龍之谷	100	F189 龍之谷	100	F243 龍之谷	100
F082 龍之谷	100	F190 龍之谷	100	F244 龍之谷	100
F083 龍之谷	100	F191 龍之谷	100	F245 龍之谷	100
F084 龍之谷	100	F192 龍之谷	100	F246 龍之谷	100
F085 龍之谷	100	F193 龍之谷	100	F247 龍之谷	100
F086 龍之谷	100	F194 龍之谷	100	F248 龍之谷	100
F087 龍之谷	100	F195 龍之谷	100	F249 龍之谷	100
F088 龍之谷	100	F196 龍之谷	100	F250 龍之谷	100
F089 龍之谷	100	F197 龍之谷	100	F251 龍之谷	100
F090 龍之谷	100	F198 龍之谷	100	F252 龍之谷	100
F091 龍之谷	100	F199 龍之谷	100	F253 龍之谷	100
F092 龍之谷	100	F200 龍之谷	100	F254 龍之谷	100
F093 龍之谷	100	F201 龍之谷	100	F255 龍之谷	100
F094 龍之谷	100	F202 龍之谷	100	F256 龍之谷	100
F095 龍之谷	100	F203 龍之谷	100	F257 龍之谷	100
F096 龍之谷	100	F204 龍之谷	100	F258 龍之谷	100
F097 龍之谷	100	F205 龍之谷	100	F259 龍之谷	100
F098 龍之谷	100	F206 龍之谷	100	F260 龍之谷	100
F099 龍之谷	100	F207 龍之谷	100	F261 龍之谷	100
F100 龍之谷	100	F208 龍之谷	100	F262 龍之谷	100
F101 龍之谷	100	F209 龍之谷	100	F263 龍之谷	100
F102 龍之谷	100	F210 龍之谷	100	F264 龍之谷	100
F103 龍之谷	100	F211 龍之谷	100	F265 龍之谷	100
F104 龍之谷	100	F212 龍之谷	100	F266 龍之谷	100
F105 龍之谷	100	F213 龍之谷	100	F267 龍之谷	100
F106 龍之谷	100	F214 龍之谷	100	F268 龍之谷	100
F107 龍之谷	100	F215 龍之谷	100	F269 龍之谷	100
F108 龍之谷	100	F216 龍之谷	100	F270 龍之谷	100
F109 龍之谷	100	F217 龍之谷	100	F271 龍之谷	100
F110 龍之谷	100	F218 龍之谷	100	F272 龍之谷	100
F111 龍之谷	100	F219 龍之谷	100	F273 龍之谷	100
F112 龍之谷	100	F220 龍之谷	100	F274 龍之谷	100
F113 龍之谷	100	F221 龍之谷	100	F275 龍之谷	100
F114 龍之谷	100	F222 龍之谷	100	F276 龍之谷	100

天外魔境II

公式指南書



封印！ 黑暗蘭





恐怖也不停的震動著，指示著的手（血）快速的飛走，黑輪眼，忍了痛痛的擊，終於接近了這個世界的勇者們，二九手中所握的魔劍，綻放出光明，指向黑暗為我下。




歌舞伎 V S. 菊五郎

和歌山城天守的決戰

你才是這道迷路的目標哈的帥小子。
這台戲裏你們知道吧！歌舞伎（菊十郎）
和菊五郎之間的夢身術，這覺得無恥！
一場無關的戲份竟然開始了。

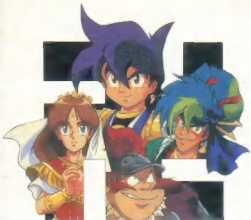
這一群最強的戰士，剛天明王之光，
引起了地獄城的混亂，但會有什麼
波瀾之路的十九一戰人，救出被魔之手的，
就是以西地三太夫！可是這時犧牲
的命運是無……

地獄城
脫出道行



究極生命體 鐵鐵貝

「這就是人的能力，可能到達的界限型態，究極的生命體。」說出這句話時，同時三博士的身體，就被光所籠罩，跟著出現的，就是機械獸鐵鐵貝！根的科學和火的力量，到底勝利是屬於誰？



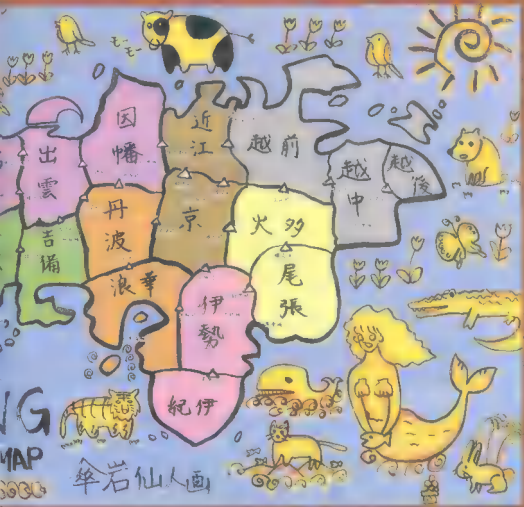
(天外魔境II remar II) 公式重點攻略大全

日邦格大和地方
 L 地圖 & 迷宮
 完全指導

『天外 II』
 世界
 徹底研究

目 錄

火多・尾張	10
伊勢・紀伊	16
京・近江	26
越前・越中・越後	35
因幡・出雲・石見	47
丹波・浪華	78
吉備・安芸・長門	93
血京	122
設定研究 特選角色人物設定稿大公開	134
事件與故事的研究 秘密設定資料大探索	142
角色人物研究 日邦格衆人名大辭典	145
戰術研究 岩崎啓眞的究極戰術講座	156
資料研究 道具、裝備品、法術、秘招、交通工具 完全資料一覽表	162
『天外 II』的視覺畫面插圖	1

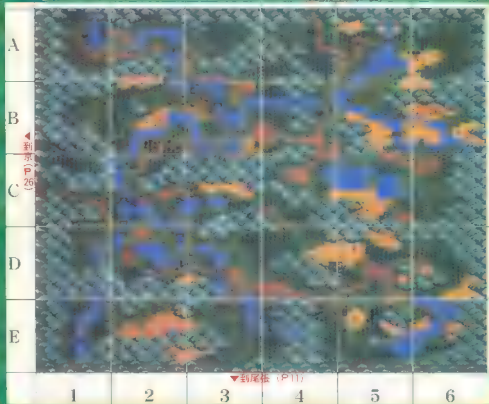


- ★在這幅「天外飛來」的全國地圖，分成了10個地區，以「地圖和現實為中心，交通為解題」。
- ★不過，地圖以及現實以外的地圖，村莊、市鎮、遠處的村莊等，除了特殊的場合之外，一切予以刪去。
- ★因為劇情的发展，會使得地圖以及現實地圖發生變化時，在此以變化之前的地圖表現。
- ★實際上，2個國家在山頂（山），以及國境的村莊時，由國境內的村莊，帶它到國界一國國家以此方式來處理。

火多國

就是主角・戰國元兇的出生祖國。因受到了越前・尾張・京都的無間國家所包圍，所以沒有主城，只是屬一個率野山間的國家，這種程度而已。在高山村一年有二次（春秋）所進行的高山祭，極為有名。

地圖縮小（P.30）



- | | |
|--------------------|-------------|
| A-1 白川村 | C-2 關所 |
| A-4 天狗庵「若草」 | 馬瀬村 |
| A-6 燒炭小屋 | C-6 天狗庵「雷光」 |
| B-2 高山村 黑暗蘭 | E-1 天狗庵「陽炎」 |
| B-4 牛首村 | E-3 繩文洞入口 |
| B-6 兩面竈 | E-6 天狗庵「羽衣」 |
| C-1 天狗庵「野分」 | |

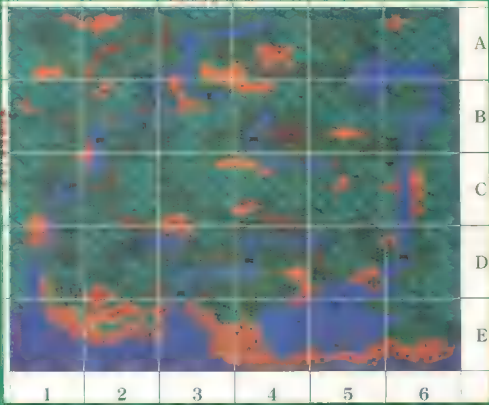
雖然關卡國家有3個，可若要通往京與越前之路，惟黑暗蘭的關所封鎖，不能通過。直到攻陷黑暗蘭之前為止，皆受到了三國的南北關卡（關所）所分斷著。

又在火多，雖然得到5個的卷軸，但是，「燒炎」是要等到把高山村的黑暗蘭斷了以後，而「野分」要到了關所後才能得到。

尾張國

南邊面臨大海洋，水脈也很多，是個風光明媚的地方。在東南的湖邊，有日那格所有男性所憧憬的井天塔。但如今，這個美麗的國家也受到了根城、鬼骨城的侵害，使得一部分的鄉民，開始絕了。

地圖參考圖 (1/2)



- | | |
|-------------|-------------|
| A-2 犬山町 | C-5 秋葉山洞窟出口 |
| A-3 繩文洞出口 | C-6 福島村 |
| A-5 天狗庵「風花」 | D-2 鬼骨城 |
| B-4 拿岩仙人洞 | D-5 長壽町 |
| C-2 蛇仙人洞 | 秋葉山瀑布 |
| C-3 天狗庵「鬼火」 | (秋葉山洞窟入口) |
| | E-5 井天塔。 |

從大多國經由繩文洞，就可來到這個國家，在繩文洞出口處的大岩，以權為可悲的弱點，留在那邊，對其也無法予以幫助。

這個國家的重要處，就在秋葉山洞窟後面那一被羣山所包圍的地區，和必須翻山，才能到達的井天塔。所以，對於這些重點一定要予以解決，然後要再得到「淨土的琵琶」才有辦法，進入鬼骨城。

STORY

在故事開始之前，先讓我們來認識一下主角。主角是住在白村的一隻小狐狸，名叫「白狐」。他有一雙紅色的眼睛，身體是白色的，尾巴是紅色的。他住在白村的森林裡，每天都會出來玩耍。有一天，他遇到了一隻黑色的狐狸，名叫「黑狐」。黑狐告訴他，他是一個被詛咒的狐狸，必須找到一個方法來解除詛咒。白狐決定幫助黑狐，並踏上了一段冒險旅程。在旅途中，他遇到了許多其他的狐狸，包括一隻巨大的蛇仙和一隻美麗的美女。最終，他成功地解除了詛咒，並回到了白村。



黑崎麗出現！



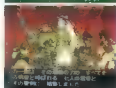
▲在黑崎麗出現之前，黑崎麗的出現，突然改變了整個遊戲的走向。

VS角王



▲在遊戲中，角王是黑崎麗的對手，角王是黑崎麗的對手，角王是黑崎麗的對手。

母親的告白



▲在遊戲中，母親的告白是黑崎麗的對手，母親的告白是黑崎麗的對手，母親的告白是黑崎麗的對手。

歌舞伎登場！



▲在遊戲中，歌舞伎是黑崎麗的對手，歌舞伎是黑崎麗的對手，歌舞伎是黑崎麗的對手。

偉大的蛇仙！



▲在遊戲中，偉大的蛇仙是黑崎麗的對手，偉大的蛇仙是黑崎麗的對手，偉大的蛇仙是黑崎麗的對手。

永遠的美女



▲在遊戲中，永遠的美女是黑崎麗的對手，永遠的美女是黑崎麗的對手，永遠的美女是黑崎麗的對手。

商店賣料表

●白川村0兩 牛壽村1兩 高山村0兩 馬淵村1兩 大山町1兩 長壽町0兩 福壽村2兩
●高山村 大山町 福壽村

品名	白川村	牛壽村	高山村	馬淵村	大山町	長壽町	福壽村
白川村	100	100	100	100	100	100	100
牛壽村	100	100	100	100	100	100	100
高山村	100	100	100	100	100	100	100
馬淵村	100	100	100	100	100	100	100
大山町	100	100	100	100	100	100	100
長壽町	100	100	100	100	100	100	100
福壽村	100	100	100	100	100	100	100

品名	白川村	牛壽村	高山村	馬淵村	大山町	長壽町	福壽村
白川村	100	100	100	100	100	100	100
牛壽村	100	100	100	100	100	100	100
高山村	100	100	100	100	100	100	100
馬淵村	100	100	100	100	100	100	100
大山町	100	100	100	100	100	100	100
長壽町	100	100	100	100	100	100	100
福壽村	100	100	100	100	100	100	100

品名	白川村	牛壽村	高山村	馬淵村	大山町	長壽町	福壽村
白川村	100	100	100	100	100	100	100
牛壽村	100	100	100	100	100	100	100
高山村	100	100	100	100	100	100	100
馬淵村	100	100	100	100	100	100	100
大山町	100	100	100	100	100	100	100
長壽町	100	100	100	100	100	100	100
福壽村	100	100	100	100	100	100	100

品名	白川村	牛壽村	高山村	馬淵村	大山町	長壽町	福壽村
白川村	100	100	100	100	100	100	100
牛壽村	100	100	100	100	100	100	100
高山村	100	100	100	100	100	100	100
馬淵村	100	100	100	100	100	100	100
大山町	100	100	100	100	100	100	100
長壽町	100	100	100	100	100	100	100
福壽村	100	100	100	100	100	100	100

品名	白川村	牛壽村	高山村	馬淵村	大山町	長壽町	福壽村
白川村	100	100	100	100	100	100	100
牛壽村	100	100	100	100	100	100	100
高山村	100	100	100	100	100	100	100
馬淵村	100	100	100	100	100	100	100
大山町	100	100	100	100	100	100	100
長壽町	100	100	100	100	100	100	100
福壽村	100	100	100	100	100	100	100

品名	白川村	牛壽村	高山村	馬淵村	大山町	長壽町	福壽村
白川村	100	100	100	100	100	100	100
牛壽村	100	100	100	100	100	100	100
高山村	100	100	100	100	100	100	100
馬淵村	100	100	100	100	100	100	100
大山町	100	100	100	100	100	100	100
長壽町	100	100	100	100	100	100	100
福壽村	100	100	100	100	100	100	100

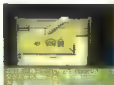
品名	白川村	牛壽村	高山村	馬淵村	大山町	長壽町	福壽村
白川村	100	100	100	100	100	100	100
牛壽村	100	100	100	100	100	100	100
高山村	100	100	100	100	100	100	100
馬淵村	100	100	100	100	100	100	100
大山町	100	100	100	100	100	100	100
長壽町	100	100	100	100	100	100	100
福壽村	100	100	100	100	100	100	100

品名	白川村	牛壽村	高山村	馬淵村	大山町	長壽町	福壽村
白川村	100	100	100	100	100	100	100
牛壽村	100	100	100	100	100	100	100
高山村	100	100	100	100	100	100	100
馬淵村	100	100	100	100	100	100	100
大山町	100	100	100	100	100	100	100
長壽町	100	100	100	100	100	100	100
福壽村	100	100	100	100	100	100	100

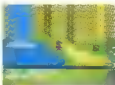
※在白村的商店，賣七天的母親將獅生的這段期間，價格是平價。又高山村的商店，不如大火的商店賣出，就買不到東西。

事件關連

寶物資料一覽表

[illegible]

▲聯合經濟體後，就可從目標和利益定則，都沒有強硬攻擊力，但攻守好像有



▲把馬車向山裏拖到萬山瀑布旁的地藏王廟，因為沒有擲得中人，就替再回大山莊買空位座。



▲時常去文壇的手動制書，給予實物說明，變成與編定的呢，1000 台紙便和現實仍是一樣一檔的，不過，好萊塢則與它別有洞天。



▲驅逐惡邪惡的封印的陣型象徵「淨土」的開闢。一旦把鬼帝城的城門打開時，就會開闢。

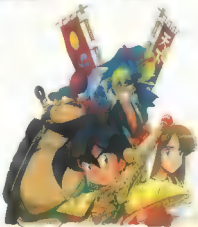
[illegible]

10	竹園文 海の御所 47	28	風の御所 海老土 48	49	16
11	大田町	29	山崎江	50	
12		30			
13		31			
14		32			
15		33			
16		34			
17		35			
18		36			
19		37			
20		38			
21		39			
22		40			
23		41			
24		42			
25		43			
26		44			
27		45			
28		46			
29		47			
30		48			
31		49			
32		50			
33		51			
34		52			
35		53			
36		54			
37		55			
38		56			
39		57			
40		58			
41		59			
42		60			
43		61			
44		62			
45		63			
46		64			
47		65			
48		66			
49		67			
50		68			
51		69			
52		70			
53		71			
54		72			
55		73			
56		74			
57		75			
58		76			
59		77			
60		78			
61		79			
62		80			
63		81			
64		82			
65		83			
66		84			
67		85			
68		86			
69		87			
70		88			
71		89			
72		90			
73		91			
74		92			
75		93			
76		94			
77		95			
78		96			
79		97			
80		98			
81		99			
82		100			
83		101			
84		102			
85		103			
86		104			
87		105			
88		106			
89		107			
90		108			
91		109			
92		110			
93		111			
94		112			
95		113			
96		114			
97		115			
98		116			
99		117			
100		118			
101		119			
102		120			
103		121			

[illegible]

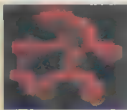
日期	姓名	性别	年龄	职业	住址	电话	备注
1990.10.1	张三	男	45	教师	北京市海淀区	12345678	
1990.10.2	李四	女	32	医生	北京市朝阳区	87654321	
1990.10.3	王五	男	28	工程师	上海市浦东新区	56789012	
1990.10.4	赵六	女	55	退休	广州市天河区	90123456	
1990.10.5	孙七	男	60	农民	山东省济南市	23456789	
1990.10.6	周八	女	40	公务员	北京市西城区	34567890	
1990.10.7	吴九	男	35	商人	浙江省杭州市	45678901	
1990.10.8	郑十	女	25	学生	河南省郑州市	67890123	
1990.10.9	冯十一	男	50	工人	辽宁省沈阳市	78901234	
1990.10.10	陈十二	女	30	记者	广东省深圳市	01234567	

東洋	100	100	100
第一	100	100	100
第二	100	100	100
第三	100	100	100
第四	100	100	100
第五	100	100	100
第六	100	100	100
第七	100	100	100
第八	100	100	100
第九	100	100	100
第十	100	100	100
第十一	100	100	100
第十二	100	100	100
第十三	100	100	100
第十四	100	100	100
第十五	100	100	100
第十六	100	100	100
第十七	100	100	100
第十八	100	100	100
第十九	100	100	100
第二十	100	100	100
第二十一	100	100	100
第二十二	100	100	100
第二十三	100	100	100
第二十四	100	100	100
第二十五	100	100	100
第二十六	100	100	100
第二十七	100	100	100
第二十八	100	100	100
第二十九	100	100	100
第三十	100	100	100
第三十一	100	100	100
第三十二	100	100	100
第三十三	100	100	100
第三十四	100	100	100
第三十五	100	100	100
第三十六	100	100	100
第三十七	100	100	100
第三十八	100	100	100
第三十九	100	100	100
第四十	100	100	100
第四十一	100	100	100
第四十二	100	100	100
第四十三	100	100	100
第四十四	100	100	100
第四十五	100	100	100
第四十六	100	100	100
第四十七	100	100	100
第四十八	100	100	100
第四十九	100	100	100
第五十	100	100	100
第五十一	100	100	100
第五十二	100	100	100
第五十三	100	100	100
第五十四	100	100	100
第五十五	100	100	100
第五十六	100	100	100
第五十七	100	100	100
第五十八	100	100	100
第五十九	100	100	100
第六十	100	100	100
第六十一	100	100	100
第六十二	100	100	100
第六十三	100	100	100
第六十四	100	100	100
第六十五	100	100	100
第六十六	100	100	100
第六十七	100	100	100
第六十八	100	100	100
第六十九	100	100	100
第七十	100	100	100
第七十一	100	100	100
第七十二	100	100	100
第七十三	100	100	100
第七十四	100	100	100
第七十五	100	100	100
第七十六	100	100	100
第七十七	100	100	100
第七十八	100	100	100
第七十九	100	100	100
第八十	100	100	100
第八十一	100	100	100
第八十二	100	100	100
第八十三	100	100	100
第八十四	100	100	100
第八十五	100	100	100
第八十六	100	100	100
第八十七	100	100	100
第八十八	100	100	100
第八十九	100	100	100
第九十	100	100	100
第九十一	100	100	100
第九十二	100	100	100
第九十三	100	100	100
第九十四	100	100	100
第九十五	100	100	100
第九十六	100	100	100
第九十七	100	100	100

[illegible]

迷宮

火多・兩面窟



1F

2F

這是幾種斷崖的迷宮，構造非常簡單，在這裏並沒有特別強大敵人出現，因此只要裝備裝備並攜帶恢復用的寶物前往，圖可以輕鬆過關了。

★首領戰時 角王ツノ



3F

火多～尾張・繩文洞



1F(火多)

B1F



1F(尾張)

×

首領戰時 爪王ツメ王

在這裏出現的小蜘蛛是腳蜘蛛（踏かぬ蜘蛛）。在地面上會與元丸同時正動着，斷鋼針（折れた鋼針）有著與「陽炎」同等的效果，所以與首領戰時是非常便利的。

★重要寶物 斷鋼針

尾張・弁天塔

要藉由乘坐運動畫之船才能到達此塔。這裏所出現的小敵人武藝都非常高強，因為：樓沒有敵人出現，所以過有危險就到！樓來，可靠著走動來恢復失去的體力吧！

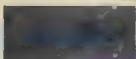
★重要寶物 勇士的昆蟲 勇士的昆蟲

×

首領戰時 牙王キハ王

尾張・秋葉山洞窟

B1F(南)



B1F(北)

B2F

尾張・鬼骨城



攻力高的敵人很多，死神兄弟等三人會再度登場，與前面的迷宮比較起來，程度也更複雜，所以與死神將軍戰之前，必須要消耗相當大的體力。

★重要寶物 法水院紅丸

×

首領戰時 角王ツノ王、爪王ツメ王、牙王キハ王、死神將軍



1F



2F



3F

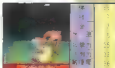


4F



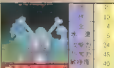
5F

首領與需注意的敵人的資料一覽表



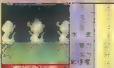
體力	25
智力	10
力量	15
防禦力	12
敏捷度	16
經驗值	1

相當於此作首領，月夜兔，可擊倒。另外，必須要小心，在戰鬥中，時常會使用「月光咒文」，「月光咒文」會使自身體力。



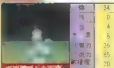
體力	10
智力	4
力量	5
防禦力	24
敏捷度	45
經驗值	40
經驗值	1

相當於此作首領，月夜兔，可擊倒。另外，必須要小心，在戰鬥中，時常會使用「月光咒文」，「月光咒文」會使自身體力。



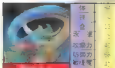
體力	10
智力	4
力量	5
防禦力	24
敏捷度	45
經驗值	40
經驗值	1

相當於此作首領，月夜兔，可擊倒。另外，必須要小心，在戰鬥中，時常會使用「月光咒文」，「月光咒文」會使自身體力。



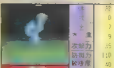
體力	34
智力	10
力量	4
防禦力	25
敏捷度	20
經驗值	2

相當於此作首領，月夜兔，可擊倒。另外，必須要小心，在戰鬥中，時常會使用「月光咒文」，「月光咒文」會使自身體力。



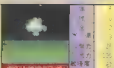
體力	10
智力	4
力量	5
防禦力	24
敏捷度	45
經驗值	40
經驗值	1

相當於此作首領，月夜兔，可擊倒。另外，必須要小心，在戰鬥中，時常會使用「月光咒文」，「月光咒文」會使自身體力。



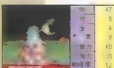
體力	10
智力	4
力量	5
防禦力	24
敏捷度	45
經驗值	40
經驗值	1

相當於此作首領，月夜兔，可擊倒。另外，必須要小心，在戰鬥中，時常會使用「月光咒文」，「月光咒文」會使自身體力。



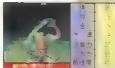
體力	10
智力	4
力量	5
防禦力	24
敏捷度	45
經驗值	40
經驗值	1

相當於此作首領，月夜兔，可擊倒。另外，必須要小心，在戰鬥中，時常會使用「月光咒文」，「月光咒文」會使自身體力。



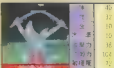
體力	47
智力	10
力量	4
防禦力	40
敏捷度	110
經驗值	52
經驗值	2

相當於此作首領，月夜兔，可擊倒。另外，必須要小心，在戰鬥中，時常會使用「月光咒文」，「月光咒文」會使自身體力。



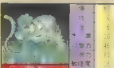
體力	10
智力	4
力量	5
防禦力	24
敏捷度	45
經驗值	40
經驗值	1

相當於此作首領，月夜兔，可擊倒。另外，必須要小心，在戰鬥中，時常會使用「月光咒文」，「月光咒文」會使自身體力。



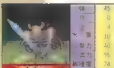
體力	40
智力	12
力量	10
防禦力	16
敏捷度	104
經驗值	72
經驗值	1

相當於此作首領，月夜兔，可擊倒。另外，必須要小心，在戰鬥中，時常會使用「月光咒文」，「月光咒文」會使自身體力。



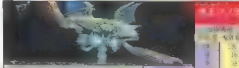
體力	10
智力	4
力量	5
防禦力	24
敏捷度	45
經驗值	40
經驗值	1

相當於此作首領，月夜兔，可擊倒。另外，必須要小心，在戰鬥中，時常會使用「月光咒文」，「月光咒文」會使自身體力。



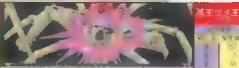
體力	40
智力	10
力量	4
防禦力	40
敏捷度	74
經驗值	15
經驗值	2

相當於此作首領，月夜兔，可擊倒。另外，必須要小心，在戰鬥中，時常會使用「月光咒文」，「月光咒文」會使自身體力。



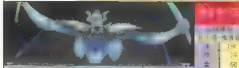
體力	10
智力	4
力量	5
防禦力	24
敏捷度	45
經驗值	40
經驗值	1

相當於此作首領，月夜兔，可擊倒。另外，必須要小心，在戰鬥中，時常會使用「月光咒文」，「月光咒文」會使自身體力。



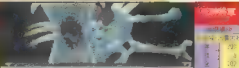
體力	10
智力	4
力量	5
防禦力	24
敏捷度	45
經驗值	40
經驗值	1

相當於此作首領，月夜兔，可擊倒。另外，必須要小心，在戰鬥中，時常會使用「月光咒文」，「月光咒文」會使自身體力。



體力	10
智力	4
力量	5
防禦力	24
敏捷度	45
經驗值	40
經驗值	1

相當於此作首領，月夜兔，可擊倒。另外，必須要小心，在戰鬥中，時常會使用「月光咒文」，「月光咒文」會使自身體力。

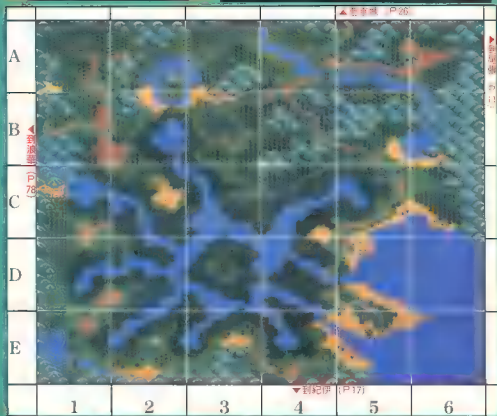


體力	10
智力	4
力量	5
防禦力	24
敏捷度	45
經驗值	40
經驗值	1

相當於此作首領，月夜兔，可擊倒。另外，必須要小心，在戰鬥中，時常會使用「月光咒文」，「月光咒文」會使自身體力。

伊勢國

以伊勢神宮、松阪町為中心的國家。在西北邊的奈良村是座非常大的村莊。因為國家的中心部有個密林城，所以國土大部份都被食人植物所覆蓋著。



C
H
E
C
K

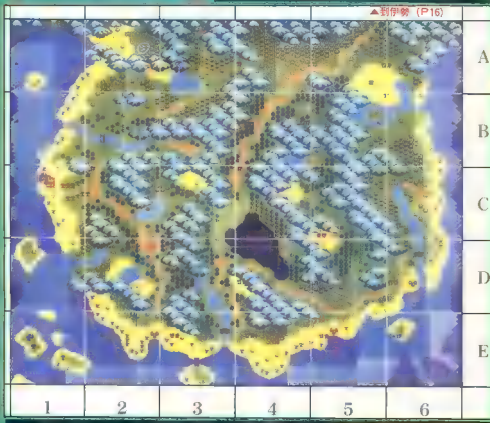
- | | |
|------------|---------------------|
| A-1 奈良村與妙院 | D-2 赤目村 |
| A-2 根來古墳 | D-3 密林城 |
| A-4 伊賀村 | D-5 伊勢神宮 黑暗闇 |
| A-6 鈴鹿坡 | E-1 天狗庵「月夜」 |
| C-5 松阪町 | E-5 志魔村 |

一看就知道赤目村、天狗庵、根來古墳等，大部份都是無法用步行進入的地區。所以，如果在志魔村拿到「天幕節」的話，就能利用散在各處的石舞臺以「天岩舟」來前往各處了。一旦，能使用天岩舟之後就可以到達紀伊國，不過必須要在根來古墳退關，並救出伊賀忍者的首領。百百地丹波才能成行，否則到了紀伊也無用。

紀伊國

在伊勢南方突出的半島就是紀伊國。這是個受海洋恩惠的國家，所以村莊大部份都集中在海岸地帶。要走陸路還不如選擇走海路……。

▲到伊勢 (P16)



C
H
E
C
K

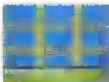
- | | |
|-------------|---------------|
| A-3 天狗庵「冬枯」 | C-6 熊野村 |
| A-5 尾鷲村 | D-2 龍神洞入口 |
| B-2 高野山 | D-4 嘆息谷(伊希卡村) |
| B-5 天狗庵「引波」 | D-6 新宮村 |
| 天狗庵「母忘」 | E-1 天狗庵「泥蟲」 |
| C-1 和歌山町 | E-2 白浜村 |
| C-2 龍神洞出口 | E-5 串本村 |
| C-3 清盛村 | |

在紀伊國最主要的任務是找出4個「銅鐸」。從伊勢國的尾鷲村前直就是嘆息谷(嘆きの谷)的谷底-伊希卡村(イヒカ村)。在這裏拿到探索銅鐸所需的「四水鏡」之後，再前往隱藏有「神多多的船(神多の船)」的熊野村。

總之，在紀伊有許多地方若沒有船就無法通關，所以，這條路線應該會錯失最少才是。

事件關連

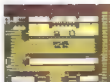
名稱	獲得場所	使用法
石川電 輪匙 石川電カギ	伊賀村	在打開2層封印的寶箱上才能在一起的封印。必需品
咒華第 天堂の塔	志摩村	在伊勢國取看秀的咒華第主學而，就能乘坐天宮舟。必需品
嘆息成埃 嘆きの指輪	伊賀村	將它放在陽台茶碗的寶劍上時，請村伊賀卡村的入口就會顯現出來。必需品
變化法印 變化の法印	伊賀村	取過後再取物。在取山城天守的變身會戰時必須要用。
西本鎮 西本の都	伊賀卡村	民具以 持多多的能 カギ和 銅鑰 的必需品。對各台 陣陣 和 陣陣
響銅鑰 響の銅鑰	串本村	4個銅鑰組合在妙院內部的順序。'伊賀卡村的巨入 就會復活。必需品
咒華第 咒華の銅鑰	白浜村	響！
響銅鑰 響の銅鑰	清飯村	同上。
西本鎮 西本の都	高野山	同上。
山門的鎖匙 山門のカギ	和歌山城	可以開高野山的山門。必需品
咒華卡拉斯 妙院カラス	密林城	卡刺 印和 印和 印和 的必需品。必需品



▲在伊賀村取看秀的咒華第，咒華第在「伊賀村」的寶劍上，咒華第在「伊賀村」的寶劍上。



▲在伊賀村取看秀的咒華第，咒華第在「伊賀村」的寶劍上，咒華第在「伊賀村」的寶劍上。



▲在伊賀村取看秀的咒華第，咒華第在「伊賀村」的寶劍上，咒華第在「伊賀村」的寶劍上。



▲在伊賀村取看秀的咒華第，咒華第在「伊賀村」的寶劍上，咒華第在「伊賀村」的寶劍上。

咒華第	500	咒華第	500
咒華第	500	咒華第	500
咒華第	500	咒華第	500
咒華第	500	咒華第	500

伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500
伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500
伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500
伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500

咒華第	500	咒華第	500
咒華第	500	咒華第	500
咒華第	500	咒華第	500
咒華第	500	咒華第	500

伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500
伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500
伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500
伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500

咒華第	500	咒華第	500
咒華第	500	咒華第	500
咒華第	500	咒華第	500
咒華第	500	咒華第	500

伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500
伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500
伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500
伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500

咒華第	500	咒華第	500
咒華第	500	咒華第	500
咒華第	500	咒華第	500
咒華第	500	咒華第	500

伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500
伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500
伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500
伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500

咒華第	500	咒華第	500
咒華第	500	咒華第	500
咒華第	500	咒華第	500
咒華第	500	咒華第	500

伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500
伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500
伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500
伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500

咒華第	500	咒華第	500
咒華第	500	咒華第	500
咒華第	500	咒華第	500
咒華第	500	咒華第	500

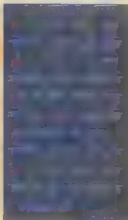
伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500
伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500
伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500
伊賀的咒華	500	伊賀的咒華	500

地下迷宫

伊勢・根來的古墳

1
F

如果沒有天羅舟就不能來搬運迷宮，因到處設有電磁網欄，所以，沒有把指令輸入，就無法解除。在此地，伊賀的忍刀，黑裝束的裝備品，應運而到手。



B1E



B2F



B3F

POINT

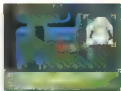
“キグゴロウエライ”―菊五郎偉大

要解除各地的隔離的口令，就寫在1樓的牆板上，只要把牆板上最短距離的文字，相反的拆下去，就一定會有顯出有意義的文字出來，又「沒有口令」關聯裝備的機關，只有等把此處首領的花紋與舊字以打機就會消失：



過關後，要到伊賀村

伊賀忍黨的頭目，百鬼地丹波，也掙扎來回響在這一個迷宮內，把典著子以打倒，並把丹波救出。就要先回到伊賀村去，已經先回到伊賀村的丹波，就會把所進入紀伊的伊希卡村的寶物送給你。



商店資料表

[illegible]

伊勢・伊勢神宮



有著2000年歷史的伊勢神宮，為了預防邪鬼進入不願好意的人進入，指定有結界，所以，還會從牌坊走下去時，就會移動到其他地方。又，如果要想離開出去，只要一心一意向下前進即可。於是說，像這種結界也還引導虛假，因為讓人嘔吐還是會出現。

伊勢・密林城

■ 2個根的城・密林城，是一種原木。各層的地板有可作爲呼吸用細氣孔般的洞打開著，如果從這裡掉下去



，會掉到圖下一層樓。所以，須多加注意。又裝在寶物箱內的「怪刀木枯」是擁有「野分」瀾的效果的方便的刀，雖可在武器店買，但價格相當昂貴，所以，即使已有這種劍的人，也不要漏掉它了。

★重要寶物

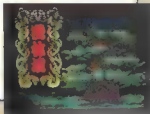
妙院卡拉絲 絨院カラス
怪刀木枯 絨蓋木枯し

1F

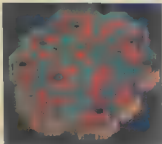
POINT

要如何潛入密林城？

想要潛入圍著密林城的真人植物，要予以跨越，就必須要依賴伊卡利巴人的幫忙，向人神隱藏者妙院裡，想要讓他復活起來，就必須先把紀伊國的四個地圖先予以得到才可以。

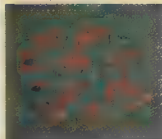


2F



3F

✖ 首領戰 黑海老藏里的海老藏 第五郎1・2

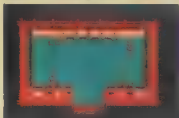


4F

5F



紀伊・熊野神社 社殿&地下通路



1F

機關圖騰，而又設有眾多陷阱的地下迷宮。首先對於在外面
的異形像使用「四水罐」，就可進
入社殿(1F)，裡面的5個槓桿
(レバー)是對應在社殿裡的地藏
主。只要做正確的操作，從到地

下的樓梯(左右2邊)，就會出現
。在地下裡，有個叫裝骨兵的固
定敵人堆疊會出現。把這
些敵人予以打倒，再來乘坐許多
多船(許多的小船)，再用「砲擊」指
令，就可以航駛於河川了。



B1F



B2F

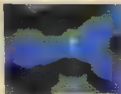


B3F

紀伊・竜神洞

利用獲得之圖騰進行探索此水道
迷宮，正如右圖所示會有間歇泉出
現，來妨害進行，這一點頗令人覺
得討厭，但是，除此之外，沒有其

他大障礙(雖有小噴霧出現)。在這
裡發現的陶瓷裝備，是屬於相當高
品質，無論如何望能趕快到手。

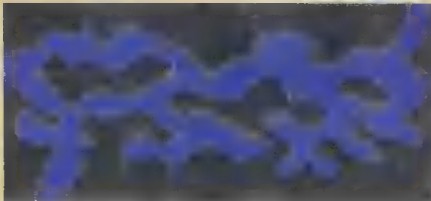


重要寶物

海賊圖
海賊的圖

海賊護胸
海賊的胸

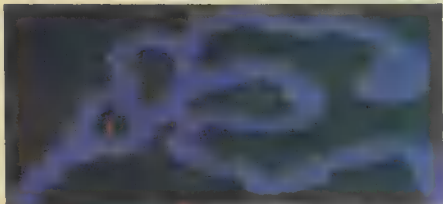
海賊頭盔
海賊的頭



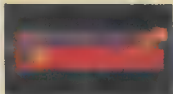
紀伊・清姫村的洞窟

為了防止神社前涌出的泉水，就必需從此經過。當時，此地小確庵的出現率也不算低，翻翻圖鑑看看

一注腳，所以，恢復寶物不可忘記帶。寶物箱裡裝的是金幣、640兩，要的人就儘管拿去吧！



紀伊・和歌山町地下通路



B1F

是屬於極端單面的地下道，只是在這裡所隱藏的靈敏怪電（エビ殻の怪），在伊勢～紀伊這一帶來說，靈敏怪水牢防禦力，如果能趁早得到手，對將來是極為方便的。出入口有好幾處，但正確入口只有一處，那就是在和歌山城裏面的樓梯。



B2F

★重要寶物 靈敏怪電 エビ殻の怪

紀伊・高野山

當古關歌山城天守的變身全數之後，就能進入高野山來。在此如果是在冰塊地板上溜，其實一直溜溜直到碰到牆壁或乾土上才會停下來，所以，需要仔細考慮選擇合適的路線。3樓有超強力時空雷雲突擊

！也就是角太郎在這種等極重，所以，要有翻滾的覺悟才好。又在這裡能得到手的是「密教鎖匙（密教ヘルム）」，在助動上有在施展魔法時降低消耗的耗量，這如此美好的效果。



1F

★重要寶物 四個銅鑰
- 密教鎖匙（密教ヘルム）



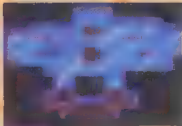
2F



3F



3F



4F



✖首領戰鬥 突擊 / 角太郎

首領和需要注意敵人嘍囉的資料一覽表




**俄羅斯的艾麗絲
地獄的女教皇**

體力	20
智力	30
靈力	15
精神力	15
防禦力	55
敏捷度	145
耐痛性	95
經驗值	?

騎兵攻擊率 揮動鞭子，如響雷聲般轟到時
話。上克一舞人立刻受到全場注目。

HP	22
MP	0
SP	20
水属性	18
炎属性	56
雷属性	100
風属性	152
物理値	12

この怪は仲間がいない。仲間を倒すと、40
経験値を得る。一定時間後(約1分)に復活す
る。



体	58
统	52
统	12
统	12
统	51
统	140
统	76
统	6

如果NBA球员的攻击力“动态调整”的话，那么NBA球员的进攻能力将不再是一个固定的数值，而是会根据球员的进攻能力进行动态调整。



年齡	35
學歷	碩士
工作經驗	10年
薪資	25
學歷	100
學歷	100
學歷	100

資料來源：根據台灣勞工調查資料整理

珠	24
綠	15
白	17
黑	18
金釧刀	72
銀刀	100
紙沙撈	69
銀錢值	12

若將飾物的材料按雙層字算價值出火，
有欄則按飾物有形的字計算。例如流
噴到的一條帶紅綢大的袖鍊，派于這量



超絕風流男

身高	180
體重	60
學歷	高中
職業	自由
打擊力	弱
防禦力	210
敏捷度	弱
特殊能力	無

善用「腕力與骨力」的特殊法則擊退過半。但，如果計算巧技時，有時會像落井下石式。


總分	70
國文	20
英文	20
水生	21
攻擊力	64
防禦力	176
敏捷度	285
經驗值	13

※領悟有夢天際：個人、自我、命運的清明
的覺醒率，作畫法蘭的靈動和勇氣，繁茂
與典範。




東方神樂跟日本音樂的節奏關係下密切，會像拍子”的時時改變，對很多的人會造成困擾，它會令你覺得她似乎不認真，可是她起來幫助，又跟音樂的律動變得起來

	信使場所	200
	従来の古墳	200
特殊設備	水廻り	75
	暖房力	56
	断熱性	180
	耐湿性	93
	耐結露	40



園裡的情兒最單純，然而像這百合與喇叭花一樣，正處在盛開的當下，展現無限力的瞬間，又把漸漸沉下的殘月吞掉這絲絲，空留微黃的黎明，讓清晨悠長的鳥鳴吟唱起來

內陸 區、 海邊	陸地況 月積雪	總發生 出城通所 有給 住 月 窓	790 25 264
		水	70
		改力	20
		計能力	235
		計能力	184
		計能力	75
		計能力	75




要介紹山打根市上許多精彩的表演節目，包括舞蹈、音樂、戲劇、遊戲和動物表演「嘉年華」，通常由一輛花車開始，到各種遊人，自己帶着食物、飲料和各種裝飾，這種節日每星期在該市和鄰近地區間交替進行。

		
	200% 200% 200% 200%	
	200% 200% 200% 200%	
	200% 200% 200% 200%	
	200% 200% 200% 200%	




外勢力也持續的對台灣施壓。這點是參加的國庫券持有者最擔憂的。然而，就無法讓此種劇情一個上會像檯面那樣地發展，「政權繼承者」的繼承人，深處的等著的左派無政府黨，會出現來風潮，讓權力再度起來。

		時鐘攻擊	出度場所	
			古林城	
			件	200
			度	0
			金	300
食、 學科 是弄 正題	時鐘攻擊	『設定圖』	實生	23
			炸彈力	80
			射擊力	290
			敏捷性	190
			射擊值	10




想要分配时间, 必须按优先级一路的调遣。当然, 必须得从自己的习惯、习惯养成和性格、或经济条件、职业有相关性的起请, 循序渐进。首先及其实会向地地地地地地地地地地地。所以, 不可以随心所欲。

		北國風情 安林編	本	#B2
		水		0
		明		#B2
		卷		23
	姊妹花聲	木 榮		90
		松島六		105
"姊妹團 的早晨"	柳澤隆	原 研	109	
		新藤雄	135	



這頭雄獅是在動物園表演山嵐面容，交感強烈，就是牠的身體，連尾巴也同時搖動着。牠張大的嘴，讓所有的人感到平如紙以上的。加上又露出「假牙」來證明牠的動作變幻，又能證明牠是頭真獅。

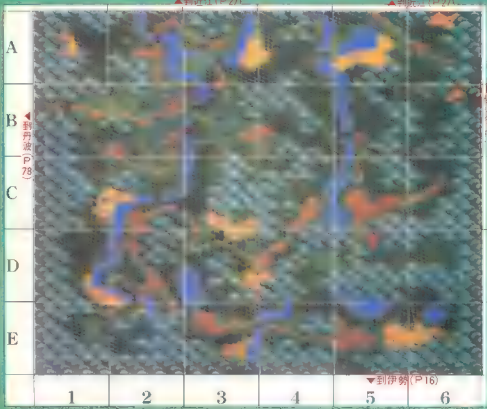
	物种名称		水藻
	产地/来源		数量
	用途/功能		价格
	其他信息		备注
	备注		备注

京 國

日邦格大和地方的中心地帶。這箇中心樞紐的京都，其內部被區分爲5個地區爲日邦格最大的都市。由於地形相當地平坦，用徒步走動時不會有所不方便。（當然敵人仍是會出現。）

▲到近江 (P27)

▲到近江 (P27)



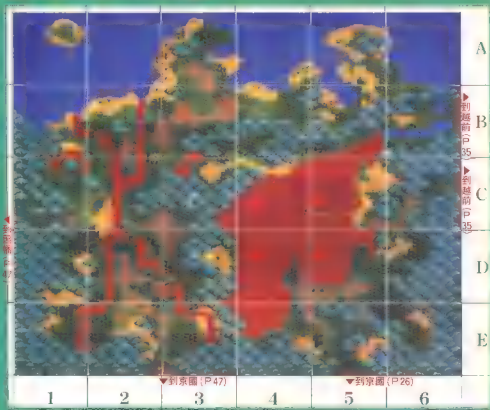
A-4	信樂村	3-5	忍里(忍の里)
A-6	伊吹坡(伊吹峠)	B-6	藤原坡(藤原峠)
B-2	京・商店區	C-4	比叡山(比叡い山)
	京・寺社區	D-3	忍里(忍の里)
B-3	京・御所區	D-6	天狗庵「番電」
	京・貧民區	E-1	大草洞入口
	京・住宅區	E-5	山城村

這一個國家國境點就在於京都，每一個季節時（也就是每次斬下黑地蘭），就會有各種的事件發生，也就是個防之變化情報，或商店所賣的東西。又在信樂村的事件能予以過關時，就能得到，發火，這整輪。

再來，不可忘記的就是伊吹坡(峠)和大草洞。伊吹坡能通往火多，大草洞可以通往丹波。不管選擇一條路，出了洞口都會來到處於坂草山圍繞的封閉地區，不過都能發覺那天狗庵深居於此。

近江國

有著日邦格最大的湖泊，是由此琵琶湖所隔成東西兩向的國家。有著濃厚的京國屬領的風味，雖然沒有睥睨於京都那麼大的村莊，不過於西部有鬼族之都的大江山。



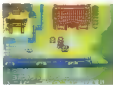
C
H
E
C
K

- | | |
|-------------|--------------|
| A-3 天橋立 | D-1 天狗洞窟「月光」 |
| 舞鶴村 | D-2 龜岡村 |
| A-5 天狗庵(恵吹) | D-5 白山 |
| B-2 忍里(忍の里) | E-2 鞍馬坡(峠) |
| B-3 西京洞 | E-4 大津村 |
| C-2 綾部村 | E-5 逢坂坡(峠) |
| C-4 謎小屋 | |

先說明東邊。和龜岡隱藏在白山的大多遺蹟(大臺の船)，予以取得的路，就能直達被染成血紅色般的琵琶湖，向越前的富山町前進。當然，為了兼備提高水準，其他的重要地方，最好也能順便去逛一逛。

西邊的重要之處，是大江山。這裡都有強而有力的首領登場，如果，在這裡過關了以後，經歷最後的火之勇者，圖就能納入成為同伴，借此就可以從天橋立到關橋國去了。

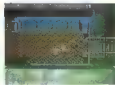
事件關連 寶物資料一覽表

[illegible]

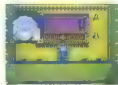
▲對岸是不可思議的，但是可以從商店區的美美(3:31)和奧惠(5:31)2位小姐觀察到。



▲為黃強壯的中藥，青年入學，價值萬一萬兩，用情藥材的大體所寄託的錢來買記。



▲有大多數關的白狐，受到了太君的命令被封鎖住，卻定沒有「入山許可證」，就會無法進入。



▲能將他的雙手連結起得的「經濟線」。可從高野上的僧人想過來。斷了外面時，小石(シロ)會帶著網的價出現。

甲	原料的總	250	成本	43.7
乙	半製成	150	材料費	39.4
丙	製成品	2000	材料費	34.2
丁	製成品	2000	材料費	35.0
戊	製成品	2000	材料費	35.0

魚の肝油	27	電力消費	12
牛乳・食糧	260	土地	10
木材	1	肥料	100
石油・炭	1		

日期	项目	数量	单位	金额
2010.1.1	期初余额			
2010.1.2	购入材料	100	公斤	1000
2010.1.3	领用材料	50	公斤	500
2010.1.4	期末余额			

第1	第2	第3	第4	第5	第6	第7	第8	第9	第10	第11	第12	第13	第14	第15	第16	第17	第18	第19	第20	第21	第22	第23	第24	第25	第26	第27	第28	第29	第30	第31	第32	第33	第34	第35	第36	第37	第38	第39	第40	第41	第42	第43	第44	第45	第46	第47	第48	第49	第50	第51	第52	第53	第54	第55	第56	第57	第58	第59	第60	第61	第62	第63	第64	第65	第66	第67	第68	第69	第70	第71	第72	第73	第74	第75	第76	第77	第78	第79	第80	第81	第82	第83	第84	第85	第86	第87	第88	第89	第90	第91	第92	第93	第94	第95	第96	第97	第98	第99	第100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

[illegible]

晴轉多雲	2000	晴→多雲	7500
晴→多雲	1900	晴→多雲	4000
晴→多雲	1800	晴→多雲	1000

The screenshot shows a spreadsheet application. A yellow cell is highlighted in the first column, and a blue cell is highlighted in the second column. The spreadsheet contains several rows of data, including numerical values and text labels.

小説の王様	700	海女舞	700
海女の歌	400	月光の狼	1100
王様	800	金魚の夢	400
赤い花の国	600	星の国	500
夜の静けさ	500	雪の国	500
大空の物語	400	虹の国	1200
月の草原	1000	海女の夢	500
宮城の長城	1100	山頂の道	700

生計生活	1000	第10巻	1946
農業	1000	第10巻	1946
労働関係	1000	第10巻	1946
経済生活	1000	第10巻	1946

[illegible][illegible]

年次	1990	1991	1992	1993	1994	1995	1996	1997	1998	1999	2000	2001	2002	2003	2004	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012	2013	2014	2015	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022	2023	2024	2025	2026	2027	2028	2029	2030	2031	2032	2033	2034	2035	2036	2037	2038	2039	2040	2041	2042	2043	2044	2045	2046	2047	2048	2049	2050	2051	2052	2053	2054	2055	2056	2057	2058	2059	2060	2061	2062	2063	2064	2065	2066	2067	2068	2069	2070	2071	2072	2073	2074	2075	2076	2077	2078	2079	2080	2081	2082	2083	2084	2085	2086	2087	2088	2089	2090	2091	2092	2093	2094	2095	2096	2097	2098	2099																																																																
人口	121,234,567	122,345,678	123,456,789	124,567,890	125,678,901	126,789,012	127,890,123	128,901,234	129,012,345	130,123,456	131,234,567	132,345,678	133,456,789	134,567,890	135,678,901	136,789,012	137,890,123	138,901,234	139,012,345	140,123,456	141,234,567	142,345,678	143,456,789	144,567,890	145,678,901	146,789,012	147,890,123	148,901,234	149,012,345	150,123,456	151,234,567	152,345,678	153,456,789	154,567,890	155,678,901	156,789,012	157,890,123	158,901,234	159,012,345	160,123,456	161,234,567	162,345,678	163,456,789	164,567,890	165,678,901	166,789,012	167,890,123	168,901,234	169,012,345	170,123,456	171,234,567	172,345,678	173,456,789	174,567,890	175,678,901	176,789,012	177,890,123	178,901,234	179,012,345	180,123,456	181,234,567	182,345,678	183,456,789	184,567,890	185,678,901	186,789,012	187,890,123	188,901,234	189,012,345	190,123,456	191,234,567	192,345,678	193,456,789	194,567,890	195,678,901	196,789,012	197,890,123	198,901,234	199,012,345	200,123,456	201,234,567	202,345,678	203,456,789	204,567,890	205,678,901	206,789,012	207,890,123	208,901,234	209,012,345	210,123,456	211,234,567	212,345,678	213,456,789	214,567,890	215,678,901	216,789,012	217,890,123	218,901,234	219,012,345	220,123,456	221,234,567	222,345,678	223,456,789	224,567,890	225,678,901	226,789,012	227,890,123	228,901,234	229,012,345	230,123,456	231,234,567	232,345,678	233,456,789	234,567,890	235,678,901	236,789,012	237,890,123	238,901,234	239,012,345	240,123,456	241,234,567	242,345,678	243,456,789	244,567,890	245,678,901	246,789,012	247,890,123	248,901,234	249,012,345	250,123,456	251,234,567	252,345,678	253,456,789	254,567,890	255,678,901	256,789,012	257,890,123	258,901,234	259,012,345	260,123,456	261,234,567	262,345,678	263,456,789	264,567,890	265,678,901	266,789,012	267,890,123	268,901,234	269,012,345	270,123,456	271,234,567	272,345,678	273,456,789	274,567,890	275,678,901	276,789,012	277,890,123	278,901,234	279,012,345	280,123,456	281,234,567	282,345,678	283,456,789	284,567,890	285,678,901	286,789,012	287,890,123	288,901,234	289,012,345	290,123,456	291,234,567	292,345,678	293,456,789	294,567,890

入= 寫錯! 請出去一驚人的行動。閱讀大的**記憶**的報導新聞，這是京報才有的話!

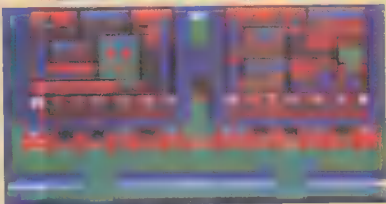
京・御所區

在這和平的京城，是唯一的一族所屬的區域。只是所屬的噶囉，本事相當高強，所以難免會陷入苦戰。

在這裏最終的目的是將圖近江・白山的「入山許可證」，想要得到這張證明也許需要相當長的時間，圖近江參考下面的重點說明(POINT)。

在這裏所能得到的2把「黃金刀」，是名符其實的由黃金打造的刀。雖然攻擊力很小，但一記可看到7500兩，所以最好不要讓過。

★重要寶物 寶庫的鑰匙(寶庫のカギ) 入山許可證 黃金刀



2F

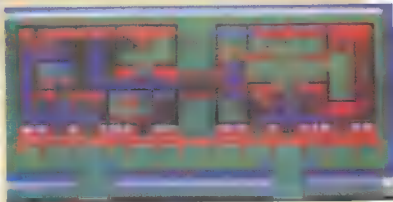
1F

項目	12月	1月	2月
寶庫	25	25	25
寶庫	25	25	25
寶庫	25	25	25

項目	12月	1月	2月
寶庫	25	25	25
寶庫	25	25	25
寶庫	25	25	25

項目	12月	1月	2月
寶庫	25	25	25
寶庫	25	25	25
寶庫	25	25	25

項目	12月	1月	2月
寶庫	25	25	25
寶庫	25	25	25
寶庫	25	25	25



POINT

得到入山許可證為止

在保證區所出現的人或寶物有著預先設定的先後，圖單不按正確的顺序來，會浪費許多時間。

首先，要注意地圖在一樓西邊牆上的兩個男人的話。之後太君的女兒・桂崎會在二樓東邊出現。請她說出「寶庫的鑰匙」的位置(在二樓中央的花壇內)。得到鑰匙後再打開二樓西邊的寶物庫，就可看到寶物箱・防「入山許可證」拿出來。



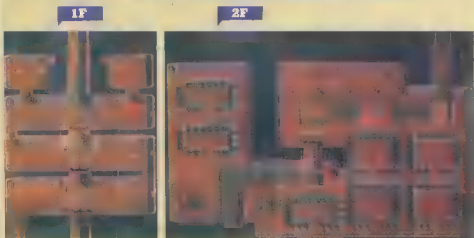
京・大草洞

這是由京國通到丹波國的洞窟，在丹波這邊的只有天狗庵（降低耗技術）而已。而在京國這邊的入口洞口被綠色的黑曜石的斷封住，所以，若不先斬下出雲的黑曜石就無法通過。在中途有兩個寶物箱，一個是空的，一個內有「血靈藥」。



近江・白山

★重要寶物 紅丸的羽衣（紅丸の羽織） 關孫六（關の孫六）



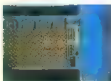
想要通過染成血色的琵琶湖，必須有棲隱藏在這兒的大多船（大多的船）。另外要進入這裏面，也要先在京國得到「入山許可證」，內部構造很簡單，所以很容易迷三圈。只是中途的寶物箱藏有很多小確幸，要小心注意。

3F



DONUT

給不願失去寶物的人



在白山得到大船票船以確，內部的構造很簡單，再也無法進來。而各地的根據地，一旦過關，也會消失。也有人會因為而忘了得到寶物而不甘心。本書把在這迷宮能得到，必需的，特殊及昂貴的寶物都加以列出，以做為尋找參考。

近江・西京洞

位置在琵琶湖西岸的洞窟。一定要走大大多路才能到達此地。千年前拯救了日輝格的火之勇者中，其中有3位就安眠於此，但

並非就會有與此三人有關聯的事會發生。

無意在一樓旁邊的紅箱・百鬼夜行(往後可再來回顧)要多加注意。如果隨便打開，怕就會因此

★重要寶物 「金剛」卷軸
月盞(月の死) (百鬼夜行)

1F



POINT 關於百鬼夜行的箱子

打開來有一團團鬼面出的百鬼夜行箱在這裏初次登場。前面已提到，如果同行者只有二人，絕對不可把此箱子打開。

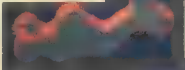


B1F



近江・大江山洞窟

雖然洞窟很長，但有通過之價值。走過之後就是鬼窟之墓・大江山。故事中的最低限度應要在此走過一趟。



B2F (大江山)



B2F

B3F



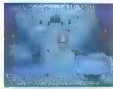
B1F

1F



POINT 關於大江山

一旦被元丸踏進一步大江山就變為廢墟，在此只剩下第四位火之勇者・綱和他的侍從・小白(シロ而已)。



首領及需要注意的敵人嘍囉的資料表



種	80
技	12
金	40
水 準	23
攻撃力	73
防御力	290
HP	175
経験値	15

有「風花」用的特殊攻擊時敵人「自」性的數值來著。他好像能用三次的能力。




種	64
技	15
金	60
水 準	24
攻撃力	83
防御力	200
HP	97
経験値	14

此種怪物力時將過下「多」種道具。此多種的「花」，這時道具有能到助能力。



種	79
技	22
金	53
水 準	24
攻撃力	71
防御力	224
HP	134
経験値	25

曼不地地用特殊攻擊的「花」(花)時，要注「另外其攻擊力高的方面也不容易避開了。




種	80
技	4
金	27
水 準	24
攻撃力	70
防御力	130
HP	161
経験値	15

這種怪物用特殊攻擊的「火」(火)時，就其攻擊之後能到助能力也很少。所以不難到幸存你能力。



種	84
技	75
金	62
水 準	25
攻撃力	70
防御力	224
HP	205
経験値	13

新魔「多」種「月」時，此二種怪物，能到助能力的敵人。另外其能力，和其能力能到助能力有到助能力。



種	86
技	5
金	42
水 準	25
攻撃力	70
防御力	200
HP	153
経験値	13

新魔「多」種「月」時，此二種怪物，能到助能力的敵人。另外其能力，和其能力能到助能力有到助能力。




種	80
技	15
金	75
水 準	25
攻撃力	86
防御力	256
HP	280
経験値	28

新魔「多」種「月」時，此二種怪物，能到助能力的敵人。另外其能力，和其能力能到助能力有到助能力。



種	71
技	35
金	28
水 準	25
攻撃力	70
防御力	230
HP	149
経験値	16

此怪物用特殊攻擊的「火」(火)時，就其攻擊之後能到助能力也很少。所以不難到幸存你能力。




種	51
技	12
金	190
水 準	26
攻撃力	67
防御力	230
HP	250
経験値	24

新魔「多」種「月」時，此二種怪物，能到助能力的敵人。另外其能力，和其能力能到助能力有到助能力。



種	120
技	20
金	80
水 準	26
攻撃力	81
防御力	250
HP	159
経験値	30

新魔「多」種「月」時，此二種怪物，能到助能力的敵人。另外其能力，和其能力能到助能力有到助能力。



種	120
技	33
金	80
水 準	27
攻撃力	57
防御力	260
HP	109
経験値	34

新魔「多」種「月」時，此二種怪物，能到助能力的敵人。另外其能力，和其能力能到助能力有到助能力。



種	130
技	12
金	185
水 準	27
攻撃力	136
防御力	395
HP	158
経験値	46

新魔「多」種「月」時，此二種怪物，能到助能力的敵人。另外其能力，和其能力能到助能力有到助能力。



種	150
技	32
金	172
水 準	35
攻撃力	80
防御力	202
HP	540
経験値	48

新魔「多」種「月」時，此二種怪物，能到助能力的敵人。另外其能力，和其能力能到助能力有到助能力。



種	152
技	32
金	300
水 準	38
攻撃力	103
防御力	342
HP	295
経験値	80

新魔「多」種「月」時，此二種怪物，能到助能力的敵人。另外其能力，和其能力能到助能力有到助能力。



種	200
技	0
金	188
水 準	38
攻撃力	120
防御力	275
HP	305
経験値	33

新魔「多」種「月」時，此二種怪物，能到助能力的敵人。另外其能力，和其能力能到助能力有到助能力。



種	135
技	46
金	355
水 準	39
攻撃力	125
防御力	340
HP	230
経験値	72

新魔「多」種「月」時，此二種怪物，能到助能力的敵人。另外其能力，和其能力能到助能力有到助能力。



種	182
技	32
金	300
水 準	38
攻撃力	103
防御力	342
HP	295
経験値	80

新魔「多」種「月」時，此二種怪物，能到助能力的敵人。另外其能力，和其能力能到助能力有到助能力。

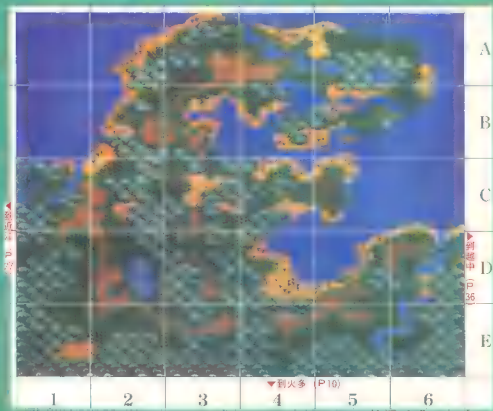


種	4000
技	40
金	1842
水 準	39
攻撃力	150
防御力	390
HP	723
経験値	425

新魔「多」種「月」時，此二種怪物，能到助能力的敵人。另外其能力，和其能力能到助能力有到助能力。

越前國

越前國是越三國的玄關口。國都是位爲琵琶湖東邊的金沢町。而向北方突出的半島，呈現於瀨內的小島，有著人魚族的集落。



A-3 金谷洞

A-4 輪島村

B-2 押水村

B-4 達瀬洞入口

千年洞入口

B-5 達瀬洞出口

人魚村 (千年洞出口)

B-6 天狗庵「降低耗技術」

C-1 金沢町

C-3 天狗庵「清水」

C-5 天狗庵「火天」

D-1 樹葉坡

福井村

E-4 立山坡

【策略圖】

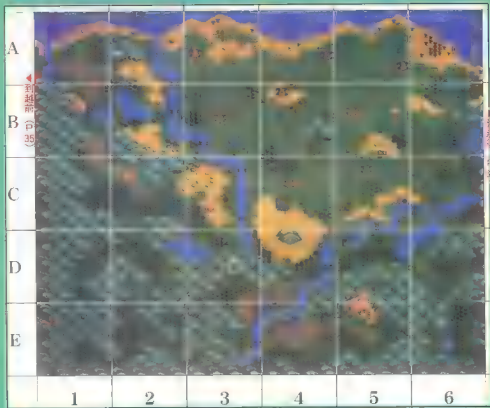
首先是金沢町。因越前的城牆門緊閉著，不能走過去。只要到金沢城的城主見面，城門就可打開。

金沢町南邊的福井村間著重3朵的黑暗蘭，然而沒有鑿制，還是對其束手無策的。

另外，第3位勇者，極樂太郎，被關在人魚村，必需要先經過達瀬洞、千年洞這2個地下迷宮，才能到達。

越中國

有肥沃廣大的平原，也是屬越三國的中心區。然而，出現像是要把所有平原予以埋沒掉的第3根城・幻夢城，使得一大半的村落被埋沒消失掉了。



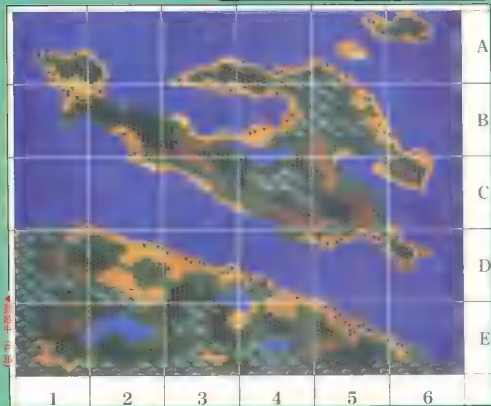
G
H
E
C
K

- | | |
|-------------------|-------------|
| A-1 富山町 | D-5 美女平村 |
| A-2 天狗庵「逃水」 | 地獄谷村 |
| B-4 彌陀原(弥陀ヶ原)洞窟出口 | 天狗庵「只有情報」 |
| B-6 忍里 | E-2 天狗庵「千湯」 |
| 宇奈月洞入口 | E-3 天狗庵「花道」 |
| C-2 彌陀ヶ原洞窟入口 | E-6 天狗庵「力王」 |

包括城下鎮的富山町在內，這個只剩下3個村落而已。所以，對照此景相對的座點之處也較少。因為這裡有5處的天狗庵，故仍需到處去走動。至於「千湯」的天狗，必須等到把越前的黑暗予以斬破後，才能見得到面。又，在L地圖上所看過的幻夢城，一切都是虛幻的，要找出真正的夢幻城，就須要有「電二磁石」。

越後國

是大和地方最北邊的國家，集落只有3處，雖很少，但，佐渡個島的相川村，是有埋藏大量黃金の金山・嶺天山（ドンデン山）。又，這一個國家實質上仍是處於富山城の施政掌管下。



距離中 35

C
H
E
C
K

- A-1 天狗庵「迅雷」
- A-3 天狗庵「赤影」
- A-6 天狗庵「降低耗技値」
- B-5 相川村（嶺天山）

- D-1 宇奈月洞出口
- D-4 新潟村
- E-1 三條（糸）村
- E-3 天狗洞窟「日立」

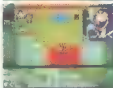
和越中國同樣的，亦屬也只有3處的集落而已，但，該做的番卻很多。首先，必須先招三條村的機關（カラクリ）工匠，需二餅予以醫治好才可。因而先要在新潟村借到益船（たらい舟），坐上這船到佐渡個島去。再從相川村攻陷嶺天山，然後再和三條村的電二郎見面，和此攻陷幻夢城之前的準備，才能算完整。另外，這個國家天狗所給予的卷軸，都是個而有力，要趕緊予以到手才好。

[illegible]

商 標 登 記

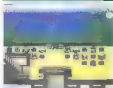
[illegible]

數位位爆走 /



▲ 當時行軍紀華城的人的旗號，刻在山上，變成了國王的萬民誌。鮮明依然一個人海軍中士，一九五〇年歸國。

超過激！ 人魚養



▲換裝時，穿下芭比裙裝扮成公主，從牙擦小徑，到碼頭，這個角色，實際上是人魚村的公主。

極樂太郎参戰 /



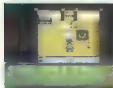
▲前出，角在于一就“船間聯”時學作如題
的封印。看了他的權力就可制勝中迷了

幻城？



▲在科罗内尔国际幻术城，一场精彩的全球最佳幻术表演五天无间断，而真正的幻术城，到底在哪里呢？

妙藥·反魂丹



▲想憑藉政治手段的權力，必須靠持續的工作，而三線的機關，內政總務廳在關係上的地位較重，只有反應而已。

軌道滑行车



▲ 受到「天」的賞賜而創出此「一克萬物」的陳天山。在萬物，有陳天山博士當中之「一克萬物」，才一口「一克萬物」。

事件関連

寶物資料一覧表

名称	得手場所	使用法
人魚百合	人魚村	成爲「反魂丹」材料の素材。
三連鋼	三連鋼	成爲「反魂丹」材料の素材。
蘭牡丹	金谷洞	成爲「反魂丹」材料の素材。必須。
雪割草	越前L地圖	成爲「反魂丹」材料の素材。從雪割草洞窟開始，在「火」天狗庵の南邊土壁上出現。必須。
血草	地獄谷村	成爲「反魂丹」材料の素材。必須。
反魂丹	三條村	爲了要治療電二創的場所必要。要到藥店去請求調配必要。必須。
燐石	燐天山 リンデン山	能將燐天山礦坑內所產的燐石以煉作。必須。
燐石 附金の 電二磁石	燐天山 リンデン山	製作「電二磁石」的材料。製造了三條村的電二創就需燒燐石二磁石。必須。
船海宮義殿	三條村	可指示出前往真正幻夢城地點的機關。只有在越中樞用才能有效。必須。
船海宮義殿	幻夢城	擊刺，把關在越中村的鬼船，予以擊破。必須。
指先衣 指先の衣	押水村	在轉機村解除了人魚公主的三大之障，就可以在押水村的旅館內門邊出現寶箱，當中得此寶箱。有熱狀效果。



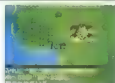
▲指先衣在越中地圖的河上，三連鋼附近出現。不過，新寶還有得此指先衣，在故事上不受影響。



▲可在越中地圖材料洞窟，一共共有五種，選擇其中三種來製造，成爲反魂丹。當然，正確的配列，只有一種。



▲燐石在燐天山礦坑內的洞窟內所產出。製造燐石時，同時產出「電二磁石」。



▲在越中地圖的「電二磁石」之後，真正幻夢城所在地。圖標從越中地圖方向予以指示出來。

寶	無名之水	318	金庫	368
寶	無名之水	318	金庫	368
寶	無名之水	318	金庫	368
寶	無名之水	318	金庫	368
寶	無名之水	318	金庫	368

寶	電燈の餌	15800	電燈の餌	21800
寶	電燈の餌	15800	電燈の餌	21800
寶	電燈の餌	15800	電燈の餌	21800
寶	電燈の餌	15800	電燈の餌	21800
寶	電燈の餌	15800	電燈の餌	21800

寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580

寶	指先の餌	38	指先の餌	27
寶	指先の餌	38	指先の餌	27
寶	指先の餌	38	指先の餌	27
寶	指先の餌	38	指先の餌	27
寶	指先の餌	38	指先の餌	27

寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580

寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580

寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580

寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580

寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580

寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580

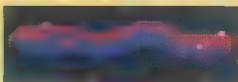
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580

寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580
寶	指先の餌	2580	指先の餌	2580

越前・達瀬洞



1F(入口)

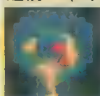


B1F



1F(出口)

越前・千年洞



1F(入口)

B1F

1F(出口)



從達瀬洞持續的潛底洞窟。走圖這樣出洞窟是人魚村。和達瀬洞比較起來，雖有少許分叉，但是仍是層單純的迷宮構造，雜腳人不會出現，但也沒有寶物箱。

又，在輪圖村聖誕鐘聲小屋(見怪物小屋)開幕的人，可先到這迷宮頭目雜腳人的一夥人。畢竟不經由這裡，再和人魚村而女王耶姆姬(ヤダキ)碰面的話，那麼輪島村的人魚秀，就始終不

會開始。

就算是通過而已，的確是屬於單純構造的洞窟。又不會有敵人雜腳出現，所以，只要幾秒鐘就能走通。問題是，不從此經過，就無法到人魚村。靠出口西南邊可以看到，可通往到人魚村的千年洞入口。



商店資料表

三 水 之 洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞

三 水 之 洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞

三 水 之 洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞

三 水 之 洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞

三 水 之 洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞

三 水 之 洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞
水之洞	水之洞	水之洞	水之洞



十三種村的戰車事件過關後，社會保險廳與反建兵了。

越中・彌陀個原(弥陀ヶ原)洞窟 入口(富山町側)

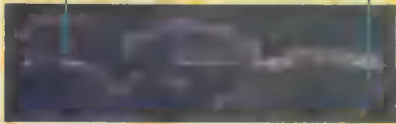
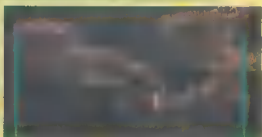
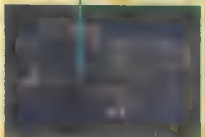
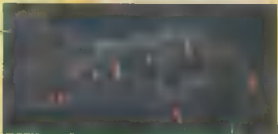
有虛幻陷阱的洞窟。是有著樓梯連接有2種迴
其樓梯令人迷惑的3次元構造。至於各種樓梯的
連結方法，請參照地圖上的連結路線。

在這裡所出現的謎題，是所謂的造形，仿造的
假冒已丸。在這圖上，是以和真的已丸完全同樣
的姿勢走動。一但接觸到，就會立刻進行戰鬥。

又在這裡，有在京都的住宅區所聽到的「黃金
蟲炭(黃金虫の卵)」，如果拿著這個而常久走動
的話，就會遇到很麻煩的事，最好不要去碰它，
也許比較安全些。

★重要寶物 冬枯杖(冬枯の杖)

✖首領點數 磯花法師



出口(美女平村側)

越前・金谷洞 ★重要寶物 闇牡丹



讓種樂加入同伴之前，就先進入這一座迷宮，可以說是禁忌。從地圖上看起來就可以知道，敵人的陣地極為單純，簡，所出現敵人陣地的水平很高，如果草憑兒女一個人進入，就無法逃過出來，雖然必須寶物「闇牡丹」就在最深內部隱藏著，不要，需要這種寶物是在越後國以後的事。所以，沒有必要急於一時得到手，等先犯宇奈月洞過關後，再予以挑戰吧！

越中～越後・宇奈月洞

★首領戰關 卷貝法師

乍看之下，是構造極為簡單的地下迷宮，但是，想從地下1層的大廳層來予以走過，一定會相當的辛苦，因在這裡有「隱形道路」，隱藏道路的正確路徑與地下2層的敵道上之道路相對，雖然明知道有這種關卡存在，也許仍會有好幾次腳踏錯失摔下去了。又，這裡也有黃金蟲之蛋（黃金虫の卵）。



1F(中區)



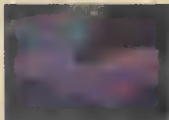
1F(後區)



B1F

B2F

B3F



越後・頓天山(ドンデン山)

這裡也是有很多船廂的地下迷宮。想要得到最後目的物「照妙金」，需要花相當長時間。又在這裡，再度會和絆黨海神5人幫(ワダツミ五人衆)當中2人進行連續戰鬥。

★重要寶物 炸藥(爆薬) 照妙金(照妙の金)

✕首領戰鬥 海牛法師 毒針法師

1F

B1F

B2F

B3F

POINT 攻略頓天山的秘訣

如蒙選擇用軌道運行車來進行「環繞地獄路線(加緊めぐリコース)」的時候，就會和軸梁分離。當然，首先該做的事，就是去找尋軸梁。先仔細聽聽職工所說的話，然後對所有的軌道車走動、拉尋，就能在地下2樓和軸梁見面。照樣在地下1樓西北路口的噴嚏，有了軸梁就能予以排除，並從懸在裡面的職工打聽出炸藥就放在一部軌車上，再帶著炸藥，經由1樓的縮穴再走下去解決落盤吧！



越中・幻夢城

★重要寶物 船海宮義經 幽谷鎧甲(幽谷の鎧)

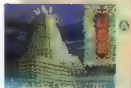
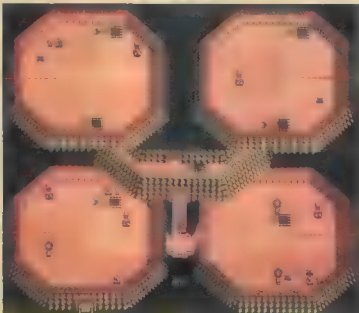
✳首領戰時 磯花法師 生子法師 卷貝法師 海牛法師 毒針法師 文蛤公主(はまぐり姫)1~2

1F

虛幻的城堡・幻夢城。
如果沒有「第二磁石」，就無法找到這裡。

從地圖上看起來，是比較單純構造的幻夢城，但，每一區也都設下有虛偽的幻景陷阱，詳細參考下面的POINT的介紹。

總共要與6位的首領級戰鬥。同時，所出現的障礙其難關力也都相當高，所以，來此之前需大量攜帶百命丸及養老丸。



POINT 幻夢城的幻景之一・海神對5人幫組

1F-B



1F-C



2F



1F-A

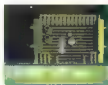


1F-D



幻夢城是屬4層樓構造，一共分為7區域層面的城堡。另外，每一層都有磁石把守，而且各有其獨特的幻景存在。除了最上層以外，只要把每一層的首領予以打倒，幻景立刻就會消失，也就能進入下一層。是屬於這一種的迷宮設計。

1樓的4個陷阱和2樓，就是再度登場的海神5人幫組的各自首領，圖左邊照片所示，在幻景內的小屋中等待著元丸的到來。不曉得什麼原因，都化妝成爲女人，一旦與其交談之後，就會立刻露出惡魔面目，他們動著事，何處和以往的戰團方式一樣，所以，也無須害怕。不要客氣，再一次把他們打的落花流水吧！

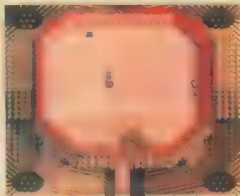
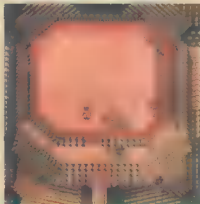
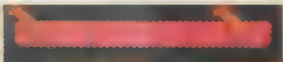


B1F 通路

A-B間

B-C間

C-D間



2F

4F

3F



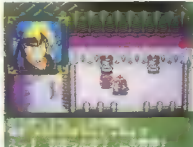
POINT

幻夢城的幻景之2・文蛤公主編

打倒了神祕法師・人魔之後，上到3樓時，就會遇到由幻夢城的城主・文蛤公主（はまぐり姫）所親自操縱的幻景登場。

在3樓所出現出來的，都是令人懷念的白川村。在北丸的家裡面，連其母親阿香也在那邊。有辦法來到這裡的人，立刻就會知道，這也是幻覺，原來假的阿香的龜山真面目（全部回答いいえ），重現了文蛤公主本人。

當4樓輪到2個歌舞伎（團十郎）登場，到底是一個才藝家的，那個是假的，的確讓人無法辨別。從外觀看起來，都很重的歌舞伎，但是，一開口說話時，真假，就可分辨了。若無法分出者，將歌舞伎的性格，再予以回想圖（「新右のカブキ」）



首領及需要注意的敵人嘍囉的資料表

HP	18	EXP	30
技	40	炎	65
水	24	風	24
攻擊力	82	防禦力	300
敏捷度	181	特殊值	0

會用「冰刃」攻擊，同樣的招式攻擊靈力的強弱，加上自己本身也會用「冰刃」造成傷害。

HP	125	EXP	125
技	24	炎	170
水	33	風	33
攻擊力	100	防禦力	330
敏捷度	188	特殊值	0

這個怪物是「邪惡魔」的初期形態，攻擊力、防禦力、敏捷度、技，都不錯，另外，也會使用「冰刃」造成傷害。

HP	151	EXP	151
技	26	炎	155
水	24	風	24
攻擊力	105	防禦力	334
敏捷度	187	特殊值	0

這個怪物是「邪惡魔」的初期形態，攻擊力、防禦力、敏捷度、技，都不錯，另外，也會使用「冰刃」造成傷害。

HP	165	EXP	165
技	26	炎	125
水	34	風	34
攻擊力	110	防禦力	337
敏捷度	189	特殊值	0

一旦遇到「邪惡魔」的初期形態，攻擊力、防禦力、敏捷度、技，都不錯，另外，也會使用「冰刃」造成傷害。

HP	178	EXP	178
技	40	炎	180
水	36	風	36
攻擊力	110	防禦力	365
敏捷度	200	特殊值	0

這個怪物是「邪惡魔」的初期形態，攻擊力、防禦力、敏捷度、技，都不錯，另外，也會使用「冰刃」造成傷害。

HP	195	EXP	195
技	35	炎	115
水	34	風	34
攻擊力	104	防禦力	420
敏捷度	195	特殊值	0

如果能夠「打倒邪惡魔」的初期形態，將會得到大量的經驗值，又，也會使用「冰刃」造成傷害。

HP	151	EXP	151
技	26	炎	155
水	24	風	24
攻擊力	105	防禦力	334
敏捷度	187	特殊值	0

這個怪物是「邪惡魔」的初期形態，攻擊力、防禦力、敏捷度、技，都不錯，另外，也會使用「冰刃」造成傷害。

HP	165	EXP	165
技	26	炎	125
水	34	風	34
攻擊力	110	防禦力	337
敏捷度	189	特殊值	0

一旦遇到「邪惡魔」的初期形態，攻擊力、防禦力、敏捷度、技，都不錯，另外，也會使用「冰刃」造成傷害。

HP	187	EXP	187
技	40	炎	180
水	36	風	36
攻擊力	110	防禦力	365
敏捷度	200	特殊值	0

在「邪惡魔」的初期形態中，攻擊力、防禦力、敏捷度、技，都不錯，另外，也會使用「冰刃」造成傷害。

HP	195	EXP	195
技	35	炎	115
水	34	風	34
攻擊力	104	防禦力	420
敏捷度	195	特殊值	0

如果能夠「打倒邪惡魔」的初期形態，將會得到大量的經驗值，又，也會使用「冰刃」造成傷害。

HP	151	EXP	151
技	26	炎	155
水	24	風	24
攻擊力	105	防禦力	334
敏捷度	187	特殊值	0

這個怪物是「邪惡魔」的初期形態，攻擊力、防禦力、敏捷度、技，都不錯，另外，也會使用「冰刃」造成傷害。

HP	165	EXP	165
技	26	炎	125
水	34	風	34
攻擊力	110	防禦力	337
敏捷度	189	特殊值	0

一旦遇到「邪惡魔」的初期形態，攻擊力、防禦力、敏捷度、技，都不錯，另外，也會使用「冰刃」造成傷害。

HP	187	EXP	187
技	40	炎	180
水	36	風	36
攻擊力	110	防禦力	365
敏捷度	200	特殊值	0

在「邪惡魔」的初期形態中，攻擊力、防禦力、敏捷度、技，都不錯，另外，也會使用「冰刃」造成傷害。

HP	195	EXP	195
技	35	炎	115
水	34	風	34
攻擊力	104	防禦力	420
敏捷度	195	特殊值	0

如果能夠「打倒邪惡魔」的初期形態，將會得到大量的經驗值，又，也會使用「冰刃」造成傷害。

HP	151	EXP	151
技	26	炎	155
水	24	風	24
攻擊力	105	防禦力	334
敏捷度	187	特殊值	0

這個怪物是「邪惡魔」的初期形態，攻擊力、防禦力、敏捷度、技，都不錯，另外，也會使用「冰刃」造成傷害。

HP	165	EXP	165
技	26	炎	125
水	34	風	34
攻擊力	110	防禦力	337
敏捷度	189	特殊值	0

一旦遇到「邪惡魔」的初期形態，攻擊力、防禦力、敏捷度、技，都不錯，另外，也會使用「冰刃」造成傷害。

HP	187	EXP	187
技	40	炎	180
水	36	風	36
攻擊力	110	防禦力	365
敏捷度	200	特殊值	0

在「邪惡魔」的初期形態中，攻擊力、防禦力、敏捷度、技，都不錯，另外，也會使用「冰刃」造成傷害。

HP	195	EXP	195
技	35	炎	115
水	34	風	34
攻擊力	104	防禦力	420
敏捷度	195	特殊值	0

如果能夠「打倒邪惡魔」的初期形態，將會得到大量的經驗值，又，也會使用「冰刃」造成傷害。

HP	151	EXP	151
技	26	炎	155
水	24	風	24
攻擊力	105	防禦力	334
敏捷度	187	特殊值	0

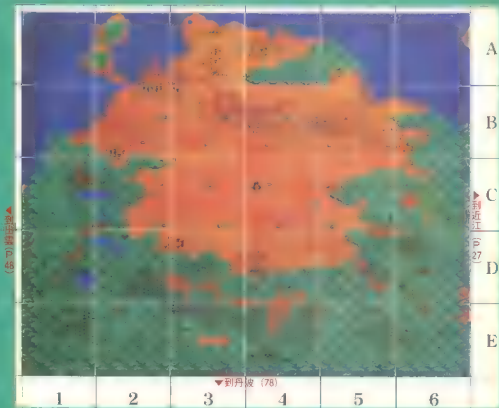
這個怪物是「邪惡魔」的初期形態，攻擊力、防禦力、敏捷度、技，都不錯，另外，也會使用「冰刃」造成傷害。

HP	165	EXP	165
技	26	炎	125
水	34	風	34
攻擊力	110	防禦力	337
敏捷度	189	特殊值	0

一旦遇到「邪惡魔」的初期形態，攻擊力、防禦力、敏捷度、技，都不錯，另外，也會使用「冰刃」造成傷害。

因幡國

原是受到了溫暖的氣候之賜，而被廣沃的綠色所包圍的因幡國。因受到了第4根城・砂神城之影響，使得美麗國土的一大半，被變成了沙漠。



CHECK

A-3 天狗庵「宿木」

A-5 玄武洞

B-2 鳥取村

B-5 豐岡村

C-1 天狗庵「式神」

C-2 白虎洞

C-4 砂神城

C-6 夜久野坡 青龍洞

D-1 馬鹿野城

D-2 鹿野村

D-3 忍里

D-4 朱雀洞

D-6 輪笠村

E-2 天狗庵「水泡」

天狗庵「亂牛」

E-6 死野原洞窟入口

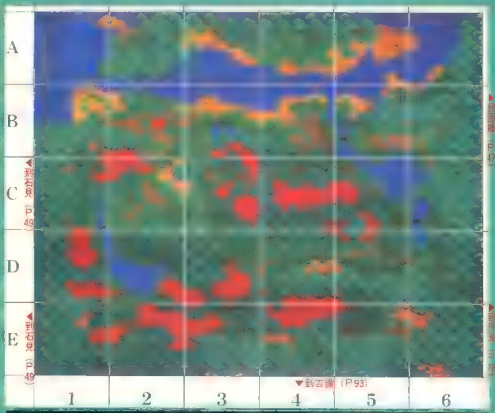
在國家的中心城牆所出現的砂神城，所吐出的砂，形成流砂。想要透過流砂，必須要藉助千年前火之勇者們的力量，才能走過。

又，通往出關的斷崖村前面，經常會有層層砂出現阻止前往。這種惡風砂，除非先從砂神城突破以外，否則永遠不會消失的。

又，在此之後尚有世界最難的城堡主人所支配的鹿野野城，也阻擋了到出關的去路。

出雲國

所謂根一族人發祥地的國家，是在黑暗闇復活的前後期間，遇到了大地震的來襲，使得原本是根之國的北方土地，被震離開了而孤立在北方的海上。這也是千年前進行激烈戰鬥的地方。



- A-2 出雲大社 聖地
- 天狗庵「三角」
- A-4 黃泉平
- B-2 王造村
- B-4 松江村
- C-1 須佐風穴入口
- 天狗庵「地獄」

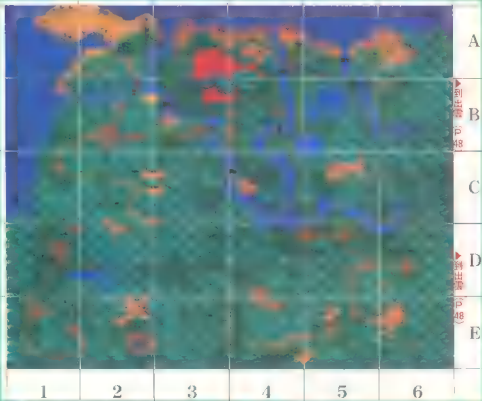
- C-2 舌麿村
- C-3 荒神谷古墳
- C-6 天狗庵「萬湯」
- 三徳坡
- D-4 忍里
- D-5 火彦山
- E-1 緒切洞入口

會成為重大注意要點的就是，有著2處萬國開闢的出雲大社的根之島。不過，目前無法前往那裏的。

雖然本土有4座聖宮，但是，服用徒步來探案的聖宮有荒神谷古墳而已。火彦山以及須佐的風穴，但要在石見先搭土俵機組人(土俵口)得到手以後，才能進入(火彦山有一部分可先前往探案)。又據切洞，只是通過的路徑而已難用徒步也沒關係……

石見國

此國位置在山陰3國的最西端。首都是位於西北部的津和野町。雖然地形是屬於富於變化的美麗國度，可惜交通極為不便，也受到了山脈、河川的影響，國土被分割好幾處。



- | | |
|-----------------|-----------------|
| A-1 天狗庵「減少消耗技値」 | C-2 黃昏洞 |
| A-4 浜田村 | C-3 黃昏洞 |
| A-6 天狗庵「昭和」 | 天狗庵「只是情報」 |
| 須佐的風穴出口 | C-6 天狗庵「神凰」 |
| B-2 津和野町 | D-1 六日市村 |
| B-3 忍里 | D-3 天狗庵「減少消耗技値」 |
| B-4 左火女山 | D-6 縫切洞出口 猪目村 |
| B-6 羽須美村 | E-2 暗闇城 |
| C-1 足下村 黃昏洞 | E-4 犬神寺 忍里 |

從出雲走出縫切洞就可來到此國的東南部，而走出須佐的風穴，就是來到北部，倘若從北部往下走出黃昏洞的話，就可來到西南部這地區，所以，這是個被分割為3個地區的国家。

首先要到東南部的犬神寺，先把土偶藏匿人(土偶口ホ)予以得到手，然後再到出雲國去，走過須佐的風穴，再前往位處北部的首都津和野町，再從這裡往下經過規模最大的地下迷宮的黃昏洞，然後就可以來到第5座的根城，暗闇城。

地下迷宮

因幡・輪笠村的洞窟

是攻陷砂神域的第一個迷宮。在這兒的目的是摧破建國的
神宮予以救出，且要得到四神的鑰匙(四神的力干)。

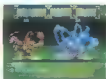
迷宮的構造很簡單，所以很容易就可通過，但要得到「四
神的鑰匙」就可前往投資四神的祠堂。

★ 重要寶物 四神的預匙
四神的力干

POINT

一角星和二角星

在神宮所在的位置前會
有二個固定型的敵人噴嘴出
現。在因幡的噴嘴中算其
攻擊力強的噴嘴，但噴嘴
畢竟只不過是噴嘴，應可
簡單地將他們打倒。



圖象對付這樣程度的噴嘴還算陷入苦戰，就表示你的等
級還不夠高，不足以攻陷因幡。最好再練到近江去，先累
積些經驗，再過來。

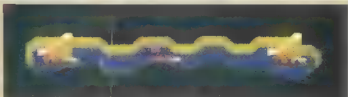


因幡

• 死野原洞窟

此乃通往砂丹波瀨東北方的洞窟。
主出洞窟後有一座被雪山圍繞的
天靈廟的存在，他會把「革炎」的祕
圖還給你，這種術法在這一帶是摩
強而有力的術法，雖然想快取得卷
軸，但此迷宮內敵人出關的比例很
高，甚至，連丹波的敵人噴嘴也會
在這裏出現。

如果一直雪和因幡的敵人噴嘴來
比武，實在太無聊了！趕緊換種用
「這水」術來解除困境才是正策。



BIF
IF(丹波瀨)
IF(因幡)



因幡・輪笠村的洞窟

1. 敵の力	20%	2. 敵の力	20%
3. 敵の力	20%	4. 敵の力	20%
5. 敵の力	20%	6. 敵の力	20%
7. 敵の力	20%	8. 敵の力	20%
9. 敵の力	20%	10. 敵の力	20%
11. 敵の力	20%	12. 敵の力	20%
13. 敵の力	20%	14. 敵の力	20%
15. 敵の力	20%	16. 敵の力	20%

1. 敵の力	20%	2. 敵の力	20%
3. 敵の力	20%	4. 敵の力	20%
5. 敵の力	20%	6. 敵の力	20%
7. 敵の力	20%	8. 敵の力	20%
9. 敵の力	20%	10. 敵の力	20%
11. 敵の力	20%	12. 敵の力	20%
13. 敵の力	20%	14. 敵の力	20%
15. 敵の力	20%	16. 敵の力	20%

1. 敵の力	20%	2. 敵の力	20%
3. 敵の力	20%	4. 敵の力	20%
5. 敵の力	20%	6. 敵の力	20%
7. 敵の力	20%	8. 敵の力	20%
9. 敵の力	20%	10. 敵の力	20%
11. 敵の力	20%	12. 敵の力	20%
13. 敵の力	20%	14. 敵の力	20%
15. 敵の力	20%	16. 敵の力	20%

1. 敵の力	20%	2. 敵の力	20%
3. 敵の力	20%	4. 敵の力	20%
5. 敵の力	20%	6. 敵の力	20%
7. 敵の力	20%	8. 敵の力	20%
9. 敵の力	20%	10. 敵の力	20%
11. 敵の力	20%	12. 敵の力	20%
13. 敵の力	20%	14. 敵の力	20%
15. 敵の力	20%	16. 敵の力	20%

因幡・白虎洞

★重要寶物

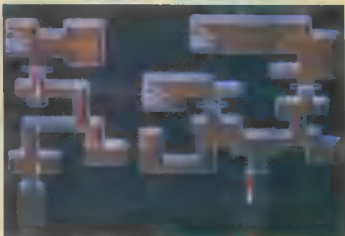
白骨壺(白の骨壺) 破石斧(石割り斧)
名刀七騎(名刀七ツ騎) 北風鞋(北風の鞋)

1F

此處乃四神祠堂之一，是著火之勇者・松島的據跡。

在此隱藏著「白骨壺」，同時，也是往「式神」的軍狗所住處的通道。

因幡在此可獲得「名刀七騎」、「破石斧」、「捕風鞋」等裝備，在因幡這些裝備算是最高水準的。而且，這些裝備對缺錢可用的人來說，也是很有價值的。



▼到天狗庵

▶入口



2F

石見川	3000	10000	50000
文庫山	7000	40000	20000
鐵力士山	10000	50000	25000
鐵力士山	10000	50000	25000
鐵力士山	10000	50000	25000
鐵力士山	10000	50000	25000
鐵力士山	10000	50000	25000
鐵力士山	10000	50000	25000
鐵力士山	10000	50000	25000
鐵力士山	10000	50000	25000



4F

3F

POINT 四神祠堂的門

四神祠堂共通之處就是「鑰匙洞和其對應的門在不同的位置」，例如：一樣的門的鑰匙洞設在二樓。所以，在同一條路來回的走著是常有的事。

因此，要攻陷一個祠堂往往要花不少的時間，要有耐心地接受挑戰。



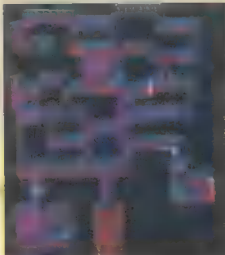
因幡・玄武洞



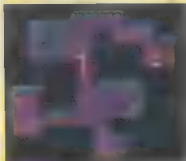
重要寶物

黑骨壺(黒の骨壺) 水鏡盃(水鏡の兜)

夜鞋(夜の姿) (百鬼夜行)



1F



3F



2F



4F

5F



是四神的祠堂之一。是有驅火之勇者・女帝的遺跡。在四張時圖中是最難見的。但如果你把紅色百鬼夜行的寶物箱打開的話，則攻略的難度會加上好幾倍，不過倘若挑戰成功在這兒可到手的。夜鞋，應可使速度加快到56，所以很有挑戰的價值。

因幡・青龍洞

★重要寶物 青骨靈(青の骨霊)

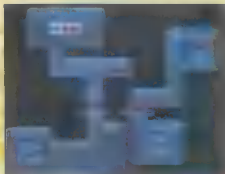


1F

四神の祠堂之一，富有願火之勇者般的遺跡。除了「青骨靈」之外並無什麼寶物，故不必多作停留。



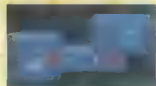
4F



2F



5F



3F

勝攻略技巧 No. 1

在證券交易所賺錢的方法

如果能在京的證券交易所買賣證券，就一定能賺得大錢，但事實上並非那麼容易。現在，將幾種在這兒賺錢的絕招告訴你！

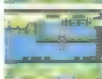
1 還未到起前之前不要買！一因證券所內證券的變動已傳有好幾種模式。在遊戲起動之時，就已決定好用那一模式。所以，有些遊戲者是屬於米價上升之模式，有些是煤價上升。

交易所內一定的時間(5~10分)就會變動一次。所以，進京城到起前之前有個圖去掌握證券交易的情況，到起前何種模式應可了解。每一次看價錢都上升的，繼續上升的可能性很高。

2 有暴漲卻無暴跌一價錢圖的兩層高，也不會跌到五十兩以下(就算到五十兩以下，在這店內仍會以五十兩的價格和你交易)。而且，價格漲到999兩也是有可能的。所以，就算在「把模式永遠，也不管吃太大的虧，要有耐心地進行交易。



4 4 時的證券交易所，時常會波動。



4 如能掌握起前後的變化，則可以掌握上升的時機。

因幡・朱雀洞

★ 重要寶物 朱骨壺(朱の骨壺) 羅蜘蛛劍(羅蜘蛛の劍)



2F

1F



3F



4F

四神の祠堂之一，是有關火之勇者・義經的遺跡。在2樓的寶物箱內，藏有強有力劍「羅蜘蛛劍」。實際上，寶物箱之前有陷阱，而且一定要掉下去，才能得到「朱骨壺」。

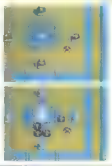
POINT

乘蜘蛛馬車到砂神城去

在千年前攻破砂神城的四位火之勇者，他們受到惡神約米(ヨミ)的詛咒，被變成離奇醜陋的蜘蛛，而在因幡斷氣。

然而，靈魂是不滅的。藉由四個不同的祠堂贖回的「骨壺」，供奉在豐岡村的勇者的墓碑前，其身體就會逐漸甦醒過來。

如此一來，在淡路中能來去自如的蜘蛛馬車也會因而誕生，於是攻破砂神城的準備也就此完成。



因幡・砂神城(之一)



重要寶物

大雲院女座 砂之鎧匙(砂のカギ)

女王的服裝(女王様の服) 強迫杖(強迫の杖)

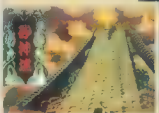
首領戰闘

貝貝公爵(デューク・ベベ)及芭芭拉夫人(マダム・バーバラ)

在砂神城的2樓到3樓間有圓下流砂的陷阱，有些可由地面上便可發覺，有些則需跳下去才知道路流砂。欲打開3樓的門，需先得到「砂之鎧匙」，需要其中的一人，故意失誤掉入陷阱。



1F



2F



3F

因幡・砂神城(之二)

3樓的門打開之後，就跳進前面的溜沙池中，一口氣將會掉到地下5樓。在這裏，備有支撐結構用的自然的水。

從這兒向北方前進，就可到砂神城夫婦的房間，朝東南的樓梯走上去，就會到達1樓。

B3F

B2F

到1F

B1F

B4F-1

B5F

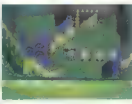
到B6F

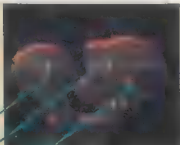
POINT

關於女王用品

在砂神城會拿到「女王的服裝(女王樣的服)」、「女王的冠(女王樣的冠)」、「女帝的璽(女帝のムチ)」等等奇怪的裝備品。而「女王的冠」及「女帝的璽」，雖是引祖兒的寶物，所以在黃領那關的，若裝備上這些東西，後果會很麻煩，需注意。

可是，不知何原因只有「女王的服裝」沒有受詛咒，而靈防能力很高，如果未用好的裝備，難到難變得很難。





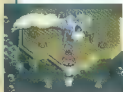
B4F-2

POINT

夫妻檔・貝貝與芭芭拉夫人

要粉碎神域的頭目貝貝公爵與芭芭拉夫人此夫妻檔同時打倒的話，有陷入苦戰之虞，所以，對其中一人集中攻擊才是明智的。

正如後面的頭目資料中所介紹的，貝貝(ベベ)會以太太的身體當盾牌，所以，攻擊重點應放在芭芭拉(ババ)身上！



B6F

勝攻略技巧 No. 2

超理想「四水鏡」

「四水鏡」是伊國的必要寶物。太過大方的遊戲者，在紀伊通關後，或許會將此寶物歸還存起來不用。需知此乃強力武器，於戰鬥時使用此四水鏡，能發揮將「因敵人物理攻擊而導致的傷害，半數還予敵人」的神奇效果。

成功可說是百分之百，當然，多次使用亦不虞損壞。因此，對付好神域的芭芭拉夫人、大江山的排名十八番、或關突

擊野山，對付角太郎等攻擊力強敵的敵方頭目時就可派上用場，發揮卓越效用。只是使用時必須注意下列要點：1.對攜帶寶物者才有效，無法傷其他法術可同時應用到其值間擊。

2.自己所受的傷害仍是無法減少，所以千萬不可粗心大意，要觀察留意自己體力的損耗。

最後要注意的點是效果持續率，由於持續率並不高，所以要經常攝取戰鬥中的各項訊息。



4 本遊戲中所有寶物的位置



4 必殺技到中途時會引

因幡～出雲・馬鹿野城



★重要寶物

拔火鎗匙(拔火のカギ)
馬鹿的大鞋(馬鹿の大指)

✖首領戰船

猴怪2(マントー2)
超級猴怪(スーパーマントー)

1F

建立在因幡國和出雲國境地的城堡，乍看之下乃最種科技的建築，但牆上卻刻有尋馬城主的文字。城內放置的酒桶內裝滿了鹿野村釀造的酒，能回復體力，但儘可能不要喝。這座城堡不會有小怪出現。

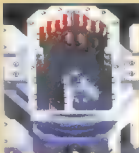
2F



3F



4F



5F



6F

POINT

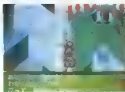
猴怪的反擊—2 //

馬鹿野郎會接連發生無聊事件，起碼領和猴怪(マンロー)戰兩次，相當吃力！

和不斷地加強裝備的猴怪進行戰鬥，正應打開機關的機關可說是零，所以，最好要不斷利用「交換」來溜之大吉。

擁有超級裝備的猴怪，只應戰兩次，馬鹿野郎，所以應經

實力支撐過去。因幡國海濱露出山崖而目的猴怪原來是隻獅子，痛揍他一頓吧！



勝攻略技巧No. 3

足下人形店所賣的物品

位於出雲松江村的人形店所賣列的商品，與其店舖稍有不同，幾乎全都是生意怪道具。實際能買到的是玩具型玩偶(梅こけし)。其他道具，在石見國不知何處都會以地方小嘲噱的姿態出現。

至於土偶機器人(土偶ロボ)，會在犬神社御宿的風穴出現，而當事件而過關後，就可用作作關越過落岩的交通工具。另一方面，地圖招財貓(地圖のタマ)和笑福

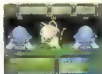
助(笑う福助)會出現在番倉洞附近，此二怪物是防禦力極高的強敵。

地圖招財貓此項道具藏在L地圖的某處，此寶物具有確實召來嘲噱的效用，是應速速離開的理想寶物。

當然也有和事件及故事並無關連的寶物，僅只以遊戲為目的的人，可參考下列顯示來找尋。

- 1 隱藏在近江國北邊的小島上。
- 2 必須攻下銅雀城後才能到達這裡。

你能找到此寶物嗎？！



4 應在番倉洞附近找尋和笑福助(笑う福助)人形。



4 在L地圖上的小島上，攻下銅雀城後出現。

出雲・荒神谷古蹟



重要寶物

梅型玩偶(梅こけし)

雙鈴圖(雙竜の座)

「追風」卷軸

「追風」の巻物

火之一麗所建蓋的古墳。一千年前
可能是土國神國人的基址。

最底層的石碑記載著要前往根之國的必要條件。



出雲～石見・縁切洞



重要貨物

小白的脖環(シロの首輪)

這裏連接出雲國和石見國的洞窟，走過此洞窟前面即可到達石見的偏僻地方，那裡只有一個村莊和一座廟。

POINT

有著生離死別的不祥洞窟名稱

經過此洞裏途中，小白會被誘走，戰力會因而大幅降低，必須注意！



石見・犬神寺

這裡就是根據將軍地御茶內通所指揮的土偶機器人軍團的盤踞點。一旦對敵沒膽，就可獲得土偶機器人。因此一來原本一直無法探索的出雲地下迷宮就能夠進往進入了。又，在龍崎和消失的小白也重新開始的部下一起出現。

POINT

突破圈套， 衝向地下基地！

犬神寺對根之一族來說，或許是一處重要的基地，設有不少令人驚嘆的圈套。

首先是地上。從入口到本堂逐漸前進，會有雷射光攻擊過來。受此光線影響，身體嬌小的納威許會支撐不住。

進入本堂後會看到三尊佛像。在此必須找出通往地下的隱秘梯（左邊紅色火燭觀看處有開關）。抵達地下，直到進行首領戰鬥為止，最少會和土偶機器人打兩場仗。



- ★重要寶物 機關服(カラクリ服)
- ✕首領戰前 被改造的小白



出雲・火彦山

- ★重要寶物 國引弓弦
國引弓的弓
雙龍鎧
荒草的甲
谷荒雄刀

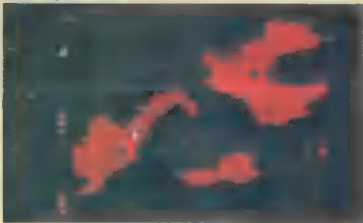
曾經是火之一族的盤踞。大約一千
年前的某次戰役，由於遭受根之一族
的潛盾攻擊，內部被落岩摧毀。若無
土偶機器人，就得不到「雙龍鎧」。至
於在最內部的「國引弓弦」，則是攻略
石見的機軸。龍崎破壞才需要的寶物



出雲～石見・須佐の風穴

這裡也是連接出雲與石見的剎草，如果沒有土偶機器人就無法進入。

假設有土偶機器人，亦只須遠遠透過洞窟。甬道內並無特別重價值的寶物，別浪費時間，直接走過去吧！



石見・左火女山

和出雲國的火彦山成對的地下迷宮。內部為溶岩壘壘，能到這裡的人，身上應有土偶機器人所以探索應不困難。



重要寶物

國引銅繩(國引の長銅)

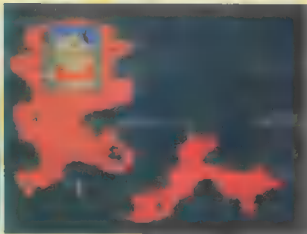
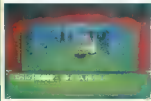
「虎王」卷軸

POINT

如何使用兩條「國引銅繩」呢？

被藏在左火女山和出雲火彦(宿)山的這兩條銅繩，是前後前往出雲的橋之國內的必要寶物。不過，現在尚不能應用這兩條銅繩的適當時機。

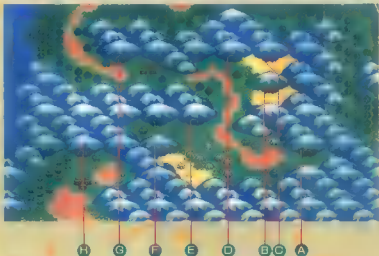
使用銅繩的條件案在出雲荒神谷古墳的石碑上。記下來的石碑上密碼，可從豬日村兩位女子所贈語的方式中去破解。



石見・黃昏洞(之一)

★ **重要寶物** 骨劍(骨の劍) (百鬼夜行) 地獄杖(地獄の杖)

與前述地下迷宮比較，這是更廣闊的大洞窟。
出入口有6處，所以，即使有地圖，到臨走出去為止亦須花費頗長的時間！



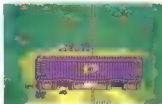
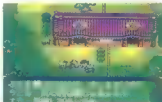
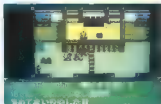
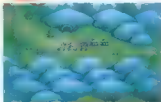
POINT

不太想進入的足下村！

位於入口A稱謂的就是足下村。當下兄弟就住在這裡。圖格裡面只有雜貨店和旅館，但這座小村被分為東、西兩邊，不像一般村莊可直接往返、穿梭。

簡訊就在這裡，從西邊進入的話，旅館的夜宿費只須一兩，萬一從東邊進入時，就會被索價1000兩。

也就是說，如果從A～F的出入口抵達地面的話，就得花費大量的銀兩住宿，要有心理準備。



石見・黃昏洞(之2)

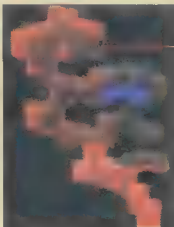
本圖的地圖是黃昏洞的一層部分。和前頁的八個出入口比對一下，或許就能瞭解位置關係。只要能夠進出入口A，就等於進過了黃昏洞。

7



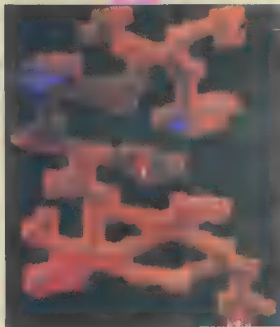
1F-①

8



1F-②

6



1F-③

9



1F-④

1F-④



1F-④

1F-⑤



1F-⑤



1F-⑥

1F-⑥

1F-⑦



1F-⑦

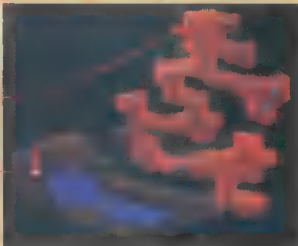
石見・黄昏洞(之3)

仍然延續的黃昏洞，本會再地下一層。B1F-2就是足下兄弟架設的機關，正因為有此機關，所以必須迂回繞路而行。

①

②

B1F-①



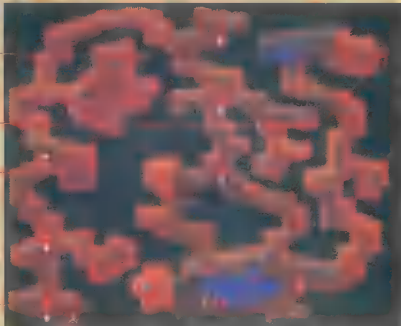
B1F-②

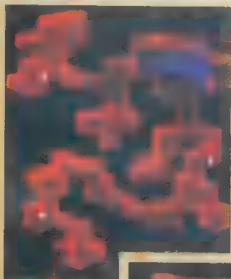
③

④

⑤

⑥





B1F-3

B1F-4

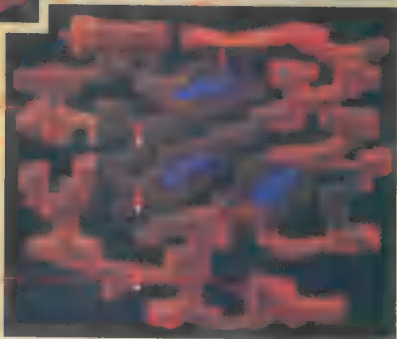


イ

カ

ク

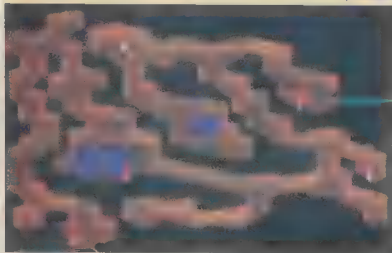
B1F-5



石見、青昏洞(之4)

費了一番周折才到達地下2~3層，
結果得知須先到地下三層才能到達自
出口。又，B2F-①有無端沒行的貨
物箱。

B2F-①



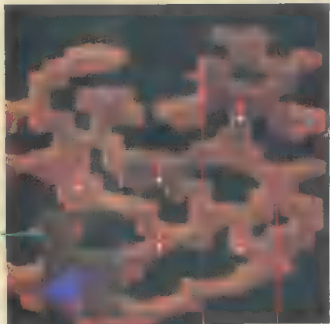
B2F-②



B2F-③



B2F-④



セ

ス

POINT

黄昏洞的敵方囉囉

出現在黃昏洞的敵方囉囉，會以不同的方式攻擊過來，諸如偷走道具、搶走裝備等，都是令人討厭的攻擊。其中最讓人受不了的是會偷錢的小囉囉，這類囉囉出現腳次數特別多，即使打倒他，被偷走的錢也無法追回，所以身上的錢會很快的不見。

由此可推，要進入黃昏洞之前最好把錢存放在寄物處。



B3F



石見、黑暗城

這裡是黃昏洞的後段，看來構造並不複雜，但出現的魔導本體初階最強。度過來想，如果能在轉轉於黃昏洞的過程中充分磨練，在此就不會太辛苦。

被肉體變成屍的石見的人們就在一樓。一旦登上三樓，如果沒掉落在正確地點（陷阱），就無法和肉筋見面。



重要寶物

伊呂波宮靜、死中光刀、陽光便衣

（イロハミヤシず）

（死中の光刀）

（陽光の小指）



首領戰鬥

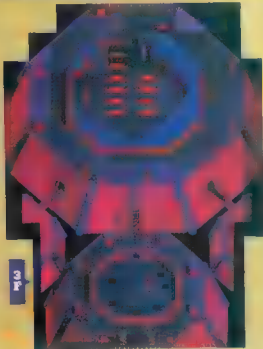
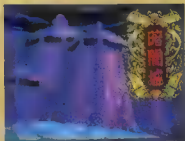
地獄釜肉助

1F



2F



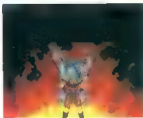


POINT

新歌舞伎團十郎在此出現!!

斬字丸一行人被地獄釜肉團以神祕的魔力變成豬，面臨此狀態，三位火之一族勇者陷入了重大危機。

能暫時化解難境的是大家所熟悉的歌舞伎團十郎!! 功力已然大幅提升的歌舞伎團十郎，已學得離攻擊輔助弱點的以「冰龍」為首的八種術法，希望他能一鼓作氣地打倒肉團，然後向櫻之國邁進!!



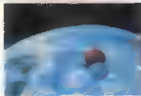
天外魔境Ⅱ



世界的歷史

諸神的時代

從宇宙的彼端經由漫長的旅途，飄浮於宇宙中的2個神發現了最美麗的藍色星球……



在某個時空，宇宙的造物主創造了2個神，各分別叫做瑪莉(マリ)和約魯(ヨミ)。造物主對他們說：「你們2人要互相合作，看全世界最美麗的地方，孕育出堅強不屈的生命……」

接著，造物者在光暗交錯的宇宙中，展開雙手……。2個神即由他手中滑出，遨遊於浩瀚無限的時空中，他們忽而結合，忽而分離，宛如在跳著舞似地向宇宙中前進。

於是在某日，他們在宇宙的角落裏，發現一顆美麗而又充滿生命力的藍色星球……這正符合造物主的期望。

「我們就到那裏去囉！」走吧！2個神就降在那藍色星球上，並在那裏創造了一個新世界。

這就是被人所稱的日邦格(ツバンダ)，也即為「天外魔境」的世界。

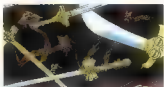
然而，幽暗黑暗的約米雅其球母體，屢屢冒出來的根莖觸鬚向日邦格各地侵襲。而信奉約米為王的人們因為「根之一族」，也經由根部尾端所開的黃色巨大花朵，黑暗魔術在各地建立起根之一族的根據地，根城。此時的日邦格幾乎滿地都被壓制的局面。

幸賴其中仍是有人頑強地抵抗，即為「火之一族」。擁有最古老的日邦格血統的他們仍勇敢的與「根之一族」持續戰鬥。

從一族所被挑選出來的7位勇者，各被賦予7把聖劍。聖劍也不辱使命，經過一段漫長的激烈戰鬥之後，終於將黑暗觸及約米，給封閉於地底深處，由根之一族手中拯救出當日邦格。

現在

企圖控制日邦格全土的大君，故意使根之一族復活……



現今支配著日邦格西半部的大君「タイクーン」，因為受神託夢，決心要稱霸日邦格。又在他的心機，3博士的甜言蜜語哄騙之下，想利用約米的力量來完成他的野心。於是，命令部下拆除封閉於黑暗觸上的聖劍，因而解開了封印，使黑暗魔再度重現江湖。

幽靈千年蟄伏之後，終於解放而開始大肆行動的根之一族，轉瞬間就占據日邦格各地。潛在地底深處等待復活的約米，也在各地般般開出黑輪候來吸取(奪)人的絕望、悲傷等等，同時把自己的痛苦對人類而言有害，但對於根之一族無異是一興奮劑。所以才有根之一族的嘈嘈等會不畏死亡，拚命地攻擊。

而此時，在一處寧靜玄幽的村莊處，有著村中孩子王之稱的紀九，帶著他

出雲、黃泉平

1F

因幡勇者和高橋「國引」調閱，上述的條件齊全後再到松江村內的北方海岸旁的這座石碑裡之島拉過來。到黃泉平洞

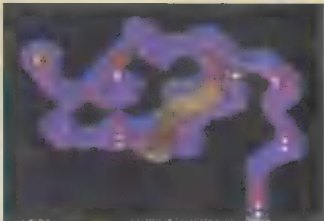
窟時，又會發現這黃金虫的蛋（黃金虫の卵）。

JOINT

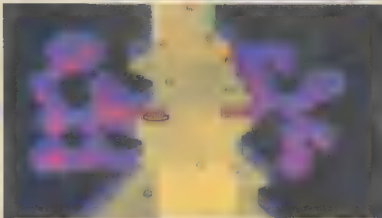
小白的最後服務



要透過地下一層的河流需有「送靈之鈴」，只要在松江村的小白的墓前供奉「小白的鈴鐺」就可以得到。

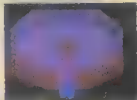


B1F-①



B2F

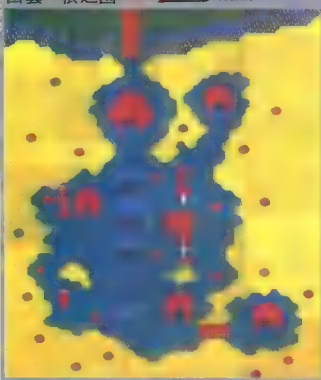
B1F-②



到根之國

出雲、根之國

★重要貨物 村雲劍(村雲の劍)

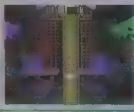


正確地說，這兒算不上是地下迷宮，但是卻是故事的轉捩點，所以，決定把它印在地圖上，在這裏所得到情報可使得對現之一些人的情況更加了解。

POINT

到有二枝黑暗蘭開著的出雲大社

在當出雲大社的樓梯上會遇到很的將軍們的亡靈，而那時市文給公主，已得他夫人，地以是的目的，本意是保持生命的程序，所以，也許不難融入普救吧！問題是把他們打倒之後，當和兩人一起且擁有有力的牛角王(コズノミ)及馬角王(メスノミ)戰勝，由於在根之國也有使能力回復的灰子，所以如果不幸受到強大的損傷，就回到這兒以作回復體力。



攻略技巧 No.4

關於黃金虫的蛋

在該中國地圖探索洞窟、宇奈月洞、黃龍洞及黃泉平能得到的黃金虫的蛋(黃金虫の卵)。帶它拿到京都住宅體面老人的家去，老人就會用一萬兩銀子把它買下。

聽起來好像是很珍貴的寶物，但不是這麼容易就可到手。因為，黃金虫的蛋，在攜帶的圖中，會孵化成爲「黃金虫」，而且這「黃金虫」是會吃腐尸一類人所帶的道具，並且不斷地繁殖下

去。如果了解這一點，在不知不覺中所攜帶的道具就會變成「黃金虫」，這樣就很麻煩了。

在他們孵化成爲「黃金虫」的過程中，會有奇怪的聲音響起，只要稍加注意就可發覺，又加上把「黃金虫」拿去賣還10兩的價值都沒有，不如看顧把它丟了罷了。

既然沒有其他能把「黃金虫」的蛋，確實作廢掉的方式，所以只要一得到手以後，可以立刻使用「引波」走出地下迷宮，並利用「天人」、「羽衣」移動到京都，這樣能安全把它送到老人的家機率很大。



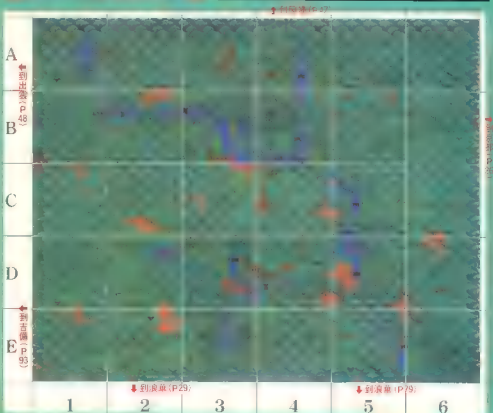
一黃金虫的蛋，帶進洞窟後，就會孵化。



一旦帶進洞窟後，一黃金虫的蛋，就會孵化。

丹波國

遙遠的千年前，櫻之神・約米(ヨミ)和火之神・瑪莉(マリ)，將此國選為決戰場，也許受此影響，其地形富於起伏不定。雖然已經千年之久，現在還留下無數衆多的深山幽谷。



丹波國(丹波)

A-1 三室坡

A-4 戸倉坡 忍里

A-6 死野原洞窟出口

B-3 赤川神社

B-6 天狗庵「軍炎」

保津坡

C-1 天狗庵「花咲(開)」

C-6 青口神社

D-4 天狗庵「減少消耗技倆」

忍里

D-5 天狗庵「減少消耗技倆」

D-6 大草洞出口

E-1 天狗庵「人形」

E-2 鹿子村「箱庭城」

E-4 天狗庵「仏(佛)滅」

除了坂道之外，只有一個村落而罷，以日邦格來說，是人口最少的國家。加上山脈到處縱橫，萬走一段相當長的距離，才能抵達。

到處湧出的泉水，雖然能讓身體感到恢復起來，但，有些卻是含毒或含酸的這種泉水，所以，需要多加注意。

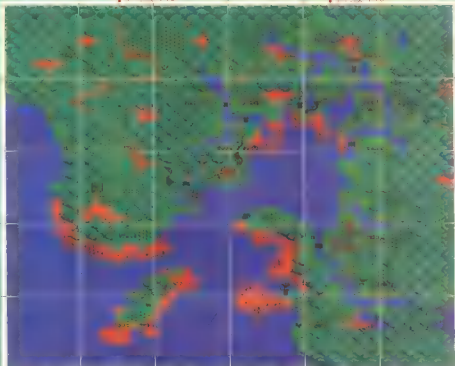
有些天狗庵，是需先到附近的國家去，再返回來才能到達，有很多是這種位置。

浪華國

浪華在日邦格來說，也是屬最開發的國家，如在神戶、堺的2大商業地區，有南蠻船湧進，商店有琳瑯滿目的各國商品。也有像渡箱、地下蒸氣等的珍奇的交通工具。

↑新丹波 (P78)

↑新丹波 (P78)



↑新伊勢 (P16)



A-1 忍里



A-2 佐之山城



A-3 天狗庵「紫電」

有馬村



A-4 三郎的足塚(三郎の足塚)

寶塚村



A-5 六甲坡



B-1 天狗庵「星夜」



B-5 忍里

三郎的手塚(三郎の手塚)

B-6 生駒坡

C-2 姫路町

C-3 神戶村

鋼鐵城(會向後移動)

坂村

D-5 住吉大社

區喉制

三郎的胸塚(三郎の胸塚)

三郎的腹塚(三郎の腹塚)

E-2 魔海城(在海底)

E-3 岸和田村

浪華國和丹波國完全不同，突發事件特別多，幾乎是讓事件的重點。

如其中特別重要的地方予以舉例。第一就是隱藏著「逆勇」的4重三郎塚。再來就是潛在海底的第六座的櫻之城、魔海城。有原時間開著的住吉大社，以及，會在天空飛行的城堡、鋼鐵城等等。特別是鋼鐵城，予以攻下過關後，就可以當作文通工具來使用。

丹波國 小笠原

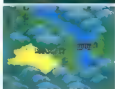
816666

漸漸不但不覺中已經轉變成為天下，而故來之勇氣聽說，第六次黑龍皇在津寧的住家大被破壞。所以，繼續朝向丹波國而南下。

這個時候，有一個男人在暗中觀察，帶著人來到珍城首領之一的貝貝公卿（到至・父・40）。為了要替自己妻子報仇的貝貝，兩軍就未幾血戰，已經有很多次向近丸一夥人來偷襲。一方面邊防糾纏不清的貝貝的急襲，一邊同時在與子村和布張丸合流的近丸一夥人，就進入津寧。同時，並得到住在神戶村鄉下的伊藤家（伊藤）人所提供的變形戰車，「道鳥」的修補之費，近丸一夥人就朝向隱匿著這個秘密的因處三郡鄉進行探索。但是，這個時候，赤石區的幾之峰、東海城。

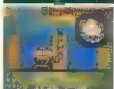


死心的人貝貝



↑ 這位神秘活動的貝貝公卿，為了要替自己的愛妻報仇，在丹波國的各處殺下埋伏。

惠比壽船長



↑ 在神戶村鄉內，近丸的弟弟惠比壽（エビス丸）的所屬船也停泊這裡，近丸一夥人就住在這艘船中，向三郡的隱匿而去。

魔海城的威脅！



↑ 在津寧島的三郡隱匿，得到了「道鳥」的圖面，的預見，然而，在津寧突然湧出魔海城，開始向津寧進攻。

用道鳥到魔海城



↑ 在津寧島的津寧村內，以津寧人們的協助下，終於完成了道鳥，並從剩下的三郡鄉，得到之預見「隱匿圖」，可開始進攻了。

鋼鐵城V 姫路軍



↑ 終於完成的鋼鐵城和道鳥的軍隊，到底一連烈的衝突，可是鋼鐵城的威力，讓五基個士兵一下子就消失。

用道鳥、到鋼鐵城



↑ 利用開始國王所說的「道鳥」的預見，道鳥也變得結尾，就開始向貝貝的空中鋼鐵城進行攻擊了。

商店資料表

● 佐々山對16面 保津對10面 戶倉對8面 三度對10面 西の子村18面 生駒對22面
● 姫路對34面 堺村32面 神戶村40面・80面 宝塚對48面 有馬村36面 岸和田對78面 廣
● 廣の子村 姫路對 堺村 神戶村 有馬村

佐々山對	1	2	3
佐々山對	20	30	40
佐々山對	20	30	40
佐々山對	20	30	40

佐々山對	1	2	3
佐々山對	20	30	40
佐々山對	20	30	40
佐々山對	20	30	40

佐々山對	1	2	3
佐々山對	20	30	40
佐々山對	20	30	40
佐々山對	20	30	40

佐々山對	1	2	3
佐々山對	20	30	40
佐々山對	20	30	40
佐々山對	20	30	40

佐々山對	1	2	3
佐々山對	20	30	40
佐々山對	20	30	40
佐々山對	20	30	40

佐々山對	1	2	3
佐々山對	20	30	40
佐々山對	20	30	40
佐々山對	20	30	40

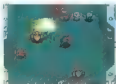
佐々山對	1	2	3
佐々山對	20	30	40
佐々山對	20	30	40
佐々山對	20	30	40

佐々山對	1	2	3
佐々山對	20	30	40
佐々山對	20	30	40
佐々山對	20	30	40

事件關連 寶物資訊一覽表

[illegible]

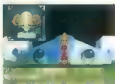
↑正在看著「逆鳥」的畫面，均有提示，這圖物的記憶到了後來，會成為極爲重要的證據。



1 除了足球的訓練，他還去學了二胡，過於此之外，他還去學了其他樂器。



「風的精靈機」，是蘇哈路和國王所保管，雷哈路的軍隊放在溝渠城下時，國王就將精靈機交出來。



↑交與諸區省國之後，右特「以書記」
電子的平放，空出來，快乘坐鋼鐵城軌
南山陽而去吧！

12月11日	2000	太田江	13000
12月12日	2000	省庁へ集	2000
12月13日	2000	省庁へ集	2000
12月14日	2000	省庁へ集	2000
12月15日	2000	省庁へ集	2000
12月16日	2000	省庁へ集	2000
12月17日	2000	省庁へ集	2000
12月18日	2000	省庁へ集	2000
12月19日	2000	省庁へ集	2000
12月20日	2000	省庁へ集	2000
12月21日	2000	省庁へ集	2000
12月22日	2000	省庁へ集	2000
12月23日	2000	省庁へ集	2000
12月24日	2000	省庁へ集	2000
12月25日	2000	省庁へ集	2000
12月26日	2000	省庁へ集	2000
12月27日	2000	省庁へ集	2000
12月28日	2000	省庁へ集	2000
12月29日	2000	省庁へ集	2000
12月30日	2000	省庁へ集	2000
12月31日	2000	省庁へ集	2000

品名	西布特 集老上	76 098	海油丸	20
规格				
数量				
单位				
备注				
合计				

丸鋸刀	1500	替刃ノーズ	1700
管端まし	5000	替刃ノーズ	500
食肉ノーズ	1000	パイプノーズ	1000
食肉ノーズ	1000	替刃・替刃	1000

教会の符号	72000	121212	4567
銀の十字架	100000	34567	100000
赤い十字架	43200	87654	12300
十字架の像	6000	34567	2400
十字架の像	10	34567	20
銀の十字架	40	34567	10
十字架の像	1200		

伊賀の忍刀	450	名刀モロコ	3550
伝説刀	25000	無敵波の剣	19000
傾城扇	750	小蛇まかし	3000
大師よす	3500	龍巻まじし	5650
夢龍の洞	39000	赤龍巻	49000
大井の巻物	10000	イ・アの巻	8350
怪刀師の	4000	龍巻マント	2500
怪刀師の	39000	龍巻マント	13000

物産の輸出	72000	お米等の需	4500
輸入	16000	農産物の需	30000
貿易	280000	その他の需	90000
貿易の増減	50	輸出入の差	90
収入 - 支出	-200		

[illegible]

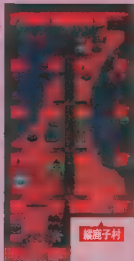
2	林業事業費	27500	金たぐい	1800
3	農林漁業	58400	三角の金	8800
4	工業事業費	25200	足手の杖	16800
5	建設事業費	40000	金たぐい	76
6	交通事業費	24	金たぐい	430
7	電力事業費	76	電力事業費	50
8	総計	108		

[illegible]

丹波・箱庭城

這就是貝貝公爵為了要打倒魔王而建造的城堡，位置在丹波的鹿子村內。雖然名稱是城堡，只是建於一個小小的木造建築物。然而，敵人哆囉出現的頻率相當高，可說每走2～3步就會進入戰鬥，所以，應予以攻陷，須花相當長時間。

到外面



縱鹿子村

到外面

浪華

・三郎的足塚

★重要寶物

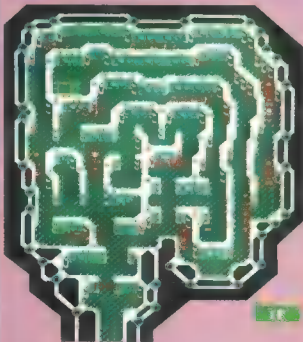
影衣 (百鬼夜行)

(影の衣)

開十手

(雪の十手)

在寶塚村東邊的地下迷宮，因受到了姬路城的國王，把樓面搞得一片黑暗，國王也產生不了作用。從故事上來說，並不一定要進入的迷宮。只是，裡面有百鬼夜行的最後寶物箱一哩。



寶物

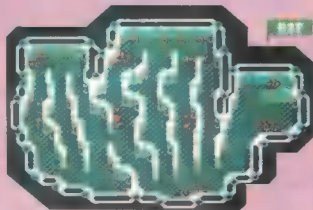
商店賣料表

金銀的寶物	10000	銀的寶物	10000
金銀的寶物	5000	銀的寶物	5000
金銀的寶物	2500	銀的寶物	2500
金銀的寶物	1250	銀的寶物	1250
金銀的寶物	625	銀的寶物	625
金銀的寶物	312	銀的寶物	312
金銀的寶物	156	銀的寶物	156
金銀的寶物	78	銀的寶物	78
金銀的寶物	39	銀的寶物	39
金銀的寶物	19	銀的寶物	19
金銀的寶物	9	銀的寶物	9
金銀的寶物	4	銀的寶物	4
金銀的寶物	2	銀的寶物	2
金銀的寶物	1	銀的寶物	1

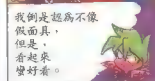
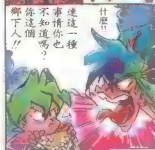
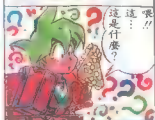
金銀的寶物	10000	銀的寶物	10000
金銀的寶物	5000	銀的寶物	5000
金銀的寶物	2500	銀的寶物	2500
金銀的寶物	1250	銀的寶物	1250
金銀的寶物	625	銀的寶物	625
金銀的寶物	312	銀的寶物	312
金銀的寶物	156	銀的寶物	156
金銀的寶物	78	銀的寶物	78
金銀的寶物	39	銀的寶物	39
金銀的寶物	19	銀的寶物	19
金銀的寶物	9	銀的寶物	9
金銀的寶物	4	銀的寶物	4
金銀的寶物	2	銀的寶物	2
金銀的寶物	1	銀的寶物	1

金銀的寶物	10000	銀的寶物	10000
金銀的寶物	5000	銀的寶物	5000
金銀的寶物	2500	銀的寶物	2500
金銀的寶物	1250	銀的寶物	1250
金銀的寶物	625	銀的寶物	625
金銀的寶物	312	銀的寶物	312
金銀的寶物	156	銀的寶物	156
金銀的寶物	78	銀的寶物	78
金銀的寶物	39	銀的寶物	39
金銀的寶物	19	銀的寶物	19
金銀的寶物	9	銀的寶物	9
金銀的寶物	4	銀的寶物	4
金銀的寶物	2	銀的寶物	2
金銀的寶物	1	銀的寶物	1

金銀的寶物	10000	銀的寶物	10000
金銀的寶物	5000	銀的寶物	5000
金銀的寶物	2500	銀的寶物	2500
金銀的寶物	1250	銀的寶物	1250
金銀的寶物	625	銀的寶物	625
金銀的寶物	312	銀的寶物	312
金銀的寶物	156	銀的寶物	156
金銀的寶物	78	銀的寶物	78
金銀的寶物	39	銀的寶物	39
金銀的寶物	19	銀的寶物	19
金銀的寶物	9	銀的寶物	9
金銀的寶物	4	銀的寶物	4
金銀的寶物	2	銀的寶物	2
金銀的寶物	1	銀的寶物	1



天外II 花樣的祕密篇!!



花樣假面具有續文?

浪華・三郎的腹塚

是在浪華海的浪跡裏的迷宮。雖然構造和三郎的足塚相似，但這裡的圖案防禦層，仍是有效。這一個迷宮過關後，整個島就會被沈沒在海底。

POINT

首次遇到的三體首領、暗殺者三人衆

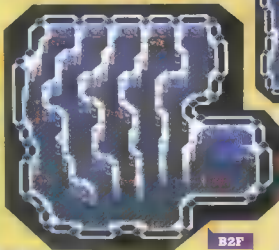
一進入迷宮就會展開首領戰圖，而且在這裡一次要應付3人的首領。當然也要看對九一野人的本事如何，假定一人一人來應付，就很容易對付，不要被這首領多樣的攻擊法，來自亂陣圖：要一人一人的確實打倒才能。



B1F



1F



B2F

- ★ 重要寶物 迷鳥的圓面(迷鳥の圓面)
巨人鞋(巨人の鞋)
- ✖ 首領戰圖 夜之暗殺者
&
闇之暗殺者
&
影之暗殺者

浪華・三郎的胸塚

★重要寶物

波的精靈機

(波の精霊機)

巨人鎧

(巨人の鎧)

希魯可的劍

(ヒルコの剣)

這是第3的三郎塚和前面的足塚，規模比較起來，是稍微複雜的製造排法，要解除圖案的推桿「レバー」，也在極為不理想的位置，所以，要想過關，也許需要比較長的時間。

POINT

機械守衛・裝骨犬

在這個胸塚的地下2層，有裝骨犬的敵人唯獨在機關室，雖然可以用推桿來讓停止移動，但是，接觸時，就會進入戰鬥。



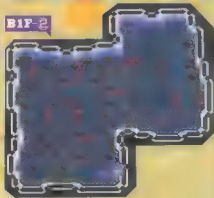
1F



B1F-1



B2F



B1F-2

浪華・三郎的手塚

★重要寶物 潮的精靈機 (潮の精霊機) 韋陀天鞋 (イザナの鞋)



最後的三部塔要進入這裡，必須要在胸塚先得到「波的精靈機」，把溫泉變成水上行駛型態。除了地下2層以外，其餘的，幾乎和胸塚是相同的構造。所畫下的圖案和胸塚沒有太大的差別。



POINT

用潮的精靈機到海底

用布袋丸和神戶村的伊希卡人，以冴塚的商人們協助所建造的變形戰車・達馬，再配合3部精靈機就可大大提高它的功能。

如圖在三座胸塚拉「波的精靈機」，以現在手塚把「潮的精靈機」得手了以後，雖然浪華的海底地圖相當擴大，但是，重點目標是看魔海城而已。以塚的西岸，所繪制的漩渦為目標，就可以簡單地找得到。

又乘坐在海鳥的圖中，可以使用撞擊（在海中是魚雷）的指令，鐵網來進行攻擊。



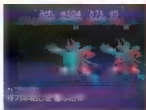
勝 攻略技巧 No.5

有特殊效果! 寶物

在武器、防具當中，當作道具來使用，並發揮特殊效果的寶物，有相當多。同場這個效果幾乎能覆蓋和術法同樣的威力出來。下面就整理這些寶物的名單，知道作用和不好運用使用，價值相差很多，如果使用術法會減少精力，那麼當然的，但是，寶物就不會有這種看顧了。

又，除了術法以外的獨特特殊效果

圖寶物，也要予以注意，特別是「正義之刀」和「永遠的大刀」，看你的魔法如何，能成為強而有力的武器，而且可以用極為便宜的價格買到，又有極強的攻擊力。只是，從下面的表，看起來就能知道，這兩種寶物都有很大的缺點，要解決這個缺點的方法只有一種，那就是不要多用就可以。和敵人嘴砲戰時，就應該使用另外的刀劍，而和敵人首飾決鬥時，再來裝備這種寶物，那麼缺點可以減至最低的程度，且可成強而有力的武器。



在室中，經常出現的寶物「月夜之劍」，發中效果，就是能減輕人的攻擊力的效果。

名稱	效果
聖劍 (Holy Sword)	在戰鬥中使用，能發揮「聖劍」術的效果。
怪刀不枯	在戰鬥中備用，能發揮「野分」術的效果。
龍人斧 (Dragon Axe)	在戰鬥中使用，能發揮「雷光」術的效果。
龍牙槍 (Dragon Spear)	在戰鬥中使用，能發揮「月夜」術的效果。
魔龍的劍 (Dragon Slayer Sword)	在戰鬥中使用，能發揮「佛光」術的效果。
正義之刀 (Justice Sword)	裝備時，此個人能得到的金幣會減少。
永遠的大刀 (Eternal Sword)	戰鬥時，有缺點因此而壞掉。
富家鐵刀	在戰鬥中使用，能發揮「火炎」術的效果。
空中飛刀 (Flying Knife)	能任意滿意一擊的攻擊。
結實不烈火	在戰鬥中使用，能發揮「毒炎」術的效果。
青炎之劍	在戰鬥中使用，能發揮「冰結」術的效果。
有魔力的劍 (Magic Sword)	只要裝備著，移動中的體力值會減少。
神龍刀	在戰鬥中使用，能發揮「雷電」術的效果。
生命小刀 (Life Knife)	在戰鬥中使用，所有人的身體能恢復到1/4。
天降劍 (Sky Sword)	有「召」術的效果。
鐵刀科正	在戰鬥中備用，能發揮「冬結」術的效果。
針線 (Needle)	讓所有人得到刺痛。
火結之劍	在戰鬥中使用，能發揮「雷炎」術的效果。
劍刺 (Sword Piercing)	有「炎雷」術的效果。
天降劍 (Sky Sword)	在戰鬥中使用，能發揮「雷炎」術的效果。
結實不烈火 (Eternal Fire)	能使受命重量的損傷減少。
龍牙槍 (Dragon Spear)	能使受火重量的損傷減少。

名稱	效果
聖劍 (Holy Sword)	裝備時，能加重對敵人的攻擊力。
怪刀不枯	在戰鬥中使用，能發揮「山嵐」術的效果。
龍人斧 (Dragon Axe)	在戰鬥中使用，能減輕受命敵人失去攻擊力的回復。
龍牙槍 (Dragon Spear)	裝備時，移動中的回復是減輕後退。
魔龍的劍 (Dragon Slayer Sword)	在戰鬥中使用，能發揮「雷電」術的效果。
正義之刀 (Justice Sword)	有「雷電」術的效果。
永遠的大刀 (Eternal Sword)	裝備時，回復值減少。
富家鐵刀	有「吹風」術的效果，隨時都可以使用。
空中飛刀 (Flying Knife)	裝備時，能比當常系統的速度減少。
結實不烈火	敵人攻擊術法的攻擊力會減低。
青炎之劍	有「月夜」術的效果。
有魔力的劍 (Magic Sword)	有「夜雷」術的效果。
神龍刀	使敵人受到感傷的一擊予以恢復。
生命小刀 (Life Knife)	在戰鬥中使用，能發揮「雷電」術的效果。
天降劍 (Sky Sword)	能使全場體力恢復1/4。
鐵刀科正	在戰鬥中使用，能發揮「雷光」術的效果。
針線 (Needle)	在戰鬥中使用，能發揮「子彈」術的效果。
火結之劍	能減低所有人的敏捷減少1/4。
劍刺 (Sword Piercing)	在戰鬥中使用，能發揮「雷電」術的效果。
天降劍 (Sky Sword)	在戰鬥中使用，能發揮「火結」術的效果。
結實不烈火 (Eternal Fire)	在戰鬥中使用，能發揮「雷電」術的效果。
龍牙槍 (Dragon Spear)	在戰鬥中使用，能發揮「雷電」術的效果。

上面把有特殊效果的寶物詳細的予以介紹出來。在選擇，要把被诅咒的裝備品予以介紹，這是所有武器防具的裝

備品。如果裝備了這些寶物，同時就會受到下面的诅咒，而一旦被诅咒時，自己絕無無法把這個裝備品予以取下，所以事多加的小心才好。畢竟這種東西數量並不很多，把它的名稱和效果，能牢牢的記住心中。又，就無法記得

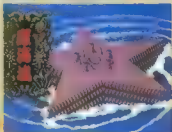
那麼的多，一旦對裝備品的名稱那麼奇怪，可疑時，最好當場不要予以裝備，要來解開诅咒的方法，只要住在黑點就可以。因而在旅館的旁邊，把這個武器、防具，看裝備起來試試看就可以，體是困難，就常被诅咒了，也隨時將此裝備品卸下。

名稱	诅咒
聖人斧 (Holy Axe)	戰鬥時，在攻擊自己攻擊自己。
白龍劍 (White Dragon Sword)	會使裝備的人的筋力降低。
女界劍 (Female Sword)	戰鬥中會減少攻擊自己的術法。
破爛的衣服 (Tattered Clothes)	穿了以後，戰鬥中身體會麻痺。
破爛的武器 (Tattered Weapon)	會無法施展術法。

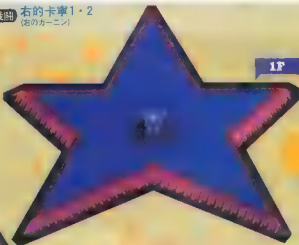
名稱	诅咒
聖劍 (Holy Sword)	術法的消耗量會增加。
女王劍 (Queen's Sword)	會使裝備人的敏捷度下降。
破爛的武器 (Tattered Weapon)	戰鬥中會受麻痺。
破爛的武器 (Tattered Weapon)	無法施展術法。

浪華・魔海城

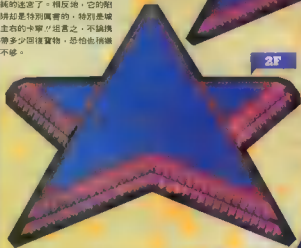
✖ 首領戰關 右的卡寧1・2
(右のカーニン)



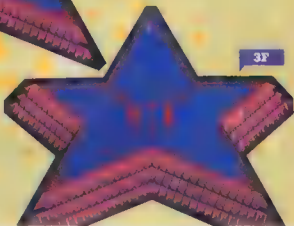
沈在浪華海底的第6個根之城，魔海城。從地圖一看就知道，在根之城中它是構造最單純的迷宮了。相反地，它的附屬却是特別厲害的，特別是城主右的卡寧//坦言之，不論攜帶多少回復寶物，恐怕也稍嫌不夠。



1F

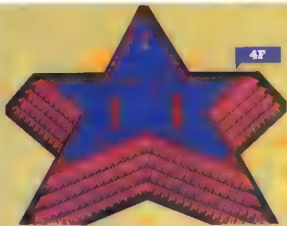


2F

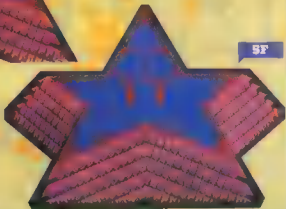


3F

4F



5F



POINT

關於魔海城的陷阱

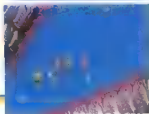
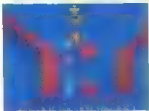
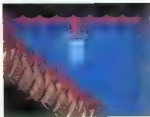
魔海城位於海底，所以，它到處都是倒置水的陷阱。在地圖上，敵人同時也會來攻擊，所以千萬不可大意。

首先會看到的是溺水電網。乘坐它並不會受到損傷，它只不過是一種作為移動手段罷了。

在2樓到處都浮有碗盤。如果碰到它全都會受到近乎50程度的損傷。因為沒有記號顯示，如果頻頻碰到它，很快就會命喪黃泉，要注意。

在3樓如果踩到地面上倒置的圈，魚雷會迎面飛來，假使被擊中，就會受到EQ點左右程度的傷害，應特別注意。

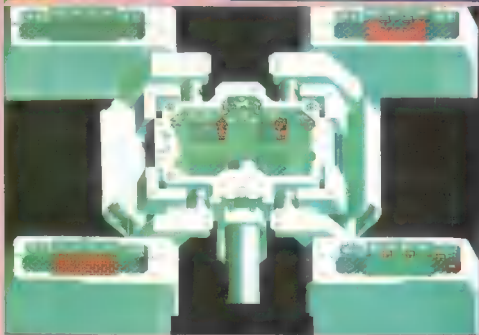
當然，除了各種陷阱外，敵人同時也會來攻擊，所以千萬不可大意。



浪華・鋼鐵城

★重要寶物 烈火鑪、機關服、電子手錶

根の三博士應用這羣的技術，製造了能存天空飛行的城堡。它的主軸是有能在一瞬間誘捕路過5連人的軍隊並發射的威力。城主是貝爾公爵，他把布袋丸做為商人質欲與瑪丸一行人做最後的決戰。



✖首領戰關 波多利長谷部 1・2・3

POINT

要放棄寶物？
還是要陷入圈套？

鋼鐵城的地圖除了鋪滿通的磁磚外，尚有：

- ①具有毒氣效果的磁磚
- ②具有酸效果的磁磚
- ③具有氣泡使用術法效果的磁磚

以上3種磁磚，特別是③的地面，因為所有戰用人圖會同時受到影響，使機關法無法施展出來。

只要不踩到有色彩的磁磚就沒有問題，但是大部份的寶物箱都是放在必須踩過彩色磁磚

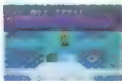
才能打開的地方，如果不想放棄寶物，就只好繼續使用「清水」拘了，還是事先準備某種程度的「清道丸」。





追趕布袋丸！

城內的各層是用扶輪輸送點和電梯連接。到過關為止的最短路線，是用1樓左上的電梯到地下，樓中央的房間。然後再去過被員捉走的布袋丸(ホテイ丸)即可。



自領及需要注冊的敵人確照的資料表

... ..

	時	200
	分	50
	秒	28
	水道	53
	電報	16
	電報	246
電報	246	
電報	246	
電報	246	
電報	246	

助産婦連井 陽陽 延野 永秋 國
電 海馬橋街道 11月無時時時
50000

除淨礦渣用 60 號「結界」水泥，重
重，每 4 種辦法，均能製得特重渣
5 噸此。

生	50
球	40
水	534
標準	56
攻擊	762
防禦	245
敏捷	10
體力	10

紀元情報入門卷・複製書目下 三角
五・遊戲物品表・怪物攻擊情報
類・夢幻世界

五、本國及外國金有特種攻擊的動機。要訂出地界。

律	245
計	1.4
55%	
水準	37
1.4	190
	700
經濟度	100
	34

擁有「野分」型機炮、雷達等精良武器，
輸入、組裝時間，需要減半在印度生
產的，比中大刀。

陳有、野分、及「絕火」兩尊佛像分別
贈人，而於1848年，當豐寧寺在鎮遠堡
所創的「死中光刀」。

[illegible]

新法「好办」的读者达数万人，
立竿见影，不但消灭了当时地食下
的害虫。



14	400
0	
50	
50	
120	
450	
100	
100	
100	

此種攻擊會消耗體力值，而體力值會受到休息、吃食物或使用道具而回復。

此項攻擊會與了無遺憾，而他們也
受到8條 50噸級雷留下「切標制」

[illegible]

「警用」特種攻擊」讓對方產生誤會，
外邊又使對方引以為特種攻擊，
特種攻擊留下「四天神」。

14	532
15	0
16	412
17	01
18	265
19	345
20	10
21	32

根據怪物被打敗後，交響記自動地
設定下來。不過並非針對怪物的武裝
防禦力而言。

當強悍州被打敗後，女帝把「出關」留下，不過這是受到咒咒的武裝防禦多注意。

200	10	205
300	20	310
400	30	415
500	40	520
600	50	625
700	60	730
800	70	835
900	80	940
1000	90	1045

附註：單位每層板 10 厘米厚，以下數據均係根據單位力而得（其性質與鋼筋）

[illegible]

● 大數據與物聯網 ●

温度	28℃
湿度	17%
风速	3.0m/s
水深	1m
容重	1.025
溶解氧	3.0mg/L
透明度	30cm
pH值	7.5

状。此次患部无异常反应。经检查发现，平头鳊具有特殊效果。因此，把平头鳊放入

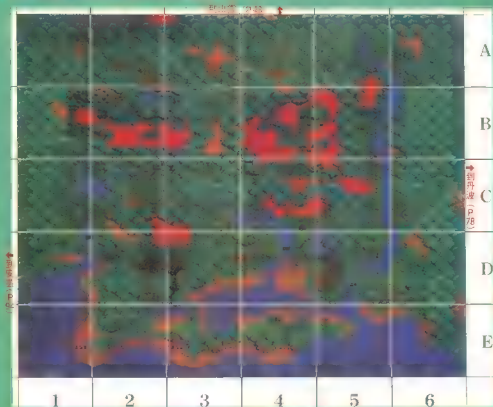
© 2006 The Authors
Journal compilation © 2006 Blackwell Publishing Ltd

14	1758
15	35
16	895
水澤	33
四野	168
17	592
新橋	99
18	74

改善將會進行三次檢討。地的特點是
 壓力低區、空足動作變異性、以及放

吉備國

國境的北方大部份是山地，是個溶岩多且地勢險峻的國家。
村落大部份集中在南部的平地區。



C
H
E
C
K

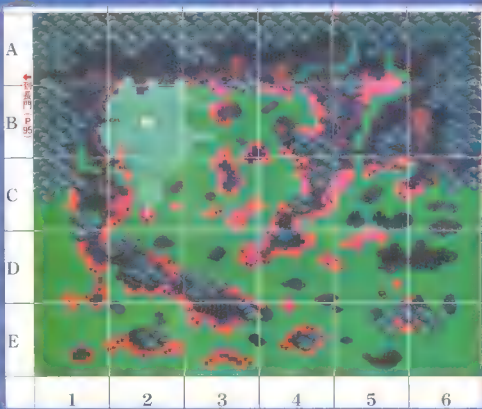
- A-1 伊呂波宮(いろは宮)
- A-3 天狗庵「神炎」
- A-4 田代坡
- A-5 忍里
- B-1 火刀村
- B-2 黑繩洞窟入口
- B-4 冥府洞穴
- C-2 造山洞窟出口
矢喰城

- C-3 造山洞窟入口
- C-4 岡山町
黑繩洞窟出口
- C-6 三日月坡
- D-1 福山村
- D-3 忍里
食敷村
- D-6 長船村
- E-5 天狗庵「富士」

吉備、安芸、長門等山陽三國，不僅其他國家在國境內設有砲台，所以，可任意在各國入口進入。然而按照各地的情報來進行的話，第1個應該前進的地方是鬼狹的城，矢喰城。從國境的中央部份的造山洞窟去過就可到達矢喰城了。但是，如果不前進處於長門的羅羅蘭，就無法進入的地區也為數不少。

安芸國

被個大海灣環繞且有零星村落的安芸國，是個雨水充足、氣候溫暖的海洋國家，但是，因為根的城・白銀城出現在灣內，使得這個國家的首都廣島町處於毀滅狀態下。



A-1 錦波

A-2 廣島町

B-2 白銀城

B-3 天狗庵「減少消耗技能」

B-6 尾道村

C-2 岩國村

C-6 龜山神社

龜山(辯慶)

D-5 船海宮(村上洞出口)

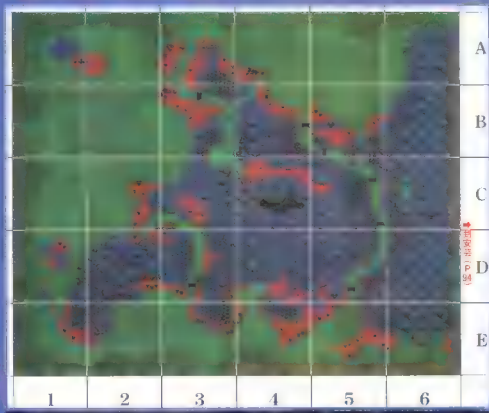
E-5 村上洞入口

首先會發現矗立在海灣內冰原中央的白銀城。要進入白銀城，必須先弄醒在龜山神社海面睡覺的大龜。船(船)度。能讓跟蹤龍王的寶物是「青葉笛」，它放在古傳畫數村的倉庫裏。

在這個國家東南島上有人魚族的首都・船海宮，這個地方也是必須將跟蹤青龍才可以進入。

長門國

是個位於日邦格大和地方最西邊的國家。這個國家地狹人稀，有名的名勝是「秋芳洞」。也是日邦格最大的鐘乳洞。



- | | |
|-----------------|-----------|
| A-1 天狗庵「減少消耗技値」 | D-2 白橋洞入口 |
| A-6 天狗庵「虹龍」 | 白橋洞出口 |
| B-5 萩村 | 綾鬼城 |
| C-3 秋芳洞 | D-3 秋芳洞 |
| C-4 秋芳洞 | D-5 秋芳洞 |
| C-5 秋芳洞 | 小郡村 |

黑暗闇

長門在圖境裏只有3個村落而已，都是沒有特殊重點的地方。

在這個國家需要注意的是：鬼族的城，綾鬼城與有著了衆所周知的秋芳洞。連接綾鬼城的地下迷宮，白橋洞，面積不大，不過秋芳洞是個超特大的地下迷宮。所以，要挑戰時要有相當覺悟才行。

去國圖、去國圖、去國圖

STORY

因為得到鋼鐵城，在大地地方的一座山都開始開移動的城有一行人，要向着最後地獄的山峰三層前進。

不過，樣的三博士卻有了新的計畫，而將鋼城奪走。鐵板押機人覺，轉入至吉備的鬼之城。尖嘴城的幽陰(テロロン)，向趕到的近丸等人進：「如果不願意犧牲鐵板的命，就不要插手我們的計畫。」在去過經歷半場雨連的幽陰城，續和同伴們分開了。

而斯丸、歌舞伎、種魔等三人也隨冒險的行動，再度出發。從專門的建築師到安眠的鬼之城，白銀城。

然而，大家費盡千辛萬苦救出的鐵板卻是被一將軍、牧野夫人、被連累到了極點。臉上畫着幸福的笑。

活躍的鐵板？



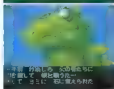
1 在接近三博士山去去的時刻，鐵板，被鐵板通著？此時鐵板人買以既與近丸一行人開槍。

無法侵入白銀城！！



1 出現在安平的白銀城，因為都是水，所以無法侵入。不過是從這上直接切過鐵板附近。

大龜樹魔



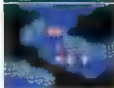
1 想通過白銀城的山頂，所以要用火。在十年前曾被火災之一，被殺害的大龜樹魔。

勇者們的犧牲



1 在白銀城，近丸、三人進去後，被殺害。他們為了自己的生命，犧牲了鐵板。

第7朵的黑暗蘭



1 第7朵的黑暗蘭是在白銀城的山頂，被殺害。他們為了自己的生命，犧牲了鐵板。

三太夫去世！！



1 三太夫是在白銀城，被殺害。他們為了自己的生命，犧牲了鐵板。

商店資料表

●三日月餅店 田代餅店 岡山餅店 岡山餅店 龜敷村餅店 長崎餅店 鹿島餅店 岩屋村餅店 尾道餅店 鹿島餅店 小部村餅店 預 ●岡山餅店 鹿島餅店

店名	店址	店名	店址
三日月餅店	2	龜敷餅店	2
岩屋餅店	20	鹿島餅店	20
尾道餅店	20	小部餅店	20
鹿島餅店	20	岡山餅店	20

店名	店址	店名	店址
三日月餅店	2	龜敷餅店	2
岩屋餅店	20	鹿島餅店	20
尾道餅店	20	小部餅店	20
鹿島餅店	20	岡山餅店	20

店名	店址	店名	店址
三日月餅店	2	龜敷餅店	2
岩屋餅店	20	鹿島餅店	20
尾道餅店	20	小部餅店	20
鹿島餅店	20	岡山餅店	20

店名	店址	店名	店址
三日月餅店	2	龜敷餅店	2
岩屋餅店	20	鹿島餅店	20
尾道餅店	20	小部餅店	20
鹿島餅店	20	岡山餅店	20

店名	店址	店名	店址
三日月餅店	2	龜敷餅店	2
岩屋餅店	20	鹿島餅店	20
尾道餅店	20	小部餅店	20
鹿島餅店	20	岡山餅店	20

店名	店址	店名	店址
三日月餅店	2	龜敷餅店	2
岩屋餅店	20	鹿島餅店	20
尾道餅店	20	小部餅店	20
鹿島餅店	20	岡山餅店	20

店名	店址	店名	店址
三日月餅店	2	龜敷餅店	2
岩屋餅店	20	鹿島餅店	20
尾道餅店	20	小部餅店	20
鹿島餅店	20	岡山餅店	20

店名	店址	店名	店址
三日月餅店	2	龜敷餅店	2
岩屋餅店	20	鹿島餅店	20
尾道餅店	20	小部餅店	20
鹿島餅店	20	岡山餅店	20

地下迷宮

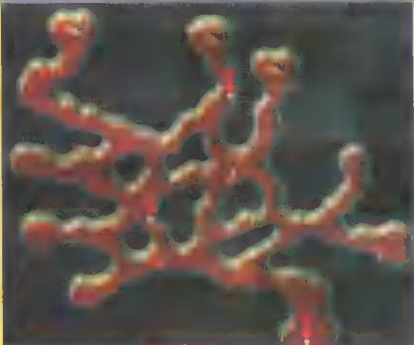
吉備・造山洞窟

這是位於吉備中央・鶴口同岡山
鎮而連開谷的洞窟。雖然面積不大
，但樓層數卻特別多，所以容易迷

失方向。

在出口的西北邊，有接近江國大
江山神祇祠本的鬼城・平陰城。

1F 岡山町側



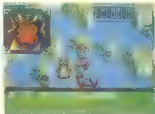
POINT

山陽故事由此開始

在吉備、安芸、長門等三國當中，最先
要訪問的是造山洞窟前的矢喰城。

從浪軍國過關，獲得鋼鐵城後，不會像
從前一樣受地形的重大限制。最後這關・
山陽，可從三國的任何一國進入，但除了
矢喰城以外，是無法收集情報的。

進入矢喰城以後，沒想到根據三博士之
一的追隨(テロン)居然把網的母親接回
當人質，想誘個斷丸他們陷入圈套。最後
追隨兵熱氣球逃走，但一直擔心著母親安
危的緒，在和太夥兒分手後便緊追緒娘之



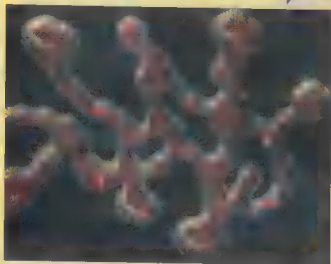
後

從矢喰城頭目烏拉(ウラ)那裡打聽出緒
娘和爛歌前往長門的神鬼城後，斷丸他們
迅即趕往長門國。

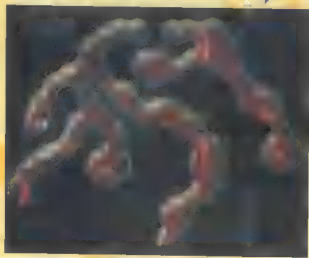
商店價目表

品名	價格	品名	價格
神槍刀	150000	龍虎小槍	80000
大軍旗	100000	龍虎小旗	40000
大軍旗	100000	龍虎小旗	40000
大軍旗	100000	龍虎小旗	40000
大軍旗	100000	龍虎小旗	40000
大軍旗	100000	龍虎小旗	40000
大軍旗	100000	龍虎小旗	40000
大軍旗	100000	龍虎小旗	40000

品名	價格	品名	價格
神槍刀	150000	龍虎小槍	80000
大軍旗	100000	龍虎小旗	40000
大軍旗	100000	龍虎小旗	40000
大軍旗	100000	龍虎小旗	40000
大軍旗	100000	龍虎小旗	40000
大軍旗	100000	龍虎小旗	40000
大軍旗	100000	龍虎小旗	40000
大軍旗	100000	龍虎小旗	40000



BIF



IF (矢野誠樹)

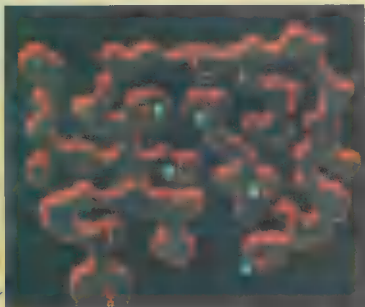


長門・白橋洞

★重要寶物 回天丹 紅花圖案(紅花の小柄)

這裡是從長門國西南的東城——球鬼城延續而來的地下迷宮，和高山洞窟一樣，面積雖然不大，樓梯卻特別多。

又，這裡隱藏著的恢復寶物「回天丹」，是可望不可求的，要設法取得。



1F



勝 攻略技巧 No.6



必須攜帶的七福珠！?

七福珠(七福の玉)是一種與眾不同的寶物，於戰鬥中使用時會以亂數產生的方式發揮出七種之一的效果出來。使用此寶物可輕鬆地提高陣數，茲介紹其方法如下：

七福珠(七福の玉)的詳細作用可參考P.163的資料，在此要強調的是德產上升(徳の産が上がる)這個的效用。此效用乃戰勝時能獲得4倍的德數值，原本就能從普通的戰勝中獲得大量的德數

，若還能獲得其4倍的德數，那麼接下的水漲船升就可想而知？

此寶物由於效用是以亂數出現，所以，或許有很多人會認為不一定擁有只局限出現於「德產上升」這一項，但這問題也能簡單地解決，例如只要攜帶大量七福珠，使用就行了。

七福珠 是否不易取得？這個念頭可能會使你於遊戲中分心。實際上，在日邦格(日本)有一處專門出售「七福珠」的商店，希望你從本書上所登載的商店資料中找出該家商店，一個價值的約4,000圓。

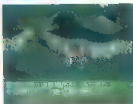


一仔細查看，則知道這樣的商店有賣。



一選擇就是出售七福珠的商店，它和商店在「迷宮」。

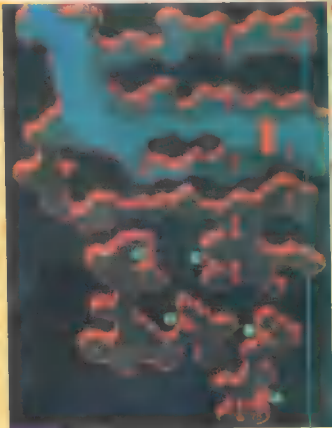
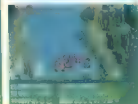
POINT

從白橋洞
到綾鬼城

白橋洞的一樓有扇岩石門。如果不事先在吉備國的矢城城打開出門處的開法，就進不得其門而入。（「開索門」旁的圖解即可打開）。

選擇完畢矢城城事件後，折丸一夥三人便進入洞窟，從地下一樓進入北邊的地下水道就可趕上油蔭、綱和鈴個他們，但因其是關關險阻，油蔭重利用早先就準備妥當的潛水圖，硬把綱和綾拉上船，很快地消失於地下水道中。

不得已只好前往綾鬼城，自稱為矢城城跡的烏拉（ウラ）的好友的卡因（カイン）（亦隸屬油蔭）會前來迎接折丸一行人。而卡因手中接下必靈寶物阿索的鑰匙（アソのカギ）後，再繼續向下一站前進。又，由此城的鬼族們的罪惡能發現幾項新事實。



B1F



1F (綾鬼城側)

安芸・村上洞

浮在安芸國廣南海上的人魚之都是往船海宮的入口。就故事的進展而言，大可不必進入船海宮，不過，船海宮主人鹽姐保管著千年前極樂的寶人、千代的紀念品，在攻擊白銀城之前，看能否取得此紀念品，結果會較為理想。

1F入口側



到船海宮

B1F

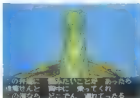
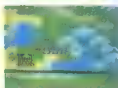
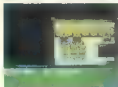
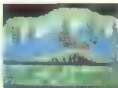
POINT

倉敷村門扉緊閉的倉庫

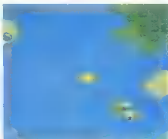
圍繞鬼城的卡因接過來的阿麥斯鑰匙（アソのカギ），是開啓倉敷村阿麥斯倉庫的鑰匙。阿麥斯倉庫裡存放著「青葉節」，這個詞語是安芸國軍方的大龜嶺運送的寶物，只要坐在龍鞍背上，就能在安芸國的海上來往自如，前往白銀城或船海宮就不成問題了。

在船海宮所獲得的轉運鑰匙（轉運のカギ），是開啓轉運倉庫的鑰匙。此倉庫座落於倉敷村，裡面有極樂專用的「千代的裝備」。

只要解開傳送兩座倉庫，銀丸一團人的戰能力就可大幅提升。



の舟に
乗せんと
の海を
またいで
行くこと
が、あつた
船に、乗
せてくれ
てくれる



安芸・白銀城（之1）

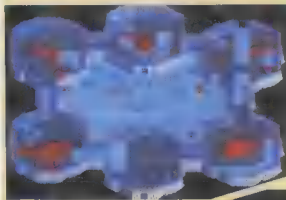


出現在廣島市南部的懷之城——白銀城。隱跡能新團圓在秋芳洞裡的高暗蘭之靈劍——蛇光院松蟲。離開斷丸的納摩海是被攝到此城來。

- ★ **重要寶物** 蛇光院松蟲 天狼鎧
 (天狼的鎧)
 ✕ **首領戰關** 百寶丸

POINT 白銀城只有一條潛入路線！

白銀城南圍都是冰牆，基本設定和紀伊的高野山冰原一樣。一旦踏上冰原就無法轉換方向一直滑下去。也就是說無法從陸地進入白銀城。不過，大龜和摩訶羅在圓大寺活躍，坐在大龜背上，從白銀城南端的小島登陸，然後向北前進就能進入城內。



1F

2F



安芸・白銀城（之2）



網和腰姬相關在三樓，想進入此房間要先爬到上面一層。每層佈都有諸多陷阱，地板上還有不少裂縫，要多加注意。紅色地板上滿是陷阱，在上面主動時，體力會迅速減少。

3F



4F



5F

POINT

卑鄙的吹雪夫人！
以及綽的廬山真面目...



原來白鷺城主吹雪夫人偽裝成綠姬，真正的綠姬早就在大江山被殺了。

在她冷豔逼人的魔力之前，螢丸一夥人面臨了最大的危機。但接著的瞬間，轟的炮火終於爆發，她扯斷手臂上無「純潔線」。這時，她一掃溫柔、美麗少女的表情，以壓倒性的力量橫向吹雪夫人！！



6P



7P

勝 攻略技巧 No.7

減少消耗技值的天狗

為了順利使用魔法卷軸，有將技消耗值減1的必要，這種「減少消耗技值的天狗」共有8名。當然，想減少哪一卷軸的技值是遊戲者的自由。

不過，就戰略上來說，集中在恢復

體系的術法卷軸較理想。例如，對象屬「風吹」卷軸時，就應將其必要消耗技值減為0。也就是說，恢復到150的程度，還可無限制的使用，和敵人首領進行拉鋸戰時，善用這種技巧最爲理想。

茲介紹擁有削減減少消耗技值的天狗們的所在處，供諸位參考。

行，或者在敵陣中，以此方式來進行，或者在敵陣中，以此方式來進行。



「這所是北山，必須是北山的真面目。」

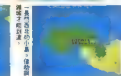
「這所是北山的真面目，必須是北山的真面目。」



「這所是北山的真面目，必須是北山的真面目。」



「這所是北山的真面目，必須是北山的真面目。」



天外魔境Ⅱ



訊息的含意

感動的「天外Ⅱ」，絕對無法以一次的遊玩來將其遊戲的內容全部玩遍的，對於玩過一遍還想再玩一遍的你，是否想以另外的玩法，

來將其過關呢。在此推薦的一種是能夠誇耀於他人，超越低水準過關法。還在後面還有更詳細地介紹！！

絹的助言

徹底地追求超低水準過關法！

就如和後面戰戰講座之所言，「天外Ⅱ」的戰術，一旦與敵人水準差異過大時相對的所受的影響也很大。若一昧蠻行下去的話，那麼在與首領級對戰時你將會被打的落花流水。這是你因在最初就會遭受到法術無效，攻擊不易奏效，即便打中也無法給予傷傷逼3重苦難。

雖然如此，若你能善用秘招(靈義)與法術的複合使用，或者有效地使用各種道具(七指玉或各種靈藥)等來做組合運用的話，則並非是毫無勝算，當然了這對於你再玩第2回時，會更有所心得才對(什麼，早就已經忘了！)

唉，也真無法太過苛求，若真要叫玩者都明確記起每場戰役的敵方戰術可需要一顆清涼的頭腦。「只要我玩的盡興就好了」，雖可抱持著這種想法，但是難道你不會感到頭腦高於敵於敵人的落花流水似的奇慘打倒法嗎？當然在此之前曾經過一段乏味的轉經圖時，而不想要反過來以低於所面對敵人的幾個等級來做智慧性的層層，以求更大的快感嗎？

若有此想法，剩下來的就是你要如何來得知你與目前所在的敵人之等級差距問題了。雖然這對已重玩數次的人可能僅有所察知，但對確實極欲明瞭到底多少就可從圖的招「予當」來求得了。

「予當」是可將現在的泥丸水準和登場的蜂嘯平均水準做一可供分類的根據。而對於此圖的首領則是還需另外再加上3~5水準來做為參考點註：

圖想要以超低水準過關的人，下表各訊息所代表的意義，是足以以供做參考的。



！這對於蜂嘯結束出現的飛天京都而論此時，相差不會有任何差別的。

絹的 預言 訊息

其意義

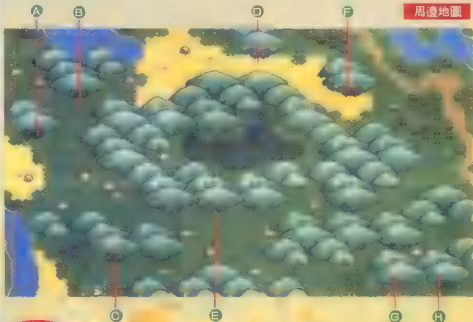
血に溜まる泥丸が見える～ 看到染血的泥丸	泥丸的水準比所出現的小蜂嘯的平均水準，還要低的指數。以全盤而言，僅僅尚有一層活機。
漆黒の闇の中にうごめく巨大な殺意を～ 在黑暗中蠢蠢欲動的巨大霸意～	泥丸的水準比所出現的蜂嘯的平均水準稍高，在此狀態下，和首領敵非常接近。
まだ光は見えない 尚未看到光…	泥丸的水準與所出現的小蜂嘯的平均水準相當，或可也有廣富的餘地。
みんなの心がひとつになれば～ 只要大家一條心的話～	泥丸的水準比所出現的小蜂嘯的平均水準稍高些，和首領作戰，是富有贏的機遇？
迷うことは何も無いわ～ 沒有什麼可疑的～	泥丸的水準比所出現的蜂嘯的水平水準還高了，和首領以外的敵人可自動作戰，也沒關係。
ごめんなさい 今は何も見えないわ～ 對不起，現在什麼都看不見	連續地再不會出現小蜂嘯。

長門・秋芳洞（之1）

第7章京崎關關開在最大的鐘乳洞裡。此洞圓周環繞著石見的黃砂洞，大得令人難以置信。想到腳底感頂花費一番心血，而想離開這裡也須要更多的努力與時間，因此，欲接受挑戰時要有心理準備。

- ★重要寶物 紫龍甲、村正妖刀、羅羅器
 (シュラの兜)
 ✖首領戰鬥 魔將柏羅拉、圖將阿斯拉
 (魔將バシラ (魔將マスラ))

周邊地圖

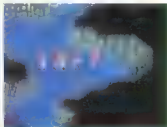


POINT

會讓進入者迷惑的地下迷宮

地面和牆壁會散放出令人毛骨悚然的藍色光的秋芳洞，圓形洞窟相形之下，予人強烈的印象。

在此，視野容易混淆不清，所以有迷失方向，不知道自己置身何處之虞。照片右下方的樓梯就會讓人摸不著頭腦，須多加注意。目的物與機關位於最下層，因此，千萬別愚蠢地疏忽了下去的階梯。



長門・秋芳洞（之2）

在1地圖上有八個入口，從這裡延續到一樓共計分為七個層次。如果只想過關就不必走過整個一樓；反之，想關掉所有寶箱就得跑遍一樓。

1F-①

ア



1F-②



イ

入口②

エ

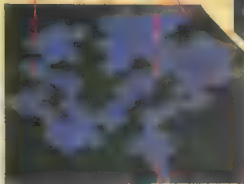
1F-③



フ

入口③

カ



1F-④

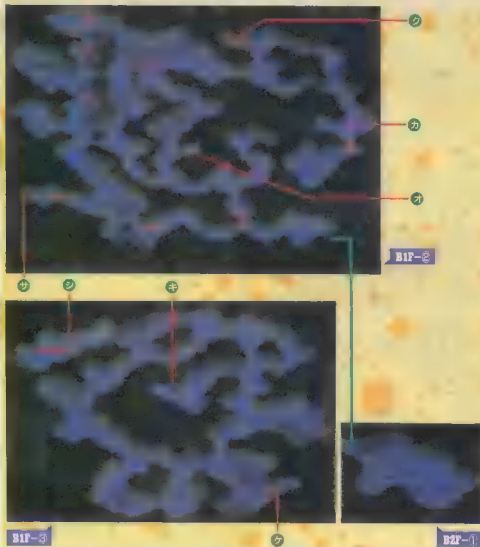
入口④



長門・秋芳洞（之3）

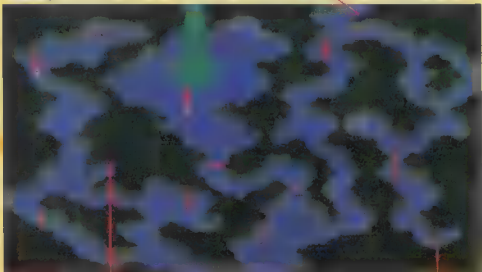
秋芳洞的每一層次均極宏闊，但只到地下二樓。聞著果味蘭（花香不似）的地下二樓—②，會連續展開兩次首領戰。對象是本事超強的

的魔將福斯拉和闇將阿斯拉。為了不讓自己吃虧，感到招架不住時不妨出去一下再重新進來，期間先打倒帕斯拉。



B2F-2

サ



コ

シ

POINT

從封印黑暗蘭到離開秋芳洞

①不管從哪條路線下來，必須先把魔將圖斯拉和關將阿斯拉此二敵方頭目打倒，如此才能接近黑暗蘭。此二頭目的本事均極高強，稍一疏忽便有遭受致命打擊的危險。戰鬥中的訊息絕不能漏掉。



帕加拉 (バジャラ) 會施展迷幻術，阿斯拉 (アスラ) 則精於提升自己的戰鬥力的術法，因此，自己亦要潛心研究致勝的戰術。

②把黑暗蘭封印後三博士就會出現，令人驚異的是秋芳洞裡會產生濃霧，必須快點離去，因為所有的通道都會被沙石封住，所以迷宮路線也會有所改變，「引渡」術及「圓鏡石 (圓リ石)」的效果在此會被消解，為了找尋出路，勢必會四處尋撞，不知所措。



不過，倖存者無濟於事的，儘管專心致志地向上爬吧！只要看到照片標示的位置，三大夫就會前來幫助。

③辛苦地從秋芳洞出來時，乘坐銅鑼城的布袋丸出現了，他帶來「京都第8祭禮暗闇開放」的令人驚懼的消息。於是大家一齊乘坐銅鑼城，快速地前往京都，連到京都已成一片血海。



已經用完七把製劍的紫丸他們，感到不知所措，難道無法阻止惡神約米復活嗎？

日邦椿的命運會如何呢？

吉備・伊呂波宮 ★重要寶物 火鑪、「天雷」的卷軸、回天丹、聖母鞋、生命圖案

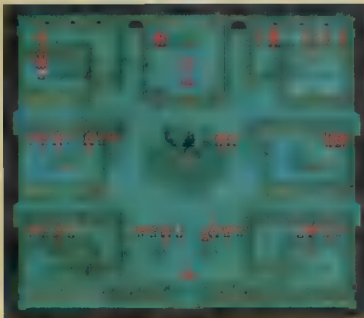
(火の鉢)

(聖母の鞋)

(命の小柄)

✖首領戰關 三途曼太(三途のマంత)

這裡曾經是打造聖劍的神聖地方，但現在連火灶都毀壞了。何況連有入侵的根之族。目的物「火鑪」被放置於三樓，很不幸的途中又有本事高強的根之族戰士三途曼太(マంత)埋伏，場中一夥人非小心不可！



1F

POINT

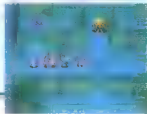
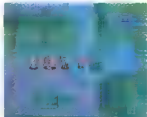
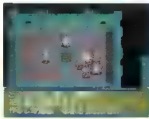
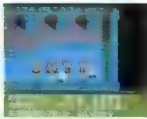
火刃村和伊呂波宮

斬下秋芳洞的黑暗驅使，古備西北部的根就全消失，接著向火刃村、伊呂波宮(いろは宮)和常繩洞窟等地前進。

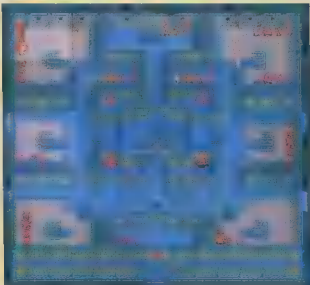
最後的黑暗闇已填整個京都陷入一片血海，而將其封印須要新的聖劍。在傳

說中的刀鍛冶村的火刃村，能圖到有關打造新聖劍的三條件之內容。

條件之一的能打造聖劍的「火鑪」被藏在火刃村北邊的伊呂波宮。但必須先解謎才能取得。(推動磚牆將地面凹洞填平即可通過)。



2F



3F



勝 攻略技巧 No.8

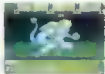
百鬼夜行何時能開啓呢？

在近江的面衣洞，因幡的玄武洞，石川的黃昏洞，以及浪墓的三部足塚等四個地方都有百鬼夜行的寶箱。能打倒從裡面衝出的百鬼的話，就可獲得8000錢、一重兩以及強力的裝備品。

當然，愈早打開對遊戲的進展愈有利。不過，登場的達100隻百鬼王，有能與中盤戰的怪物諸自相匹敵的豪強水準，是圖變的敵人，本書亦脫其為頭目。

前文已說過，兩人播檔欲打倒是不可能的。即使轉加入也不容易。希望先詳讀第34的百鬼王資料，研究向怪物挑戰的理想時機。要和百鬼王戰鬥之前，須先打倒99隻增援，這點請牢記！

又，只要配合前面所述的應用技巧善用「七福珠」便可獲得三萬兩千的總（8000×4）。例如，當丸在45段左右時，功力便可一口氣提升3～4段，可說是價值非凡。只要善用恰當，就是超強效率的戰地。



一擊打倒百鬼王之前，請先打倒99隻增援。



一因極多增加而有力，式以才能更適合練功的連續實戰！

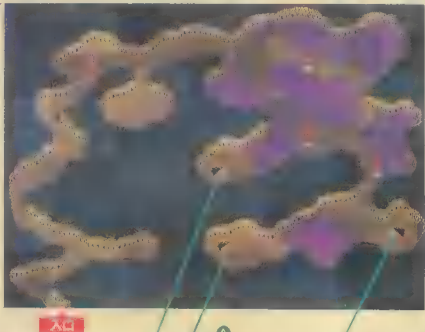
吉備・黑繩洞窟

在伊呂波湖東邊山壁上，有一處開口的洞窟，構造並不複雜，但各層都像蛇一般細長，所以，萬一迷路路線就迴盪

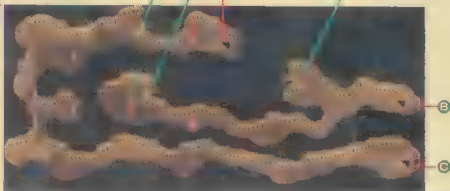
失其大。又，洞窟裡到處都是毒與酸之沼澤，「清水術」是不可或缺的。

★ 重要寶物 火祭矛（火祭りの槍）

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

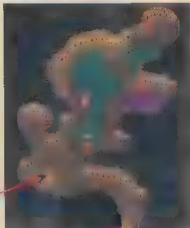
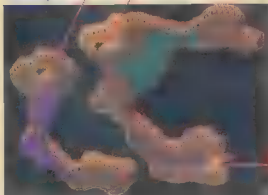


1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100



B1F-2

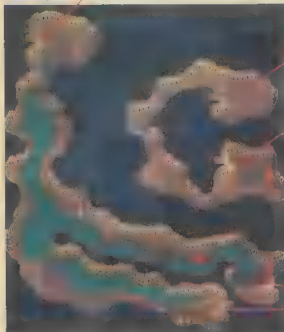
D E



出口
EXIT

B2F

A



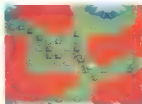
1F-2

POINT

從黑繩洞窟到冥府穴

從黑繩洞窟~冥府穴~地獄城有連續三大迷宮。其間有無法以「羽衣」術移動的地區，故須先行記錄，因為一旦失敗就得由黑繩洞窟重新開始，這點請牢記。如果感覺嘔吐噁手難耐，浪費時間的話，不妨利用「突破」指令來保存戰體力吧！

又，在黑繩洞窟出口和冥府穴入口之間，有恢復身體、術法泉水湧出。所以，如果滿意目前折衷一夥人的體力的話，不妨以此為基礎，來取得更多的德！



吉備・冥府洞穴

重要寶物

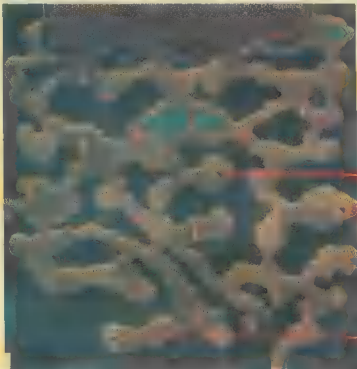
折花冠、聖母鞋、天狼鎧

《折花の冠》

《聖母の鞋》

《天狼の鎧》

相當於地獄城前庭的迷宮。同樣的到處都是謎的沼地。在地下一樓的北邊，有前往地獄城的兩座橋接連架設。又，不必到地下二樓去！



B

C

A

1F

POINT

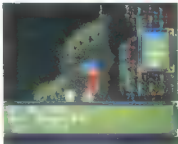
衝入地獄城之前

在地下一樓的地獄城入口前面，遇到等候的三騎士。根據他們的說法，地獄城主就是稱之族最強的戰士剛天明王。據說千年前的戰勝，就是他把火都投入徒越湖底的。

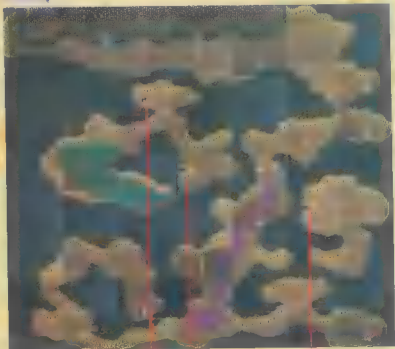
他所擁有的「解勾玉」寶珠，是有使火都復活的神奇力量。想封住於永都開放的最後一扇黑暗門，除了必須在火都聖地打造新的聖劍之外，可說是別無良策了。

這個舞台是前往地獄城的跳板，不過在過關之前可先前往西邊看看。

發現到一可疑的地方，雖然在這裏也有可使體和裝備重新恢復的泉水。有了這口泉水無影響，地獄城攻陷的難易度大大地降低不少了。



B1F



A

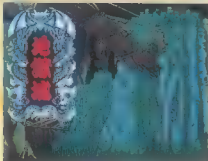
B

C

B2F



吉備・地獄城（之1）



屹立在崖底下的層層根之城，地獄城。當然，所出現給人恐懼的本場，也是無比難關，加上好個噩運到處個過道予以封住般。從地下湧出來的酸和毒的沼澤，會個個斷絕一夥人受到極大的損傷。

雖然在2樓有2處的入口，不管從那一條路進去，要先上個3樓才能到達城堡主人剛天明王的房間，畫面極廣大、構造複雜，不管遊戲者如何的動腦筋，都會受到大量的消耗，所以，要算準到面對剛天明王時，要能夠好提高等級才好。



★ **重要寶物** 龍勾玉(竜の玉)

✕ **首領戰時** 剛天明王



2F



3F

POINT

根一族最頑強的
剛天明王

如果只是攻擊力而已時，只有惡神、約米的一半而已的剛天明王。

但是他的攻擊力是以四倍鋼鎧般的手

臂，直直地攻擊。所以，要用「惡靈」肉才有效。如果再用把歌集值的秘招「翔龍」，能予以組合起來運用的話，就可以大大的減輕大家所受到的損傷。然而，如果剛天明王採用雙體攻擊個「地圖的軍火」的時候，就無法防患這點，需多加注意。一方面只有用「有明」「日立」的術法來恢復自己的體力。

再來，剛天明王的體力數是12,000，所以，戰勝毫無懸念的會變成長期戰。因此，不只是身體而已，也要讓自己的術法恢復起來，事先要有這樣的準備才好。

百百地三太夫，
在地獄城喪生！

把剛天明王予以打倒，並得到「龍的勾玉」的時候，地獄城就會發出隱聲進而崩潰，同時也會在和秋芳洞時一樣，幾個過道會被阻塞，使得城九一野人也會陷入苦境。

這個時候，能伸以救援的，就是百百地三太夫。她們不顧自己身體與生命的安全，展開全力以赴的救援工作，雖然使得城九一野人脫離危險地帶，但是……



吉備・地獄城（之2）

雖然在地獄城內有很多的寶物箱，其中也藏有「寶龜」、「養老丸」、「反魂丹」、「名刀男山」等等，但是，坦白說，沒有必要專程去把寶物翻開，所以，不要專程去。

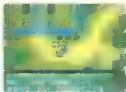


1F

勝 攻略技巧 No.9

找戰亂孤兒

這是和故事沒有關係的，屬於附帶的找尋戰亂孤兒。把陣地重新了之圖，

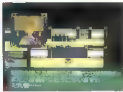


一個完全沒有日軍人，他們沒有辦法將他們全部救出？

圖恢復個平的村落裏，有時會看到以前所沒有看過的修行僧人，以及孩子。這些孩子都是孤兒，可以帶往到火多的燒夷家來，在最後的一場戰勝之前，邊找尋這些孤兒，邊到全國去走動，也是值得一試。

美兒的廬山真面目

住在京都住宅區的神醫的美人，美兒（おミルさん）。如果你採買價值高的國物「三連戒子」，帶去找她，雖然能了解她是一個美女，結果，卻沒法知道她的



一應應找來，重中找到的秘密，就能看到美兒的廬山真面目。

廬山真面目（她已走了），心中感覺不滿意的人，也許很多吧！如果能在安芸國所傳到的「三連戒子」交出來，阻礙著的竹顯就會全部消失掉。

血京

時機終於到了，惡神的米(ヨミ)就要復活！在黑暗魔跡網之下，變成血海的京都。終於漫長之旅也快近尾聲，是生、還是死呢？

血京

STORY

打倒在秋芳洞的第七條黑龍，並予以封印的晴丸。此時已把所有的聖劍用光，但邪惡仍在。此時長，有八條特大的黑魔龍，為了把這最後的黑龍封印，需要打造一把最新的聖劍。在真傳的「刈封」，伊呂波宮及地獄城到處奔跑，完成一丁這聖劍準備的晴丸，朝前野舊湖而來。他的勾玉的力量，把這舊湖的「邪惡」，自古時的火都出現，將5.1所述，下來的劍（他見の劍），聖地，醫院重新打造（石版），終於到最後的聖劍。現在，他與起挽救日邪（サバシ）命運的關鍵終於要開始了。

火都的復活！



↑幾十年前的戰亂而火京在狂龍湖下的火都，這裏有為了打造最後聖劍而留下的聖地大醫院。

最後的聖劍



↑千年「火都」，有何神聖的火都聖劍的聖劍劍制（指環的劍）的劍丸，因為是以劍丸的生命運往在劍上，時在打造出新聖劍丸。

鋼鐵城特攻



↑為了使劍丸一舉人地接近黑龍，而鋼丸環圍以鋼鐵城來攻擊，使否能成功？

花御所



↑黑龍在約與古龍的「花御所」，在這裏的最下層被黃龍拱承的聖劍所破。

首領及需要注重的敵人味嘴資料表

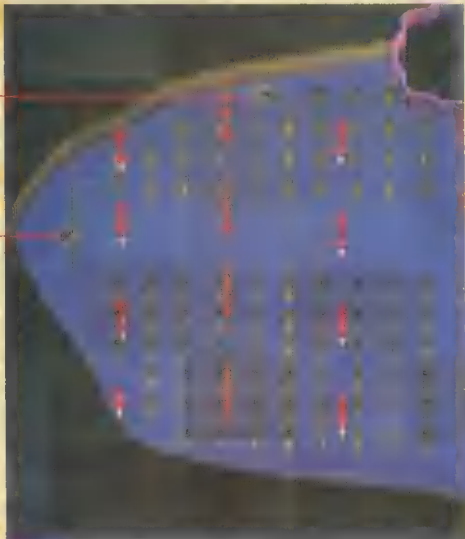
 <table border="1"> <tr><td>種</td><td>46</td></tr> <tr><td>性</td><td>20</td></tr> <tr><td>金</td><td>575</td></tr> <tr><td>水準</td><td>74</td></tr> <tr><td>攻擊力</td><td>742</td></tr> <tr><td>防禦力</td><td>455</td></tr> <tr><td>敏捷度</td><td>259</td></tr> <tr><td>經驗值</td><td>627</td></tr> </table> <p>龍之咆哮</p> <p>會以全身猛撲向一定的攻擊，又會把同伴吃掉，以回復來加強自己的體力，所以最好趁早予以打倒。</p>	種	46	性	20	金	575	水準	74	攻擊力	742	防禦力	455	敏捷度	259	經驗值	627	 <table border="1"> <tr><td>種</td><td>47</td></tr> <tr><td>性</td><td>0</td></tr> <tr><td>金</td><td>150</td></tr> <tr><td>水準</td><td>74</td></tr> <tr><td>攻擊力</td><td>235</td></tr> <tr><td>防禦力</td><td>286</td></tr> <tr><td>敏捷度</td><td>157</td></tr> <tr><td>經驗值</td><td>125</td></tr> </table> <p>阿魯斯之夢</p> <p>無特殊攻擊，但會不停地攻擊，要多注意。</p>	種	47	性	0	金	150	水準	74	攻擊力	235	防禦力	286	敏捷度	157	經驗值	125	 <table border="1"> <tr><td>種</td><td>48</td></tr> <tr><td>性</td><td>24</td></tr> <tr><td>金</td><td>1055</td></tr> <tr><td>水準</td><td>74</td></tr> <tr><td>攻擊力</td><td>221</td></tr> <tr><td>防禦力</td><td>254</td></tr> <tr><td>敏捷度</td><td>162</td></tr> </table> <p>龍之咆哮</p> <p>會使用「雷電」，偶爾會留下「神諭」。</p>	種	48	性	24	金	1055	水準	74	攻擊力	221	防禦力	254	敏捷度	162	 <table border="1"> <tr><td>種</td><td>49</td></tr> <tr><td>性</td><td>24</td></tr> <tr><td>金</td><td>1055</td></tr> <tr><td>水準</td><td>74</td></tr> <tr><td>攻擊力</td><td>221</td></tr> <tr><td>防禦力</td><td>254</td></tr> <tr><td>敏捷度</td><td>162</td></tr> </table> <p>三頭龍之咆哮</p> <p>此怪物會吸收「雷電」，將它貯藏起來，向敵人一齊人攻擊。</p>	種	49	性	24	金	1055	水準	74	攻擊力	221	防禦力	254	敏捷度	162				
種	46																																																																		
性	20																																																																		
金	575																																																																		
水準	74																																																																		
攻擊力	742																																																																		
防禦力	455																																																																		
敏捷度	259																																																																		
經驗值	627																																																																		
種	47																																																																		
性	0																																																																		
金	150																																																																		
水準	74																																																																		
攻擊力	235																																																																		
防禦力	286																																																																		
敏捷度	157																																																																		
經驗值	125																																																																		
種	48																																																																		
性	24																																																																		
金	1055																																																																		
水準	74																																																																		
攻擊力	221																																																																		
防禦力	254																																																																		
敏捷度	162																																																																		
種	49																																																																		
性	24																																																																		
金	1055																																																																		
水準	74																																																																		
攻擊力	221																																																																		
防禦力	254																																																																		
敏捷度	162																																																																		
 <table border="1"> <tr><td>種</td><td>50</td></tr> <tr><td>性</td><td>20</td></tr> <tr><td>金</td><td>1520</td></tr> <tr><td>水準</td><td>74</td></tr> <tr><td>攻擊力</td><td>230</td></tr> <tr><td>防禦力</td><td>521</td></tr> <tr><td>敏捷度</td><td>289</td></tr> <tr><td>經驗值</td><td>52</td></tr> </table> <p>大頭龍之咆哮</p> <p>會「固定」，「月讀」，「月聲」，「雷火」，「火蛇」，「流星」，「久經」，「冥時」，八種魔法，能藉由四圍施展。</p>	種	50	性	20	金	1520	水準	74	攻擊力	230	防禦力	521	敏捷度	289	經驗值	52	 <table border="1"> <tr><td>種</td><td>51</td></tr> <tr><td>性</td><td>20</td></tr> <tr><td>金</td><td>2075</td></tr> <tr><td>水準</td><td>75</td></tr> <tr><td>攻擊力</td><td>310</td></tr> <tr><td>防禦力</td><td>284</td></tr> <tr><td>敏捷度</td><td>405</td></tr> <tr><td>經驗值</td><td>224</td></tr> </table> <p>人面龍之咆哮</p> <p>會使用大刀攻擊，若被砍到會有大損傷，相當的，此怪物的防禦力也會大減低。</p>	種	51	性	20	金	2075	水準	75	攻擊力	310	防禦力	284	敏捷度	405	經驗值	224	 <table border="1"> <tr><td>種</td><td>52</td></tr> <tr><td>性</td><td>20</td></tr> <tr><td>金</td><td>1051</td></tr> <tr><td>水準</td><td>75</td></tr> <tr><td>攻擊力</td><td>240</td></tr> <tr><td>防禦力</td><td>165</td></tr> <tr><td>敏捷度</td><td>384</td></tr> <tr><td>經驗值</td><td>94</td></tr> </table> <p>大頭龍之咆哮</p> <p>會使用爆炸和毒的攻擊，若是被毒的敵人，但打倒後會留下「清淨丸」，可回復全部體力。</p>	種	52	性	20	金	1051	水準	75	攻擊力	240	防禦力	165	敏捷度	384	經驗值	94	 <table border="1"> <tr><td>種</td><td>53</td></tr> <tr><td>性</td><td>20</td></tr> <tr><td>金</td><td>1272</td></tr> <tr><td>水準</td><td>75</td></tr> <tr><td>攻擊力</td><td>234</td></tr> <tr><td>防禦力</td><td>166</td></tr> <tr><td>敏捷度</td><td>275</td></tr> <tr><td>經驗值</td><td>257</td></tr> </table> <p>龍之咆哮</p> <p>會使用「吐火」的攻擊，使對方受到巨大損傷。</p>	種	53	性	20	金	1272	水準	75	攻擊力	234	防禦力	166	敏捷度	275	經驗值	257
種	50																																																																		
性	20																																																																		
金	1520																																																																		
水準	74																																																																		
攻擊力	230																																																																		
防禦力	521																																																																		
敏捷度	289																																																																		
經驗值	52																																																																		
種	51																																																																		
性	20																																																																		
金	2075																																																																		
水準	75																																																																		
攻擊力	310																																																																		
防禦力	284																																																																		
敏捷度	405																																																																		
經驗值	224																																																																		
種	52																																																																		
性	20																																																																		
金	1051																																																																		
水準	75																																																																		
攻擊力	240																																																																		
防禦力	165																																																																		
敏捷度	384																																																																		
經驗值	94																																																																		
種	53																																																																		
性	20																																																																		
金	1272																																																																		
水準	75																																																																		
攻擊力	234																																																																		
防禦力	166																																																																		
敏捷度	275																																																																		
經驗值	257																																																																		
 <table border="1"> <tr><td>種</td><td>54</td></tr> <tr><td>性</td><td>51</td></tr> <tr><td>金</td><td>1814</td></tr> <tr><td>水準</td><td>76</td></tr> <tr><td>攻擊力</td><td>233</td></tr> <tr><td>防禦力</td><td>201</td></tr> <tr><td>敏捷度</td><td>319</td></tr> <tr><td>經驗值</td><td>1592</td></tr> </table> <p>龍之咆哮</p> <p>會用「雷電」，「雷火」此2種的體力攻擊，格的數值在系統上注意。</p>	種	54	性	51	金	1814	水準	76	攻擊力	233	防禦力	201	敏捷度	319	經驗值	1592	 <table border="1"> <tr><td>種</td><td>55</td></tr> <tr><td>性</td><td>45</td></tr> <tr><td>金</td><td>2025</td></tr> <tr><td>水準</td><td>76</td></tr> <tr><td>攻擊力</td><td>232</td></tr> <tr><td>防禦力</td><td>172</td></tr> <tr><td>敏捷度</td><td>177</td></tr> <tr><td>經驗值</td><td>229</td></tr> </table> <p>龍之咆哮</p> <p>有「雷火」，「雷炎」，「煙火」三種的火坦系特殊攻擊。</p>	種	55	性	45	金	2025	水準	76	攻擊力	232	防禦力	172	敏捷度	177	經驗值	229	 <table border="1"> <tr><td>種</td><td>56</td></tr> <tr><td>性</td><td>2</td></tr> <tr><td>金</td><td>1229</td></tr> <tr><td>水準</td><td>76</td></tr> <tr><td>攻擊力</td><td>235</td></tr> <tr><td>防禦力</td><td>40</td></tr> <tr><td>敏捷度</td><td>40</td></tr> <tr><td>經驗值</td><td>240</td></tr> </table> <p>龍之咆哮</p> <p>以「雷電」減去為主要的特殊攻擊，打倒後偶爾會留下「雷淨丸」。</p>	種	56	性	2	金	1229	水準	76	攻擊力	235	防禦力	40	敏捷度	40	經驗值	240	 <table border="1"> <tr><td>種</td><td>57</td></tr> <tr><td>性</td><td>38</td></tr> <tr><td>金</td><td>2094</td></tr> <tr><td>水準</td><td>76</td></tr> <tr><td>攻擊力</td><td>265</td></tr> <tr><td>防禦力</td><td>201</td></tr> <tr><td>敏捷度</td><td>403</td></tr> <tr><td>經驗值</td><td>513</td></tr> </table> <p>龍之咆哮</p> <p>此怪物拿手的是「雷電」，因此將雷電盡量，應在怪物施展時予以打倒。</p>	種	57	性	38	金	2094	水準	76	攻擊力	265	防禦力	201	敏捷度	403	經驗值	513
種	54																																																																		
性	51																																																																		
金	1814																																																																		
水準	76																																																																		
攻擊力	233																																																																		
防禦力	201																																																																		
敏捷度	319																																																																		
經驗值	1592																																																																		
種	55																																																																		
性	45																																																																		
金	2025																																																																		
水準	76																																																																		
攻擊力	232																																																																		
防禦力	172																																																																		
敏捷度	177																																																																		
經驗值	229																																																																		
種	56																																																																		
性	2																																																																		
金	1229																																																																		
水準	76																																																																		
攻擊力	235																																																																		
防禦力	40																																																																		
敏捷度	40																																																																		
經驗值	240																																																																		
種	57																																																																		
性	38																																																																		
金	2094																																																																		
水準	76																																																																		
攻擊力	265																																																																		
防禦力	201																																																																		
敏捷度	403																																																																		
經驗值	513																																																																		

<p>龍王拉卡 (守護塔內)</p> <p>花園南</p> <table border="1"> <tr><td>種</td><td>105</td></tr> <tr><td>性</td><td>178</td></tr> <tr><td>金</td><td>1344</td></tr> <tr><td>水準</td><td>75</td></tr> <tr><td>攻擊力</td><td>236</td></tr> <tr><td>防禦力</td><td>135</td></tr> <tr><td>敏捷度</td><td>288</td></tr> <tr><td>經驗值</td><td>1350</td></tr> </table> <p>特殊攻擊</p> <p>「生物體的領土權」</p> <p>守護在塔內守護王位者，不但能阻斷路徑還手的攻擊，也經常會用這上的擊殺擊殺敵人，也使用「雷電」，順便對方還擊還和殺20的特別攻擊一樣。</p>	種	105	性	178	金	1344	水準	75	攻擊力	236	防禦力	135	敏捷度	288	經驗值	1350	 <table border="1"> <tr><td>種</td><td>59</td></tr> <tr><td>性</td><td>178</td></tr> <tr><td>金</td><td>1344</td></tr> <tr><td>水準</td><td>75</td></tr> <tr><td>攻擊力</td><td>236</td></tr> <tr><td>防禦力</td><td>135</td></tr> <tr><td>敏捷度</td><td>288</td></tr> <tr><td>經驗值</td><td>1350</td></tr> </table> <p>龍之咆哮</p> <p>特殊攻擊 「雷電」</p> <p>在花園中守護王位者，不但能阻斷路徑還手的攻擊，也經常會用這上的擊殺擊殺敵人，也使用「雷電」，順便對方還擊還和殺20的特別攻擊一樣。</p>	種	59	性	178	金	1344	水準	75	攻擊力	236	防禦力	135	敏捷度	288	經驗值	1350	 <table border="1"> <tr><td>種</td><td>60</td></tr> <tr><td>性</td><td>178</td></tr> <tr><td>金</td><td>1344</td></tr> <tr><td>水準</td><td>75</td></tr> <tr><td>攻擊力</td><td>236</td></tr> <tr><td>防禦力</td><td>135</td></tr> <tr><td>敏捷度</td><td>288</td></tr> <tr><td>經驗值</td><td>1350</td></tr> </table> <p>龍之咆哮</p> <p>特殊攻擊 「雷電」</p> <p>在花園中守護王位者，不但能阻斷路徑還手的攻擊，也經常會用這上的擊殺擊殺敵人，也使用「雷電」，順便對方還擊還和殺20的特別攻擊一樣。</p>	種	60	性	178	金	1344	水準	75	攻擊力	236	防禦力	135	敏捷度	288	經驗值	1350	 <table border="1"> <tr><td>種</td><td>61</td></tr> <tr><td>性</td><td>178</td></tr> <tr><td>金</td><td>1344</td></tr> <tr><td>水準</td><td>75</td></tr> <tr><td>攻擊力</td><td>236</td></tr> <tr><td>防禦力</td><td>135</td></tr> <tr><td>敏捷度</td><td>288</td></tr> <tr><td>經驗值</td><td>1350</td></tr> </table> <p>龍之咆哮</p> <p>特殊攻擊 「雷電」</p> <p>在花園中守護王位者，不但能阻斷路徑還手的攻擊，也經常會用這上的擊殺擊殺敵人，也使用「雷電」，順便對方還擊還和殺20的特別攻擊一樣。</p>	種	61	性	178	金	1344	水準	75	攻擊力	236	防禦力	135	敏捷度	288	經驗值	1350
種	105																																																																		
性	178																																																																		
金	1344																																																																		
水準	75																																																																		
攻擊力	236																																																																		
防禦力	135																																																																		
敏捷度	288																																																																		
經驗值	1350																																																																		
種	59																																																																		
性	178																																																																		
金	1344																																																																		
水準	75																																																																		
攻擊力	236																																																																		
防禦力	135																																																																		
敏捷度	288																																																																		
經驗值	1350																																																																		
種	60																																																																		
性	178																																																																		
金	1344																																																																		
水準	75																																																																		
攻擊力	236																																																																		
防禦力	135																																																																		
敏捷度	288																																																																		
經驗值	1350																																																																		
種	61																																																																		
性	178																																																																		
金	1344																																																																		
水準	75																																																																		
攻擊力	236																																																																		
防禦力	135																																																																		
敏捷度	288																																																																		
經驗值	1350																																																																		

<p>阿魯斯 (守護塔內)</p> <p>花園南</p> <table border="1"> <tr><td>種</td><td>120</td></tr> <tr><td>性</td><td>178</td></tr> <tr><td>金</td><td>1344</td></tr> <tr><td>水準</td><td>75</td></tr> <tr><td>攻擊力</td><td>240</td></tr> <tr><td>防禦力</td><td>171</td></tr> <tr><td>敏捷度</td><td>485</td></tr> <tr><td>經驗值</td><td>1350</td></tr> </table> <p>特殊攻擊</p> <p>「雷電」</p> <p>在花園中守護王位者，不但能阻斷路徑還手的攻擊，也經常會用這上的擊殺擊殺敵人，也使用「雷電」，順便對方還擊還和殺20的特別攻擊一樣。</p>	種	120	性	178	金	1344	水準	75	攻擊力	240	防禦力	171	敏捷度	485	經驗值	1350	 <table border="1"> <tr><td>種</td><td>63</td></tr> <tr><td>性</td><td>178</td></tr> <tr><td>金</td><td>1344</td></tr> <tr><td>水準</td><td>75</td></tr> <tr><td>攻擊力</td><td>240</td></tr> <tr><td>防禦力</td><td>171</td></tr> <tr><td>敏捷度</td><td>485</td></tr> <tr><td>經驗值</td><td>1350</td></tr> </table> <p>龍之咆哮</p> <p>特殊攻擊 「雷電」</p> <p>在花園中守護王位者，不但能阻斷路徑還手的攻擊，也經常會用這上的擊殺擊殺敵人，也使用「雷電」，順便對方還擊還和殺20的特別攻擊一樣。</p>	種	63	性	178	金	1344	水準	75	攻擊力	240	防禦力	171	敏捷度	485	經驗值	1350	 <table border="1"> <tr><td>種</td><td>64</td></tr> <tr><td>性</td><td>178</td></tr> <tr><td>金</td><td>1344</td></tr> <tr><td>水準</td><td>75</td></tr> <tr><td>攻擊力</td><td>240</td></tr> <tr><td>防禦力</td><td>171</td></tr> <tr><td>敏捷度</td><td>485</td></tr> <tr><td>經驗值</td><td>1350</td></tr> </table> <p>龍之咆哮</p> <p>特殊攻擊 「雷電」</p> <p>在花園中守護王位者，不但能阻斷路徑還手的攻擊，也經常會用這上的擊殺擊殺敵人，也使用「雷電」，順便對方還擊還和殺20的特別攻擊一樣。</p>	種	64	性	178	金	1344	水準	75	攻擊力	240	防禦力	171	敏捷度	485	經驗值	1350	 <table border="1"> <tr><td>種</td><td>65</td></tr> <tr><td>性</td><td>178</td></tr> <tr><td>金</td><td>1344</td></tr> <tr><td>水準</td><td>75</td></tr> <tr><td>攻擊力</td><td>240</td></tr> <tr><td>防禦力</td><td>171</td></tr> <tr><td>敏捷度</td><td>485</td></tr> <tr><td>經驗值</td><td>1350</td></tr> </table> <p>龍之咆哮</p> <p>特殊攻擊 「雷電」</p> <p>在花園中守護王位者，不但能阻斷路徑還手的攻擊，也經常會用這上的擊殺擊殺敵人，也使用「雷電」，順便對方還擊還和殺20的特別攻擊一樣。</p>	種	65	性	178	金	1344	水準	75	攻擊力	240	防禦力	171	敏捷度	485	經驗值	1350
種	120																																																																		
性	178																																																																		
金	1344																																																																		
水準	75																																																																		
攻擊力	240																																																																		
防禦力	171																																																																		
敏捷度	485																																																																		
經驗值	1350																																																																		
種	63																																																																		
性	178																																																																		
金	1344																																																																		
水準	75																																																																		
攻擊力	240																																																																		
防禦力	171																																																																		
敏捷度	485																																																																		
經驗值	1350																																																																		
種	64																																																																		
性	178																																																																		
金	1344																																																																		
水準	75																																																																		
攻擊力	240																																																																		
防禦力	171																																																																		
敏捷度	485																																																																		
經驗值	1350																																																																		
種	65																																																																		
性	178																																																																		
金	1344																																																																		
水準	75																																																																		
攻擊力	240																																																																		
防禦力	171																																																																		
敏捷度	485																																																																		
經驗值	1350																																																																		

血京・花御所（之1）

最後的戰闘舞台就是約米的聖殿——花御所。所出現的敵人隱藏，個個本事極強，幸運的是迷宮獨身的構造很簡單，幾乎只是一條路而已。



1F



血京・花御所（之2）

花御所的正解路線，圖1樓的C階梯到地下1樓①沿著最後一樣黑暗間的壁向下游進。而和1樓的A、B階梯相連的地下1樓②隔間內堆滿了貨物箱，牆面所放的大多屬靈藥。

由於俄羅曼遇到強力的敵人噴嘴突然攻擊過來，所以，除了對需要提高等級的人之外，實在沒有必要專程下去此地區。



C

BIF-1

A



BIF-2



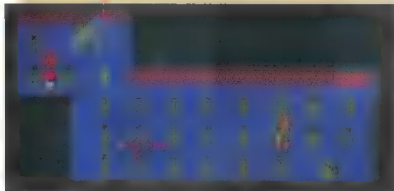
B2F



血京・花御所（之3）

地下第6層有破王拉卡和破王拉歷，而地下7層則是阿鼻獅子 and 叫喚獅子。把這兩種頭目怪物打倒，那麼最後盛開的萬葉薔薇所在的約米（ヨミ）之房間便會出現。

①



B3F



B4F

百頭戰時

破王拉卡
(破王ラーカ)

&
破王拉加
(破王ラージャ)

阿鼻獅子

&

叫喚獅子
(叫喚の獅子)

機械獸鐵鐵貝
(機械獸テテベ)

約米（幼虫）
(ヨミ)

惡神約米
(惡神ヨミ)

眼前，在這裡有三博士，京都的人體及正要完成復活的神神約米之鐵山萬面目，這些邪將一一呈現。實際上，長久以來，火和根的戰亂在這裡就要開關了，而且，日邦橋的命運也決定於這場戰亂。

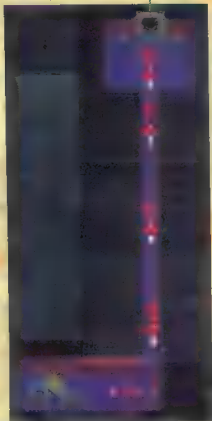


BSF



B6F

B7F



約米的房間



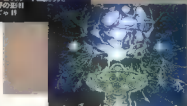
輕而易舉地獲得勝利! 終於進行到是後的戰鬪!!

最後的決戰終於來臨。機械獸鐵鐵貝(デデベ)、約米(幼虫)、及復活而呈現神姿態的約米，皆來到黑丸一夥人的面前！當一場戰鬪告終止了，你還會看到的是什麼？

三博士的賭注

還沒有完全復活的幽蘭(約米)。三博士把集中在約米腦髓內的所有京都人的生命智識約米吸取，期盼約米能早日復活。就正如博士所言，人們統一個接一個消失在約米的房間裡。

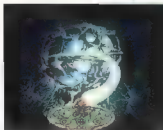
接下來三博士做了最後的賭注，三博士把自己的性命和所持的一切力量集中形成一個究極的生命體——機械獸鐵鐵貝(デデベ)於焉誕生了。



約米復活！

黑丸一夥人站在黑暗房間，黑丸手中緊握聖劍，大靈院，光源自創的斷續發出，最後的黑暗蘭終於被封印。

但同時約米(ヨミ)也露出嶺山真面目，原來是有著一條軟綿綿的身軀和巨大鐵刀的虫。這幽蘭見一族的神嗎？



和神的戰鬪

約米個背部裂開，出現巨大的人影。這人影說——「我就是約米，可掌黑暗的神。」原來這才是幕神約米(ヨミ)的真面目，那麼，火之勇者們所擁有的力量能勝過此惡神嗎？同時，火之一族的神，瑪莉(マリ)……？





1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 26

使金屬平均受到
100 的構造

勝 攻略技巧 No. 10

有關於行商者

在村裡長老的篇或旅館中做生意的行商者所賣的貨物，其價值比商店賣的便宜一成，加上有些行商者也有賣寶珠或貴重品的武器及防身具。所以，就算是價值高昂的傢俱品，只要向行商者買就可以買到較便宜的。

但是這些行商者是以不定時的登場，所以即使來到同一個村莊也不見得會遇到同一個行商者，而且也不一定能夠和他們生意。雖然其中有些行商者是固定在村莊裡做生意，但這些人等於是村裡雜貨店的老闆，所以買東西也不錯。

折。乍看之下，行商者或固定的商店並不易辨認，所以要多加注意、小心。

下面的表格是介紹行商者在各國所賣的商品，這些國出現的行商者大體上都是欄內所列的貨物，其中有不少行商者的物品種類豐富（除了固定行商者以外）。所以，如果能買到既便宜又好的東西，就靠你的運氣了。



行	火火の店	25	百金丸	50
	海菜丸	10	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54



行	火火の店	25	百金丸	50
	海菜丸	10	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54

行	火火の店	25	百金丸	50
	海菜丸	10	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54

行	火火の店	25	百金丸	50
	海菜丸	10	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54

行	火火の店	25	百金丸	50
	海菜丸	10	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54

行	火火の店	25	百金丸	50
	海菜丸	10	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54

行	火火の店	25	百金丸	50
	海菜丸	10	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54

行	火火の店	25	百金丸	50
	海菜丸	10	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54

行	火火の店	25	百金丸	50
	海菜丸	10	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54

行	火火の店	25	百金丸	50
	海菜丸	10	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54

行	火火の店	25	百金丸	50
	海菜丸	10	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54

行	火火の店	25	百金丸	50
	海菜丸	10	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54

行	火火の店	25	百金丸	50
	海菜丸	10	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54

固定行商人

固定行商人，大量出現在商店較少的村莊。但由於所販賣的道具種類數量少，可說是在他因之時稍為有所需益而已。

行	火火の店	25	百金丸	50
	海菜丸	10	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54

行	火火の店	25	百金丸	50
	海菜丸	10	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54

行	火火の店	25	百金丸	50
	海菜丸	10	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54

行	火火の店	25	百金丸	50
	海菜丸	10	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54
	山の手	20	風の羅針	54

天外Ⅱ世界

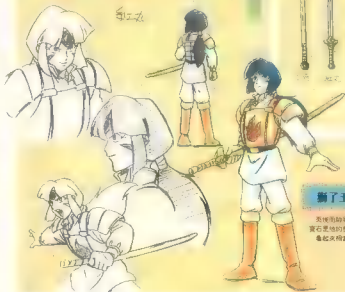
各種道具寶物、魔法、秘招等的詳細資料，
這一次將首次公開各主角的設定資料、戰鬥推進法、
及役人和匠的內幕設定等等。
把「天外Ⅱ」再從頭到尾盤點一遍，將感到無限快樂，
這種即將揭發了秘密的企圖，
在進行第二次遊戲體驗之前，最好能先看看內容說明！

徹底研究

角色人物設定大稿公開

『聖外傳』的背後存在著支撐這世界的龐大設定資料，雖然單憑本篇無法看出遊戲的畫面，但後面會將各種角色設定資料予以歸納、介紹。

1 火之勇者篇



七聖劍

這七把聖劍的型制，在畫面上，只明確的描繪出部份以作辨識用途。
劍、劍、劍、劍……等，拿起來的樣子差不多。

獅子王・紅丸

英雄而帥氣的髮型及膝上的寶石是他的重點。
看起來相當冷靜而沈著。

圖劍士·卡拉斯

根據遊戲中的情報，卡拉斯（カラス）有著像天狗般的臉，臉上是這樣，會不會是成道一途所產生的火之惡魔呢？不論怎麼想，總是不像人的臉，卻像是古靈精怪妖怪的笑容，感覺怪異一樣。

水的貴公子·義經

義經雖然還是貴公子，但是看起來卻像個老頭，當他的年齡和性格來看，似乎更接近「老夫」的感覺。

·義經

火的巨人·女彦

有著巨無霸身軀，並且和同樣區區的女彦，總是不斷被陣陣困住，畢竟全力以赴勇往的進擊，但這一美中不足的是個性有點暴燥。

女彦

七勇士們

火之勇者們的附像，在廣大向廣口述的故鄉下宣傳，到底這七位勇士以往是怎樣的活躍呢？也已經片斷的聽到一些謠言了。





火刃女王・静

最酷的女勇者，静。反她的穿著非常千人一様魔法师的形像，正如她的神秘女王，静之中带有高雅的气质。

浪華的火玉小僧・三郎

不論從哪個角度來看，給予人“小鬼”印象的三郎，身上常帶著比自己還高的長劍，到底他是如何揮動這把劍的呢？

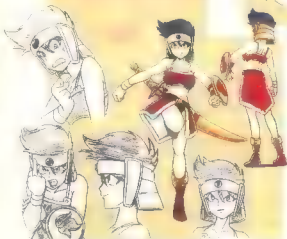
特別配色



靈靈的鬼百合・依史

“FEEK YOU”的姿勢，似乎充滿了神秘感。

和靜完全相反，依史予人感情激烈的印象，所以神靈百合會，約得名所其實，這女孩會展現這種反應的樣子，令人難以捉摸、想像。像右圖這樣



火都

火之一國人所居住的地方，予人羅馬建築的設計形象。聖道七勇士從前也曾寓居於此處。



2 日邦格的人物篇



斯丸的母親

她的模樣就像身上服裝的設計一樣毫無變化，實在很可惜，旁邊的斯丸看起來好小。



斯丸的父親

斯丸的父親意外地看起來很年輕，但似乎是個很成熟的人，臉上的表情是那種明瞭的眼神，似乎人生經驗豐富。

拿岩仙人

原來拿岩仙人的龜山就面目就是有著一支大掃帚的形態，究竟他在做什麼呢？



惠比壽丸

他是惠壽庵的船長，基本上來說，拿岩和布琉丸非常相似，但惠壽庵的身材比較魁梧，所以和布琉丸的感覺不一樣。



蛇仙人

蛇仙人的形象看起來真令人毛骨悚然，這種仙人也許會讓人感覺恐怖。



布袋丸

離手與料理的作品為他帶來市場的奇蹟丸，生活在京都的貧民區，想出來就離開他。



辦慶

母親是，和(好)變的牛頭和脖子，都是要裝飾品。

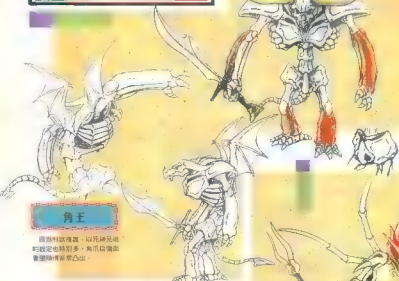


辦天公主

左邊二幅是決定設定(辦)天公主以詩的描寫，不止衣服，這幅圖也和現在的圖。



3 根之一族篇



角王

圖面特效複雜，以死神兄弟的設定也特別多，角爪自備血會顯顯得異常凸出。

爪王

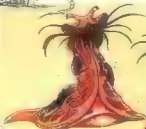
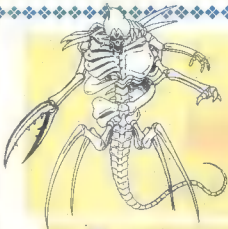
看過血身林檎當面敵的就是爪王，兩翼上裝有一片黑曜，因為此時名字尚未定，姑且先叫牠「黃蜂怪獸」。

牙王

剛一開始還覺得這公認美男的牙王，與前他們比較起來是應該較顯眼的设计，為什麼這傢伙沒有尾巴呢？

死神將軍

這就是死神將軍的全體像，
專與牠沒有聊。因為牠有時會
被大多是以半身像登場，所以
牠畫下半身的機會非常少。



文蛤公主

變身前與變身後狀態都出現
過。變身後因為她少時曾受
過魔咒，所以又給

三連變太

魔咒變起來有三
次變，所以才會稱爲
三連變太。



地獄釜肉助

這就是釜肉助，不過，牠
和文蛤公主不同的是，變身後
種並沒有多大的差別。

魔劍阿斯拉

外表帥好過，像正
統系劍客的劍士阿斯
拉。

魔劍帕拉加

手上的巨大鎗刀與
褲上的襪子，令人驚
嘆毛骨悚然的魔劍帕
拉加。



右的卡寧

在設定圖上，左半拿著剪刀的卡寧，變身前的草圖顯得還有小半寫個「左右相反」？

改造貝貝公爵

在鋼鐵城內都會變得更加機械化的貝貝公爵，最後從無敵以下會全變成機械。

黑色十八番

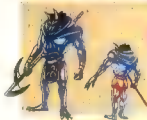
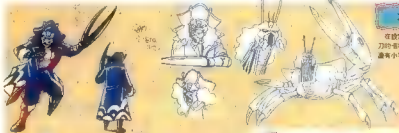
設計非常華麗，但是在遊戲中給人的印象卻很強烈。

吹雪御前

不會開始進行戰鬥的樣之阿重，吹雪御前，會以化裝成除妖來登場，所以服裝和體態一樣一樣。

百寶丸

別名半木助，外觀看起來非常簡樸的百寶丸。



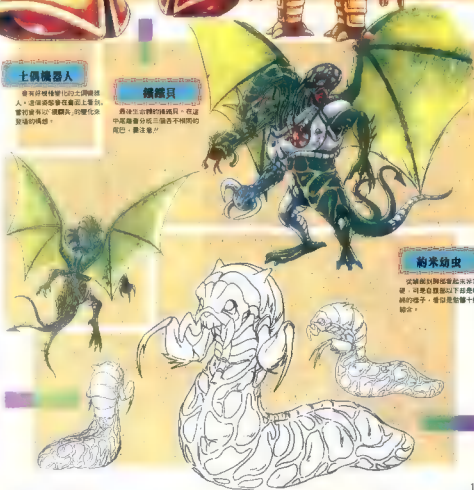


土偶機器人

會有好幾種變化的土偶機器人。這個造型會在畫面上看到。當初還有以「鐵罐兵」的變化來登場的構想。

鐵罐兵

最後生命體的補逃兵。在這中最高層分成三個各不相同的團巴。要注意!!



約米幼虫

式樣從胸部看起來非常的硬，可是自腹部以下都是軟綿綿的樣子，看似是幼蟲十倍的縮小。

秘 密 設 定 資 料 大 探 索

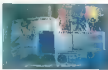
製作時間達3年以上的「天外魔境II」屬於問世了，在這期間遇到了不少曲折。經過變更、追加、刪除等步驟挑選著部份而影響，將壟斷、壟斷的部份歸納起來或許能再編一本「天外魔境II」也說不定。

平成2年夏季時的「天外魔境II」

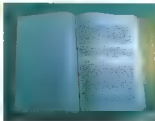
這真是3年前8月～9月，天外魔境II的故事與事件內容。

這裏所登場的角色和發生的事件等，或許你曾經玩過。

不過，新版中有許多和原版不同的部份，當然這些改變是為了變更提高遊戲完成度的必要措施。然而原版中的內容也非常有趣，如果就此埋沒也未免太可惜了，以下就簡略介紹之。

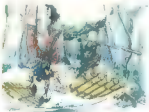


一當時在電腦雜誌上，已開始內容介紹



1. 當時的遊戲原案之一，以當時的電腦雜誌上，天外魔境II，全部資料的介紹。

被變更的地圖



1. 在現場時就已經開始變化的竹筏地圖

在資料開始時，首先看到的是地圖的變更。但是這並不代表地圖的不存在，只是在製品版中，有沒有出現在「天外魔境II」的交通工具，而在原稿中是有登場刊載。現在就其中部份加以介紹如下。

1) 用竹筏從河流下去

在紀伊國中央部，天狗庵附近，在插圖上也有公開從河流下去的場面，但從地圖的觀點來看卻被刪除了（天外魔境II的L地圖直接從上往下看時，快速順流而下的有義與緊張感無法表現出來）。

2) 利用大風車到比叡山——

能獲得「純潔之珠」的京都比叡山（比えい山）。在製品版中是能輕鬆的到達，可是在原稿中却不然。

因為正月時的京國滿覆白雪，所以到比叡山的路全被封死了。因此模仿忍者電影，利用大風車（正月時京都也有能華工人）空騎到比叡山，這種設計代表了L地圖上季節性的變化，這遠比在製品版花了更多的心血。

3) 因轉軸的自覺——

在製品版中，網的轉軸術師一口氣移動到因幡本土。可是在原稿中却是以不知何故竟移動到因幡外海的子島（磐城島）的事件型態出現。若想在真實的體驗（以固定幾人的畫面出現）打倒，然後飛過地傾斜到本土來。

本來是想以卡通「長耳族」的拉比，的姿態來登場，但是這些內容資料却已成過去而未登場。

消失掉的突發事件

雖在「天外魔境II」此製品版中刪去突發事件特別多，不過，對在3年前的夏季刪去突發事件的發生場更高，當然這就不會影響到故事的本體結構。這裏將就「天外魔境II」刪除的部份，但是作者最喜愛的部份稍做說明。

在紙圖與舞妓同樂

作者個人最喜愛的部份就是紙圖。在製品版中祇有商店、住宅、寺廟、貴民、御所等5個地區，而紙圖裡先是被設定成第III圖，那麼若在圖中叫了舞妓就可變成進行猜拳遊戲的畫面，但是在製品版中已被刪除了。

這還不是普通的猜拳，有的舞妓背後刻有寶物地圖的刺青，如果賭讓這些女孩子脫光衣服，除了可同時滿足色慾感，還可得寶物位置。

圖是叫舞妓是要花錢的，而且舞妓穿的是舊式12層圖的衣服與布襪子，所以要一件一件脫光並非易事，假定採用了這個內容，那麼「天外魔境II」的平均遊戲時間會延長許多。

基本上而言紙圖是個提供娛樂的場子，

除了舞妓外，還有紙圖廟會、鴨川橋等突發事件，當時拉壽和尚、寶馬（騎師是由堀丸一行人擔任）等內容都已準備好了。根據作者之若崎先生話，鴨川橋師已近完工，但結果却未採用，實在太可惜了。

2 箱庭城的事情

在丹波國、浪華國等地與堀丸一行人進行多次猜拳的貝貝公爵，他所做的箱庭城庫設計與製品版有不同的設定。

製品版的箱庭城，是變成在破爛小屋中敵人的出現率極高。不過，3年前夏季這箱庭城內層設計是以用紙門隔開的樣式城堡。會變成堀丸一行人因受到貝貝的魔力，身體變小並在紙門內的城堡徘徊。貝貝用巨大的身體（普通正常人



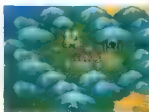
1 現在的箱庭城，雖然遊戲中沒多少功能，但內部結構卻是非常單純。

的體積）居高臨下的看著在紙門內強硬失措的堀丸一群人，如果這個畫面被採用，相信一定非常有趣。

3 在山陽的展開

這個是與遊戲展開有關連的事件內容。在製品版中，藏在吉備的鬼城、矢續城消失了，堀丸一行人就只剩下3人。可是在意圖編時加入了「經部分區去找納」，因圖中下意進入白銀城之前堀丸、歌舞伎、綠染等3人，各自分開採取了不同的行動。

可能是為了在獲得銀鏡城後的遊戲場動而所做的調整吧，如果本家一經採用，後半段的難易度可會變得更許多。



1 是門的開關城，在遊戲中發現它時是相當難，所以，這個圖只好分給去找納。

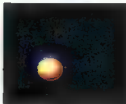
瑪莉與約米的定位

最令作者驚訝的是3年前8月時，在應編輯的最後一頁寫下以下文章，雖然內容很短但轉載如下：

「與約米交戰得勝的堀丸，看到了約米恐怖的表情，然後表情慢慢緩和下來。原來現之一族的神和火之一族的神是一身同體、表裏一體。要看那一邊屬性較強烈，就會表現出善或惡……」。

應來到目前為止，火之一族的神，瑪莉並不存在。//由另一個角度來探討，也許和火之一族的成立有大關係。//

為什麼會演變成現在的情況呢？這個秘密根據作者之一的柳田先生說：「既

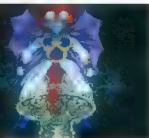


1 遊戲中雖然沒有，但作者之若崎先生說，約米之神是存在的。

，也許約米的設定會變成另一種形象也說不定咯。

然地方有神明，我地方也有神明才對啊。//就隨著這句話改變了情形。

從8月時的資料來看，能和約米對抗的火之一族的神圖是以「阿斯卡(アスカ)」為名出現，劇情則是現在的情形。



後測「阿斯卡」又變成瑪莉(マリ)。這就是眾所皆知目前的「天外魔境II」完成版。

日邦格衆人名大辭典

大和篇

在日邦格大和篇所登場的全部角色的龐大資料予以蒐集整理的
人名大辭典，這能更加幫助你了解天外Ⅱ的劇情。

【惡神約米】

首先就是最後一個首領的登場，如響能
把這個作為多端的敵人首領予以打倒，就
能體驗感動的結局。可羅對方羅進進地
的說明，因此有極大的神速力，如果按照
普通的方式來進行遊戲，除了廣九以外的
攻擊，羅雷雷來予以接受的。



【足下5兄弟】

為了錢，什麼卑鄙下流的事都做得到
的5兄弟。雖然凡事都是用計、騙、壞的
惡棍作法，可是他在商場上的經驗和精神
，是有相當的價值。

在劇作品「天外魔境 ZIRIA」也有登場。
這遊戲裏保衛了劇中這個兄弟。本作品
是專門針對在未來從火之勇者來關一解鎖。



【阿鼻獅子】

在花御所約米的房間守衛著的兩隻獅子
當中的一隻，所以本書也特別選錄。

如果採取閃電攻擊
，倒是很可以忍受，會
雖然向側面過來，幾
乎看得到極大的傷害
，希望這玩者能更加
訓練自己的本事才好。



【綾姬】

大江山主人的酒吞童子的妻子，京都的
名人，池田公的么女兒，同時，也繼承
火之一族血統的女性
，和丈夫生了一個女
兒「絹」，可是受到攻
進大江山的妖僧御前
的毒手，將她送往青
泉路了。



當然不愧為絹的母親，人長得極其漂亮
，可是卻已是有了一個14歲的女孩的女
性，硬把她稱呼為「公主」，重負內心有
抵抗感。 →絹

【暗殺者三人衆】

影的暗殺者、闇的暗殺者、夜的暗殺者
，由這三名而組成的一族的暗殺隊。是
以連續已背叛該族的貝貝公爵，在丹波國
會首次登場，名字聽起來多麼的恐怖，可
是連續三次已將他追上了貝貝，又被追脫
，可見本事並不怎麼好。

在浪華、三郎殿座和火之勇者們進行
決鬥。



【伊賀忍軍】

盤據在伊勢國的日裡格高一戰戰集團，
在各地設有所謂的忍里的秘密地點，暗中
在幫忙火之勇者。

【池田公】

在京都的住宅區，有特別通電大公路
的貴族，當20年前被一群鬼島綁架，到現
在始終沒有消息的么女兒，黑田卿，始終
忘不了，在過着悔恨的日子。 →綾姬

《磯花法師》

有著海鬚的男人。
是支配這三國、文蛤
公主的部下。「神號
海神S人」看的一人，
從這個怪物所說的語
氣中，還可以聽出
其性格有多麼個的中級首領。在守護著這
中。神號海神S人。 → 神號海神S人



【伊希卡】

建立了在日裡格各處所留下的古代文明大部分的人們，而他們的祖先，在一千年前，是夢想一般的偉大途出來的一群科學家。現在在紀伊和浪瀨有他們的部落，在紀伊的伊希卡，為了要關閉他們的耳目，在山谷底下過著隱居生活。可憐在浪瀨的伊希卡人離子很大和割絕人一樣和好的過著生活。

【伊希卡的長者】

紀伊國的伊卡卡村的長者。會將拉摩斗
龍「纏繞」不可缺的寶物「龍水鏡」來送給牠。
因為是長者，責任極
重，加上本國的煩惱
也很多。因為他的子
子們，正是現在人們
所稱的龍之三博士。



【鱒魚】

作為被綁架的朝鮮漁民(うなづ)。並不是人名，而是被養在尾張國・桑名縣的瀧濱內。為了日邦格，願意獻出自己的身體，這歷史能得到恢復的這種有忠義的典範，實在讓人感動了。

【海牛法師】

文蛤公主部下的中級首領。動作遲鈍，
讓旁人看起來乾著惱，但是魔法技術，
把我方的攻擊予以彈回。在越後湯澤島的
額天山等著火之勇者的到來。



【烏拉】

是建立在吉備的磐城城，矢嶋城的題目。

當然是他，據說曾經是屬於酒吞童子的右手，來過傾天江山，雖然外觀粗大，但是，個子不高，從初次登場到結局為止，都沒有什麼好的表現發揮出來。



【占卜娃娃】

住在該後國新瀾村的老太太。一提到占卜，總會給人半信半疑的想法。而廖姑的占卜是很準的。如廖姑聽到趙三國去找尋藥草，想只有請她來算一算，就可以很快地找到，只是不便宜，一次要一千個銅錢。

【調比養丸】

布鐵丸的哥哥，弟弟現年31歲，可謂是個卻是一位胖嘟嘟身材的兩層臉臉長——



【大狸】

是在京都北邊信樂村的村長，學是一隻老狸。因受到更年期之騷擾，無法踏出自詭譎詭計的變身術，為了繼續探度術法，而找尋百年人參藥。他的要求能予以接受遠征的話，就可以得到「秘火」傳承軸。

【大蛇丸】

是歌舞伎團十郎的師兄，也是火之勇者
野田高梧聰明，武藝又高強，是一個極端
英俊瀟灑的年輕人。雖是不曉得什麼原因，
跟這班手的黑男扮女裝。舊年作品「天
外魔境 ZIRIA」曾經以成員的一份子來登
場，今次作品只有名主出面而已。

一姓仙人

【女彦】

雷諾寄居在聖朝。大醫院女修是千年前的火之勇者。雷諾是「火的巨人」。雖然被叫做女修，但雷諾的名字恰恰相反的，是讓人聯想到火的大男子。雷諾得到了聖朝時，以為會受到他的重賞，但還卻沒有。「真是讓人感覺被愚弄啊。」



【外人】

在春天以後的京都以及浪華的國家等，
可以和國外來的人見面，他們大部分是魔
人，但是不管怎麼看，看起來好像是在談
行、玩的人。

【卡因】

是長門國鬼族城、穢鬼城的諸目，會將
必遭覆滅的「阿索的輪批」來送給你。

雖然是屬於一個不明顯存在的角色。但是，也有著人間的爱人存在。

【拿岩仙人】

對於藝術極為喜愛的悠雅仙人，尤其是繪畫方面的才華特別好，能畫出凡人難真無法理解的傑作品。又，別人極爲大方，他對於前來拜訪的客人，都會送給客人自己畫的水墨畫作爲禮物。

【桂娘】

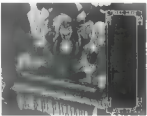
太君的女兒，和父親很相似的。自尊心極高，又有極爲堅強的一面，像這種情況，也許就是個人的性細胞了。」——太君

【歌舞伎團十郎】

自稱「日邦將應帥的男人」，如果發覺有人比自己還帥時，就絕對不能瞞過對方。是屬這個性格的人。自從伊勢國以後，就會以火之勇者與蛭丸一起行動。如果單純的這麼想，就大錯特錯了。自越前國以後，蛭丸就像個風頭正勁的向前衝去，這就是此人的本事。

看到女人就馬上想吃豆腐，也會偷天狗的卷軸，實在是讓人匪夷所思。也許離開大家單獨行動後，才會有此傢伙存在感的感覺。

在石見的地獄城，舊和新歌舞伎團十郎再度演繹戰役。



【歌舞伎的愛人】

不管是在前、越中以及近江的鹽田的邊面一個村落，都有1~2位和歌舞伎相好的女性。不管對方的女人是人家的未婚妻也好，有夫之婦也好，歌舞伎只要喜愛，就會食指大動去猛追求，可是也不到手後的歌舞伎，又無法來負起責任。

【卡拉斯】

有神秘「陰劍客」的火之勇者，其靈魂靈魂在監獄，妙麗卡拉斯上面。據說在千年以前是天狗的頭目。



【河原町的求利(ジュリー)】

住在京都貧民區的自稱「火之勇者」的豪漢，只有京都的人才知道這個名字還是真是什麼，可是知道又有什麼用。

【木化人】

伊勢國的豪村，赤木村的母子，密布林城所夢遊過來的食人植物，正逐漸被同化中。



【蠶五郎】

是支配鹽田的根城，密布林城的權之將軍。利用引以自盡的粉紅色風風，在伊勢、紀伊兩國飛來飛去。和歌舞伎同樣的自語是日邦格的帥男子，兩者之間的激烈競爭在伊勢、紀伊兩國地方，幾乎是無人不知的。據說在權田的本來行幕是演員、像這一種的演員，穿上了戲服在舞台上表演時，真的有人愛看嗎？



【蠶五郎的朋友們(どもたち)】

蠶五郎部下的中級首領，花吹雪舞臺。

她公主突擊，角太郎、黑海老藏這4個怪物的總房。所有的人都對蠶五郎發誓，完全不說一句話。

【牙王】

死神兄弟的長兄，在關西國的關天活的一層關天公主的房間間把守。

→死神兄弟



【絹】

在近江國大江山等處所引的最後火之勇者，父親是鬼族酋長老，憑着妻子，母親是有火之一族重慶的女性，結婚。因双手被「純潔」綁住，無法直接參與戰鬥。...雖說是如此的，可是能將士們戰國人所擁有的火炎術，以及濃霧團組擊等，能在在地施展出來。(事實上並不是她的力量，自從被白銀戒後，立刻大大的改變，能手持劍類來戰鬥。



【叫喚獅子】

所謂花郎所，約米：關西入口的密林獅子中的一隻。如果碰到了兩隻獅子的攻擊時，雙齒會呈現出叫喚的狀態。



【行商人】

在各村落能探聽時都會出現的商人，所賣商品的價格比商店便宜。雖外看看起來屬於普通的人，可是卻能以極低價格帶更多的東西，以不在乎的行走於各國間。

【九鬼】

能使用可在天空飛行的船，以及支配伊勢國的一族人，雖然詳細的情況是無法了圖，但是對伊勢卡人有著密切關係的存在

，這是事實。又，對最近為止，在伊勢、本國村似有這些最後的子孫居住在這裡。

【蛇公主(くちなね)】

在紀伊的清純利等侍著火之勇者的到來，的蠶五郎部下的中級首領，會施展強力的催眠術。

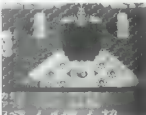
→蠶五郎的朋友



【庫馬那的記憶】

在紀伊國、伊勢卡村中心位置的電影所記錄的伊勢卡的首任長者，庫馬那(クマナ)的立體映像。圖畫其結中得到如何讓伊勢卡的巨人復活的消息。

→伊勢卡



【黑海老藏】

名符其實深遠的大蝦。曾在密布林城內登場，是屬於伊勢國動物。從來她的性格特別。

→蠶五郎的朋友



【剛天明王】

自稱是為戰國而生的人，也就顯現之一族最強的戰士。必須要走過層層洞窟、冥府洞穴、地獄城的三大地下迷宮，才能和這個怪物見面，如果是不幸在這個怪物，精神上所謂的打擊會特別大。



【極樂太郎】

在越前國加入同伴行列的第三位火之勇者。也是在千年前火與冰的戰爭中的幸存者。因為犯了偷吃能延年益壽的人魚之誤遭罰。被關在人魚村的大牢裏已有千年之久，不過這件事他全給忘了，而加入獵丸一行人一同去除墓，這就是他的緣故。雖然人魚們瞧不起他，可還是繼續極樂加入同伴行列，真是痴度涼氣，而且為人講義氣又能遵守約束，所以看一路從坡到尾和獵丸一起行動，但兩人卻人千代能獲得幸福。



【孤兒】

把黑頭面罩掉後他會免會出現戰戰兢兢。如果發現孤兒就可以得到獵丸的索蓋，不過因為什麼這孤兒都有個偶像化的名字。

你確確姓出所有個兒男嗎？

【牛角王(ゴズノ王)】

守護著第2樓黑魔蘭的伊勢神宮的2位首領之一。看起來好像力大無窮的樣子，但卻常用下流的方式攻擊而來。



【小孩子】

在遊戲中登場的小孩子，都非常早熟。「我這個幾十年前的可愛女孩，去泡溫泉還滿一個吧？」這些不該是出自小女孩會講的話，她卻說的出口，或許父母的教育有問題所致的吧！

【三郎】

將靈魂寄託在製成，黑屋三郎的火之勇者。綽號「浪軍的火玉小僧」，原來是個人造超人。



【三途曼太】

在古墳的聖地，伊呂波宮等持火之勇者到來前衛之戰士。衝擊力高且又善於連續攻擊，是個嚴厲的角色。



【三太】

是住在越前押水村佃農的孩子。正島和人魚公主之間無法結合的悲劇感甚重不已，曾用一切方式來克服種種困難的障礙，但最後這三個情人終能圓滿。可是，要如何才能讓他們結合呢？

【地獄釜肉助】

「叫我肉助吧。」這位有對美少年感興趣的怪人妖，據說好像有同性戀傾向。他認為只靠吃才是他生存的糧食，是石見國恨之賊，暗殺派的頭目。或許有同性戀傾向的關係，與手下兄弟們的關係特別融洽，假使可能實在不願跟這種怪物做面對面的接觸。



【靜】

綽號「火刃女」的盲眼女劍客。也是千年前的火之勇者。把靈魂寄託在聖製，伊呂波宮靜。



【死神兄弟】

像火多惡山，節目第1樓兩間出現後所出現的魔物怪物，也就是牙王、爪王、角王這3兄弟：——死神將軍

【死神將軍】

出現在尾張鬼骨壩上層的鎮魂大首領。常性超過100件以上，看隱息間組合的場面，實在值得一看再賞。跟死神兄弟變態組合的怪物，3個人的眼孔也出現在內。



【酒吞童子】

近江的鬼都、大江山的長老。當然他也是個鬼。20年前娶了美羅爾新娘後，性格也變溫和許多。但却是新由神祇女御所指揮的一群武士所殺害。結局時可以看到他的真面目。

【耶姬姬(ヤダキ)】

是越前所所屬的村莊，為人魚族的女王。也就是把極樂太郎帶入太牢的人。雖然被美，但心胸狹窄，給人有高高在上的感覺。現在她正為了女兒的囑咐大傷腦筋。



【將軍(ジョーブン)】

統治日邦格爾半部，坂東地區領主。也是太君御所哥，和弟弟相投，是個極其聰明的人，不過因忙於處理大門的變動事件，所以在本作品中只見其未見其人。

——太君

【自來也(ジライア)】

是前作品「天外魔境 ZIRIA」的主角。從大門戰爭中逃出日邦格爾半部地區的火之勇者。很遺憾地並未出現在本作品中，不過，可從摩羅(マント)2與足下魔口中聽到他的名字。

【小白(シロ)】

一直追隨著白色的大狗，雖然無法進行戰鬥時的指示，也無法了解牠的動作代表什麼意思，但是自從牠加入圓丸的陣容後，牠的勇敢令人欽佩。雖然可惜的在石見國犧牲了性命，死後仍對自己的主人赤忠。



→絹

【戰國丸丸】

偶像人物總算出現了，也是本篇的主角。雖然站不穩而且看得到場面也不多，但希望由遊戲者自己來表現丸丸，期待你與他一起來體驗喜、怒、哀、樂。



【創造主】

出現在故事開端時，也製造瑪莉與約米2個神明的人。只有在序幕中出現，以後幾乎沒有露面的機會。給的存在感就是開頭時所說的話。



【太君(タイフーン)】

是日邦格西半部，大和地方的統治者。

他不論如何都無法得到人民的愛戴。圓丸等事小却妄想著統治全日邦格，結果使圓丸自己落於悲慘境遇。可以說要賢兄恩弟的典型例子。

→將軍



【孝子】

是個一直唱情書(手書)給丸丸的多情女子。會信內容愈來愈深奧。有些遊戲者可能會忽略她的愛心而進行遊戲。

【千代】

是千年前死去的極樂太子的情人。也是人魚。胸具有火之靈寶的血統，留下了千年後圓丸復活起來的遺言而死。圓丸的會數料真，有她為極樂準備的裝備圖。

→極樂太郎

【角王】

死神兄弟的老么。是序幕中的中級首領，喜歡誇耀自己的本事並展現自己的武藝。

→死神兄弟



【爪王】

死神兄弟的老二。在火多～尾張的國文洞內等待著圓丸，除了毒藥外沒有任何的特殊攻擊。

→死神兄弟



【鶴姬】

住在雲英國東南部，人魚的村落，相海宮的女王。據說是很久以前就自越前國運至此，她會開關打開密儀，會數料鶴姬會開關的「鶴姬的鑰匙」送給你。

【迪隆(デーロン)】

根的三博士中的1人。專門負責機械方面的的工作。背部的齒輪原來是先驅者。

→根的三博士

【鐵鐵貝(デデベ)】

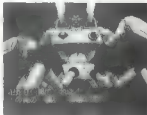
正確稱呼應是「三博士合體機械鐵鐵貝」。圓的三博士基恩機械所做的自在改造的結晶。

→根的三博士



【貝貝公爵(デューク・ベベ)】

因轉機之城，神祕城的首領之一。會和太太芭芭拉夫人一起登場。大冒險知道他是個怎麼樣的人。為了替心愛的妻子報仇，看一直追趕丸丸，從丹波之戰後會常出現在火之勇者的前面。在這種情況下的心裡下，連個神都要讓個3分，他的口頭禪「我愛你」，給人一種瘋狂的感覺。



【第洛達(デロレン)】

根的三博士中的一人。負責電子工學部份。

→根的三博士

【天狗】

住在各地的魔裏，直接或間接的來幫助火之勇者們。會將千年前的戰況詳細說明，有時也會說出人所不知的秘史。事實上，和伊卡卡同族是從根之一族顯出來助。



【電二郎】

住在越後三條町的天才機械工人。為了能看到真正的幻夢城，所以製造了機器「電二郎」。

【圖將阿斯拉(アスラ)】

在異門的巨大地下迷宮，秋瀨洞最下層，會擊場的根之戰士，有自強強化的魔法，會不斷提高戰勝能力的強敵。



【托奇(トキ)】

三年前從伊奇卡村流亡的伊奇卡人，自己號稱為邪神黨，帶領了宗教團體大門教，想在坂道稱霸。在前作品「天外魔境Ziria」是敵人角色。→伊奇卡

【毒針法師】

屬文蛤公主部下的中級首領，神速法師五人團的成員之一，利用靈力的地震攻擊，實在令人極度害怕。→神速法師五人團



【突擊/角太郎】

出現在紀伊的葦野山，第五郎的部下之一，其角刺特別高強，相信你也經常遇到不斷被刺的情況。→第五郎的朋友



【國王】

在本遊戲有很多的國王(敵稱)登場，但都是些會看不中用。難道有權力人都是如此的嗎？

【頓江(どんちゃん)】

伊勢的松阪町，只有名字出現而已。

【無名十八番】

出現於近江國大江山的首領，會也不重似地戰團，本事極高強，會成為前半層關戰的一大障礙。

當他有了小孩而又剛成時，求情的作法，實在令人不敢領教，使人無法相信他是根之族的戰士，剛天明王的弟弟。



【生子法師】

文蛤公主的中級首領，支配三國，在神速法師五人團中，年紀最大。

→神速法師五人團



【人魚公主】

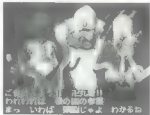
耶祖姬女王的女兒，和母親不一樣，有著可愛的外表，被其愛人三太夫稱為「人魚小姐」。至於她的父親是誰則不詳。據說人魚大輔上都是女性，既然如此，要如何與男子稱君在令人不解。

→女王耶祖姬



【根的三博士】

替代準備復活的神神奈米，是統一根之族的參謀。也就是迪隆(デーロン)，第洛連(ドレロン)，貝隆(ベロン)，被稱為根的三博士，他們亦如此承認，所以沒必要加以區別。



【根的國民】

住在這雲的根的國民，量不過於戰艦的人，被作為開闢暗藏的養分而監督著。在本故事中，可說是最惡劣的人體。

【破王拉卡(ラカ)】

曾在花叢地下6層出現的兩隻虎男中的一隻，當然是難纏的敵人，如要遠遠地打人不供，還更無法打散約米。



【破王拉加(ラージャ)】

和拉卡同樣的根之戰士，能力和拉卡相同，又會繼續攻擊，當自己的體力殘餘量要多加注意。



【馬鹿盆】

越中富山武具店的店主，武具店的老闆，被稱為「馬鹿盆之父」。

【火花】

百百地三太夫之一人，秋瀨洞和迷人社會者十分性慾，平常像是穩重的長者，但一旦生氣就會不顧一切。

→百百地三太夫

【花吹雪典善】

在橫濱古墳地下層登場的花男，是菊五郎部下的中級首領，根據菊五郎的介紹，是「最喜愛花的浪漫派人物」。可是從他的辭謝情況看來，並無浪漫派的感覺。

→菊五郎的朋友



【文蛤公主(はまじり姫)】



第3個的根城，幻夢城的主人，據說是

圖的米親自創造出來的。是恨之一族的第
一美女，能用各種幻術來迷惑斯丸一夥人。
其中最大的幻術就是現出「剛墮下來時的
姿態」，一瞬間使對方有所期待，會把男人
的心玩弄於股掌。

【火精靈】

住在琵琶湖神秘小屋中的幽靈，作者曾
初以為她是瑪莉的靈魂。圖畫由2頁1和秋
況才判斷為是火之一族祖先的靈魂。

【火刃民】

住在古傳的深山處村裏的神秘人們。據
圖在千年前從火之一族人那兒，學習到使
用火及打造劍的技術。

【百貫丸】

人面蛇頭的巨無霸，
白銀城裏的主人，
吹雪御前的心腹，極
度好色。

→吹雪御前



【百鬼王】

在日邦格有4個禁忌的寶物箱「百鬼夜
行」，是此箱中最後衝出的惡鬼。和此怪
物戰勝前要先打倒九
十九個嘍囉。

同時，他的實力能
和中級的櫻之將軍相
匹敵。



【吹雪御前】

安五的根城、白銀城城主。是殺死斯丸
父親及納的親親的大妖女，最徹底在顯露
出鬼之本性的綱手下。



【貝隆(ヘーロン)】

根之三博士之一、專門負責機關方面的
事，銀巾和獸子顯目的特徵。

→根之三博士

【紅丸】

圖號「獅子王」的千
年前火之勇者。很優
美了但勇者的領導人，
相當頑固死在聖劍
，活水使紅丸上。



【蛇仙人】

自認是「日邦格
最惡的人」的老仙人，
同時，也是培養敵
人斯丸十郎和大丸丸
此2人的老師。身上
有受之肉耳勾，忍的
耳かき。



→歌舞伎團十郎

【培洛(ペロ)】

在遊戲開始十多分鐘時，以斯丸的手
下名義來行動。是一隻狗，希望偶爾也撿
起它吧。

【辯慶】

因在千年前助火之一族人，受到斯丸
的指責，被變成石頭大龜。可利用「青紫
笛」使牠醒過來，如此一來就可借助牠把
你帶回安芸的海去。不單從牠的姿態，甚
至言行、性格看起來都有男子氣概。「什
麼地方我都喜歡你們去。」



【辯天公主】

是魔族的娘(非)天塔主人，也是多情的
永遠少女。不論任何人如何說，她都自認
為充滿魅力的少女。

曾經目睹在千年前的圖畫，所以年齡應
該已經超過一千歲了，可是由圖面上看來
是一個16歲的姑娘。



【辯天塔的侍女】

在只有女人的辯天塔內，照顧辯天公主
的一群女孩，絕大部分就只有國中生的年
齡。「話不重說漂亮的女孩才好。」

→辯天公主

【布袋丸(ホテイ丸)】

圖外國來的傳教教士。從坂書地方漂流
到京都夜民區。看番丹波的圖子村和斯丸
們一起進行冒險。因為對機關設計有一套
，所以照新作品來設定。例如：只看一次
邊邊的圖畫，就會完全記起來，而關於
城的操作方法也能立刻學會。

最懂為了打開花靈所的門，和鋼鐵城一
起被炸死，壯烈成仁。



【卷貝法師】

身小個體的人。又
是公主御下的神號海
神五人幫之一。不要
光是傻笑啊。!!

→圖號海神風入圖



【魔將柏加拉(バジャラ)】

長門的巨大地下迷宮。較旁洞最下層會登場的邪惡之戰士。因此怪物的幻術術很厲害，要和他鬥話需有「青松」、「久松」等寶物。



【芭芭拉夫人(マダム・バーバラ)】

貝貝公爵的妻子，因幡的根城。砂神城是由此方降來統治。她的身材大出貝貝好幾倍，屬巨無霸型的怪女人，但很愛自己這個丈夫，當然貝貝也愛疼自己的太太。這個夫婦的愛情，據說比鋼鐵還堅固。

在出雲大社還會登場。若不是和貝貝相結合，倒是容易應付的敵人。→貝貝公爵



【松虫】

把靈魂寄託在聖劍・蛇光院松虫上的火之術者。光由名字想像不出其為女性。有「歷歷的鬼百合」之綽號。



【茉莉(まつり)】

百百地三太夫之一人。三姊妹中的老二。眼神彪悍，但在三姊妹中是相當認真認真笑容的人。→百百地三太夫

【瑪莉(マリ)】

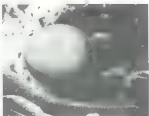
在序章有登場，但又離過很久才再次登場的火之一族的守護神。理所當然就是生下火之一族的人。

根據河成律希夫的說法「為了和約米對抗，須有瑪莉的幫助」，但實際上並非

如此。

在丹波・浪華一帶就可知道，實際上瑪莉被約米運往其中，所以不到結局連她的聲音也聽不到。

→割過王



【斯丸的手下】

以開始地點的白川村為首，在火多國到處都有。那些死絕沒事做的，就算一個個教也無用，買了罐。

→戰國斯丸

【斯丸的父親】

繼承火之一族血統的人，除此之外無任何關係。

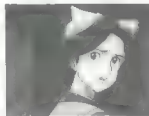
根據一師看到牠後面一面的古備天狗的說法，他因陷入吹雪御前的圈套而墮生，斯丸的父親，也還是在結局才能看到，真不愧是父子，長的一模一樣。

→戰國斯丸

【斯丸的母親】

該她已有了15歲的小孩是沒有人看相的，看來是那惡年輕美嬌，極得白川村男人的歡迎。現在，一人來維持家計，培育孩子，是實質妻良母型。她並非火之一族的人，本名是細田小春，村內的人們叫她阿春姊。

→戰國斯丸



【斯丸的女兒】

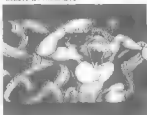
啊！有此人存在嗎？許多人一定感到訝異，當然並非實際存在，只是有位女孩，孝子隱匿地運來的「孝子」的像，中所看到的而已。如果圖畫是後進十郎的子女在日邦格不眠有多少個，想必會令人覺得不可思議。

→孝子

【妖怪-2(マントー)】

曾是大門教的13飛的一個，會利用在「天外」的世界中過強烈的攻擊法「馬鹿術」，真是一個極恐怖的怪物。常常因心中懷著向火之術者復仇的火，而又要新踏起來。

在那麼多敵人首領中，只看此怪物會繼續升級且不會死亡，像這樣敵人，多殘就真令人無法應付。



【右的卡寧(右のガニン)】

是浪華的根城。魔海城的主人，不論遇到什麼事，會向自己的右手說，這是危險的敵人。

此怪物有右手的攻擊力極強，若連續受「旋風一閃」，攻擊，相信斯丸一夥人通通會被絕命無敵。



【美佳施(みこい)】

百百地三太夫中之一人，最么妹。也許是有二個姊姊管教嚴格，她的個性溫和，很個通融的女孩，話也很少。

→百百地三太夫

【美穗】

受到文蛤公主的魔力，臉上長了巨大貝殼的美女平穩的女孩。

雖有來路大，但也喜歡周圍十國的情誼。

【美美(ミミ)】

住在京都函館，擁有愛火之勇者的少女。會把「六合彩三匹」送給斯丸。感受到勇者送的魚蛋真不錯。

【美惠(ミヅ)】

住在京都函館，也是愛火之勇者的少女。會把「六合彩三匹」送給斯丸，結果是會中大獎，可是，此間歌舞伎只是一個人單獨向前進，沒有和一群人在一起。

【美兒(ミル)】

是為了找尋祖父斯丸到京師來的神秘美女。因為太喜歡斯丸出身公主，有不少男人聽她不停地追求她。但是她不會接受全部的追求者。實際上，能用這種方式得到。她的戀愛外地她果真是位美女。



【馬角王(メソノ王)】

守護出雲大社的二合一首領中的一個，和他相稱的是年長的牛角王。善用保家及雙臂攻擊，所以最好先下手為強，以免後患無窮。



【百百地三太夫】



以伊羅第一技術自稱的忍者三姊妹。當斯丸一夥人進家路或有危險時，會伸出救援的手。三個都很美麗，尤其穿上暴露的衣服更加迷人。

根據喜愛胡天的伊賀忍者們的說法，這三個姊妹都喜歡斯丸，不知斯丸如何應付？
→伊賀忍者

【百百地丹波】

率領伊賀忍者的領袖，百百地三太夫的祖父。會把通往伊賀卡村的道路說明送你的人，避免忍者的耳目，卻很簡單地被第五郎抓去，權限在未來的古蹟中。

→伊賀忍者



【悠喜多(ユキト)】

出雲松江村的某戶人家所飼養的狗，資料似乎必要把狗記載下來，但作者在紫雲科中找出它，沒有功勞也有苦勞吧。

【義經】

繼承「水狗貴公子」的父之勇者，是繼承火之一族和人魚族血統的年輕武士。千年前乘坐在大龜(神)座船上渡過安芸海的也是他。把靈魂託託在聖劍，航海家義經上。



【4勇者的靈魂】

在千年前的戰鬥中，攻下砂神廟拯救了因幡國的四個火之勇者義經、女孺、秘虫、解童。由於受到靈洲的詛咒，都變成殘廢的蜘蛛，在因幡斷氣，因幡的人把他敬為神，雖然他們也曾幫助斯丸攻砂神廟。

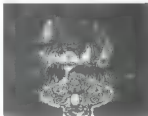
【約米(ヨミ)】

在日邦格地下等待復活時刻的來臨，模之一族的神明。外觀上像一隻一顆巨大的球，活潑各地均常隨隨把人帶進夢，悲傷予以吸收。作復活活的精靈。

在三騎士每次的報告中，他就會慢慢的成長。最後復活……。
→恩神約米

【約米幼虫】

從蜘蛛狀米中出現的巨大的虫，對於討厭昆蟲的人來說，是很難懂的事。體力值特別高，攻擊力又大，但防禦力卻意外地很低。
→恩神約米



【林句】

在浪華神戶村看牠沈睡的人名。此墓地尚有「品尸」、「死門」等處常刻到名字的墓。

【減少消耗技值天狗】

雖然無卷軸，但這些天狗是可使卷軸的法術技值減少。靈部有8個天狗，最好能將其中用在了個卷軸上，此為規則。到靈部減少那一個卷軸的術法，自己靈事先好好練習。

【神號海神五人幫】

幻夢城的主人，文蛤公主的五個異國手下的總稱。在結前國畫大抵身手，到了越中、越後，靈以中藏首領和斯丸一夥人戰。在幻夢城又會再度登場，只靈此時全部變為女性。
→文蛤公主

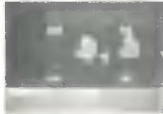
梶田省治的



製作筆記

咒丸與同伴們

以及、千年前的7位勇者



他且不論咒丸，其他三人在性格上面有很大的缺陷。這就是我對「天外」遊戲角色評論的答案。

交往的象徵

有關「天外」的主角名字選定，作者依據往例，側重屬於「少年劍士」必有的「三日月丸」等三種不變標題來選擇；就文字局限而言，缺乏無責任感，除了名字以外，其他什麼都可以靈活地發揮利用。可是從藝術的目的而言，「三日月丸」這名字確實太麻煩，但也實在想不出其他恰當的名詞可代替，所以只好把所有必要的條件集中在一起，作為決定預備命名的條件。需要之處包括：1. 文字本身的視覺性要高。2. 相反使用的頻度低。3. 有象徵性的適當效果。只要符合以上苛刻的條件，就可通過。因此「咒丸」就於焉形成。至於它所謂的象徵性，就好比「咒」字含有「4個人堅固友情紐帶的力量」的意義，因此對外作公開的發表。當然了，除此以外還有另一種意義，「咒」字原來是指「背後位交誼的男女」，顯而易見的是，這個是在印度教的旁南中所看到精神交誼形式：會不會可能因而使薩納夫（即三）大為吃驚，因為他已經趕不上時代，原來火之一族的力量來源，存在於「咒」字中。

危險男人 歌舞伎十郎

在漫畫或卡通的世界裡，這並非很少見的角色，可能在這方向構思的圖畫時，像歌舞伎這種自以為是的自我主義者，對玩者方面而言，的確需要相當大的勇氣來將這配置其中。如果不能忍受其自大的獨眼心態，他可能馬上被拋而去，如此一來僅靠運氣得最後的勝算。這種性格對遊戲而言，坦白說，屬於令人極痛惡的角色，尤其是當咒丸背負起了「火之一族的命運」大前題而進行遊戲時，成為最重要的推動力量，這種狀態當然會出像「生於火之一族」，原來沒有得到絲毫好處。這種話，像這種有違常倫的話說出來可嚇人但

憂……。本來，製作群好幾次思考如何改變劇情內容，假若遊戲問世後，有關角色相當歡迎投票的結果，沒想到製作群冒險製作的角色，最終傳到玩家的歡迎，終於能稍微鬆一口氣。

能瞭解他人痛苦的極樂太郎

跟歌舞伎或類比較，極樂太郎老實可靠的印象。從本遊戲舞台千年以前長時期思考下來，的給予人難能可貴的雄偉男性的感覺。在遊戲長的一千年間極樂獨斷在牢裡而却默默忍受，這種精神相信一般人是難以仿效的。相反的，在一千年以前被關在愛人和日理頭二者之中像一選擇的天秤上，顯微然而地選擇敵人，以火之一族而言其作法的確充滿個性。我最喜愛這個角色，而在矛盾和困難中通過這樣的人，到最後才是最值得依賴的人，希望年輕的電玩迷牢記心中。

從少女到成熟女性的絹

提起絹的特點，也與對其基本攻擊指令而言，的確是有些缺陷，像這種人要先逆施想變成扶助角色之一，從這意義來考慮，的確是很有效的。畢竟往往會把整個遊戲組織給予遊戲者相當大的壓力，這是可想而知的，為了繼續這方面，首先要使遊戲者習慣絹的不攻擊缺點，該點時派小白這隻史丹來代替她攻擊，以此平凡的方式先帶過，又為了讓絹得到更進的表現突破，並非是視覺所見的記号，而是像罪犯一樣手上綁著鎖鍊。當她在白銀城出現變身會面時，自己會切斷「純潔的鎖鍊」，全身沾滿血跡，而得到成長。對於自身這種變化，她那個膽怕的少女漸漸接受，更能予人極深刻的印象，當然也希望藉由這種變化，能感受到其熱烈的痛楚。

千年前的七勇士

在遊戲中只能聽到他們說話的聲音，無法看到他們的廬山真面目。對這引起人們極大的注意的千年前火之一團的七人，以下便簡單地介紹給他們。

獅子王 法水院紅丸

他是七勇士的領導者，從劇裡得知法水院打過的主眼，因此被稱為和鬼族之間有所關連。

闇劍士 妙院卡拉斯

出身於根之一族，和伊希卡的人民及天國們一起逃離根國後，就選擇成為火之勇者而跑到戰場上。所以，在千年前火和根之間已經有曖昧的關係。

水的貴公子 船海宮義經

真是的女扮男裝的佳麗，是個「她」，是個子具英雄的女性，但為什麼要女扮男裝呢？真正的原因無人知曉，也許她是想隱藏自己身上人魚的血統，所以才這麼做的嗎？

火巨人 大靈院女彦

他的雙親一定是希望將這個小孩培養成種量體壯的男孩子，所以才將他命名為女彦。可惜的「事實與願望」相反，大體上而言，父母的願望總是難以實現。

火刃女王 伊呂波宮靜

雖然他是火之一族，但是卻在火刃村長大的。天生就失明，雖然天賦此缺陷，但仍名列七勇士之一，可見他的本領多麼高強，簡直難以想像。

波華的火玉小僧 鳥居堂三郎

因為在神戶伊希卡遺留下許多關於他的傳說，所以有關他出身的記錄比其他勇者還多。他絕沒變化自己的身體而進行戰鬥，和根一族的關係法重無不問之處。

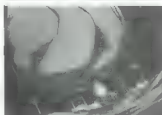
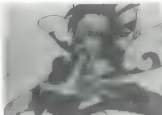
悲戀的鬼百合 蛇光院松虫

為了紀念因為保護她而不幸去世的男朋友，她主動加入火之勇者，被稱為女勇士。也許是為了替代以前的男朋友，所以她經常不顧一切，捨身攻擊，據說在她一生中，曾來過兩次恢復自身體力的眷顧。

京都送火

京都的男性(高中生)一年當中會幾次特別的活動，是被允許公開地復遊。其中之一就是五山的送火(又稱燃燒大文字，以日本而言可說，相當有名)。作者曾在賀茂川的堤防瀨古田山，西宮火車站的月台，向日町區廣馬場等地看過多次送火的場面。在「天外II」的結尾畫面時，也曾有過紙團擊的構想，可是這和序幕開場時的火山爆有許多雷同，同時夜空的表現，被認為從星空轉移到宇宙的画面較為合適為理由，只好耐愛不用。以中國人的觀點，有更多人了解「送火」的意義，以下就簡單介紹：「送火」有圓大文字、砂、法、船形、左大文字、扇形等六種(大文字二種)。在「天外II」又把這些加上「い」，「蛇形」的二字作為二個夜空的裝飾，這些都是從前傳統祭典所用的。現在只有從文獻上才能看到。

有關於送火的說明，大體上只有布袋丸說過：「把圓劍的字母留在山上」，這種說法當然是假的。在同一個時代有過八種送火情景，應該不會出現這種情況吧！所以透過「天外II」的雙體，知道真實的假說。雖然西洋人中間充滿浪漫想像的文化予人極有趣的印象，但是我一直認為，我們東方文化更為獨特。



岩崎啓真的

究極的戰鬪講座

這根本沒有一個人看過。此後為最負責「天外」的
岩崎啓真。他認為「天外」是「天外」的「天外」。
他認為「天外」是「天外」的「天外」。
他認為「天外」是「天外」的「天外」。

本講座的意圖

本講座是針對第二次起跳的「天外」而設。
而且第二次「天外」才是真正的開始，
我們可以如此說。

在第二次，就應該以劇情為前提進行演
義。為了向他人解釋技巧說明，可能的會
採用「快速遊戲」和「低速遊戲」兩種方法進
行。必須先建立那種方針下進行。因為「快速
遊戲」屬於必須具備技巧的要素多的那種。

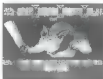
也許有人覺得玩起來沒有意思，卻要「低速
遊戲」就成為路下的目標。而「低速遊戲」最
大的問題就是意識的存在，所以在本講座裡
將會一一解說。如「天外」的遊戲等。

預備講座 基本戰鬪的思考法

【水準 レベル】

天外II的水準段，就和普通RPG
的意義一樣。但和角色強度與目標物
不同。水準都是和經驗值相關，不過經
驗也和自己的身體的強壯。訓練法。與其他
的遊戲一樣。對於戰鬥造成影響。我們
應該這樣來想，也就是說。敵人的水準
和我方水準的差別。對命中率的成功率及損
傷程度造成影響。作了這種設定。

就算是使用同樣的術法，也必須依據
敵人的高低來進行。對於等級低於自己的
敵人，我會有更強烈的效果。所以反過來
想，當你敵人的術法對敵人出現時的效果不
佳時，等於明白地告訴你等級已不夠了。
又本講座基本上是以等級低的水準的戰
鬥方法，也類似「水準」等於對敵人少少的
效果不強或容易給對方時間的戰術與對策。
所以，有時進行戰鬥，並不一定要用
向敵人施放術法，而是用「對自己施放
術法」來進行訓練。



「天外」的遊戲，就是「天外」的遊戲。
「天外」的遊戲，就是「天外」的遊戲。
「天外」的遊戲，就是「天外」的遊戲。

【敏捷度 すばやさ】

敏捷度在「天外II」的遊戲中屬於重要的
條件之一。

只要速度快，就算被敵人擊中，也能稍
後擊中。而且「向敵人施放攻擊時也很快
地擊中對方的要害」。所以，速度對攻擊
和防禦二方面，都會造成極大的影響。同
時，速度也是攻擊的順序和命中率的基礎，
所以速度也成為影響「天外II」戰鬥的最
大因素。

以往有關正確選擇裝備的順序，你是否
已完全了解呢？選擇裝備時，與其說威力
加1或2的武器，防身具，不如先選該
的鞋子吧！這才是能發揮特性的理想作法。
當然，其他道具，只要看錢都可以買到
很好的。可是本講座是以低水準的戰術
為目的，所以不需要那些多餘的道具。
當然，不是所有的商店都能賣什麼有什麼。
因為各地區所賣的武器裝備程度上的
差別。但不管所賣的刀、杖、盾和槍、劍、火
槍等，所以最好先選購對一切都有影響的

快速鞋，不勝對自己的上上之策。



「天外」的遊戲，就是「天外」的遊戲。
「天外」的遊戲，就是「天外」的遊戲。
「天外」的遊戲，就是「天外」的遊戲。

直接直攻

衝進闇雲中也沒用

在此講座爲了能於
低水準下遊玩，有2
件事要牢記著

那就幫 如果是普通的狀態，格鬥的攻擊打不到敵人首領，和 除了格鬥以外的攻擊，事實上無法對敵人首領受到傷害，對於前者，敵人首領的體值在500, 600, 1000 精，而自己所能對方的創傷只是10以下而已，也就是「和個人的首領正面戰鬥，是得不到精的」。

那麼該如何做才好？方法有3，一種是將敵人首領的攻擊用寶物或術法來予以反射，如「四水鏡」這另外功能，相信已知道了。

他：另外，就是使用「冬枯」，這隻技能降低敵人首領的防禦力，要一直地使用直到內生生效為止，最後再利用「火龍」，「力王」，「黑蛇」，「石蛇」，使自己的參數不斷提高。

其中最寶貴的手段，在前半段是反射，後半段是提高參數。但是當然要結合3種方法組合起來，做為基本戰法，才是最重要的，要牢記！

[illegible]

一、成石蛇 其體態與石蛇相似，但體態較粗壯，蛇頭較寬，口部兩側有明顯的牙齒，尾端有明顯的尾鱗，尾端有一塊明顯的尾鱗，尾端有一塊明顯的尾鱗。

術

總而言之，基本的防禦方法即術法

在進行取水單方式的遊戲時，前半段要利用「有寶物的湯汰」。

也就是特殊效果，而後半段要屬「臨陣」在自己身上的術法，做為臨陣的基本保障。

因臨在走圖前半段，選取者本身的技術尚不高，而要消耗的技巧又很大，所以還無法使用攻擊型別的術法，而到後半段時，敵人和自己連水基差別太大，就算施展術法，也不會有特殊效果。

但也有例外，如臨牀「花柳」病3到5次，也許會有一次的效果滿意。雖然消費較值不少，但效果難不掛的術法。丹毒、濕虫、冬瘡、丹毒等，不以施術也沒關係。

其要注意的是卷軸的配置，要使什麼人帶哪一類卷軸是一大問題，如依傳統之術法，繪對要分配，使所有的人都能够操縱，這樣不管什麼人陷入危機，其他人亦能助其恢復，但光靠分配還不够，也要考量大家的技能總程度，協助使職責與能力相稱，有明，不如讓前來操盤，效果会更好。總之，要由誰上來考慮配置關係，劇情才能對雙方有利的發展。



一、花開，而最
必需品，清潔
水也此種方法
顯得如拾人牙
慧，而當使樹液
顯成功能大大
提高。



• 由於經過
燒灼時才能
加熱到一定
點。就
你有力的體
系被的失去
使交給牠穿
便已！

奧美

使用法很難，但效果很大!!

相信已有夠感了吧！
秘招 煮養 使用方
法 卻 錯，但在以低水
準方式以此而做時，不使用秘招還是無法
過關

特别是参茸药把使用方术学来，就正丸所能使用的秘术：辟瘟、女界、松虫、和场、能用的：突、松、背水、及、能、的、秘、术、共、十、种。

其不受敵人的攻擊，所以在同伴水里鑽紙的後半段遊戲，是屬於有效的秘技。

而在接率較低時以「要如何使聽人受益

偶 爲主的用法。此外，應避免和網大器
益用未施壓回復系的技術來恢復同伴，因
此應對輸入首飾造成障礙，可說是有記
丸和極微網人所使用的 6 種技巧。藏在首
飾網社產生效果。

直接攻擊、圍法，及確招在以低水準方式遊玩來說可真是基本方法，相信已經了



• 善加善用
感性，就是
与进攻战的一
步。快慢
由你定！



。 伴同此種
變換個人的
變遷中有許
多因素，此
些先對財富
而後轉化財
力的因素。

本講議

對首領戰鬥的實際

在位於標準水準的遊戲中，想透過敵人首領擁有精確的計算，如自己受敵人攻擊時的損傷，及自己會給敵人造成什麼傷害，要把敵人首領打倒時必要的回合有幾次，都要仔細算出。同時，要在此處講解技巧與會。

為此，以下的文章可作爲一指南：當然此戰術只是廣泛的「天外」戰術的一部分應用而已，要一方面應用以下的戰術，一方面研究出屬於自己的戰術，戰鬥的快感，即可隨手而來了！

在下面例子所表示的目標水準，是實際上可過關的水準，不過就是再低於2~3個水準，也能輕鬆打入首領打倒！

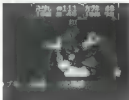
突擊！角太郎「紀作・高野山」

目標過關水準17~19，爲了過關。

基本手法是擊破後的「惡影」，「四水鏡」，來發揮出最大狀態。使用「惡影」時，幾乎攻擊集中在敵首領身上。如果此時，角太郎攻擊過來，反而會使角太郎自己受到嚴重的損傷。這就是基本的戰術。

然而，此處有一問題存在，如果在水準17時，受到「再一次」攻擊，即便在體值全滿的狀態下，也會因傷害而死的。

於是，在該登場連用的戰術「幽影」，使用此戰術之後，就可推出如圖「幽影」的攻擊出來，可導致「再一次」攻擊，讓攻擊落空，再來繼續使用「幽影」，即可提高怪物的判定值，又能降低怪物的攻擊力。如圖可以的話，應該很困難，讓攻擊後



使用「大見張」也很好。因爲該戰術有多種接合來繼續使用。冬枯，故從理想層面來看，若另外能用「刀刀木枯」的特殊效果最好，但往往會因該的問題而算不到此戰術。在這時候，元丸只好恢復體力，採用了「幽影」給予對方受創前，此外別無他法了。



無名十八番「近江・大江山」

目標過關水準是32~35，知道內情的人也許心中會想「那是不可可能的」。

事實上，仍是能把敵人打倒。首先，要知道十八番最大的缺點「放棄守衛，採取攻擊」，實際上此法使用是在當十八番的體值降低至1~2的程度，所以當敵人的身體體此程度時，就開始進入危險範圍，即敵人隨時會採「放棄守衛，採取攻擊」的攻擊法。要若心理準備才好。

由於「放棄守衛，採取攻擊」能給予對方極大的創傷。除了極樂以外，就算身體在極良好的狀態，也會覺得無法活著；如果幸運，也許能活下來，所以，儘可能不要受到攻擊才是上策。也就是越難被攻擊越要認真防禦。在提高攻擊力是必要的條件下，因此「力王」此時成爲必需品。另外要對極樂經常使用「四水鏡」。因十八番的攻擊力很大，故「四水鏡」是必須要用的，利用此來反覆傷害對方創傷。



★說明★

具體的戰術，就是在到這個危險範圍之前，仍是以普通遊戲的程度來進行。

斷斷危險範圍後，先使用「赤影」來分身。然後對元丸發動攻擊採取保護「かばう」。接下來元丸和極樂向對方攻擊，特別是對已採用「放棄守衛，採取攻擊」的十八番，這時十八番等於無防禦力，要趁機攻擊他。使元丸，還仍殘留下有影子的狀態時，亦可採用「黑羽斬」此非常手段的一擊定勝負。來把對方打倒。

由於又增加了影子分身的出現，又加上小白在這裏不獨爲戰鬥力量，和影子的



任何一方都看過而各備的攻擊對象。所以，看小白和影子的存在影響反而會分散敵人的注意力，所以就算是處在最不理想的狀態，實際上也只會受1~2的攻擊比例，畢竟雙方是相等的，如果影子有二級以上時，攻擊的比例會更優。

另外，想打倒十八番還有其它方法，就是在該市陣大陣，僅極樂和元丸二人繼續「殺劍」不卸火。同時，利用「油燈」提高火力，再用「不知火」之術來進行總攻擊，很快就可把敵人打倒……。但是，費太多所有全招，消耗太大，所以不能跟敵者去使用。

貝貝公爵和芭芭拉夫人(因幡・砂神城)

目標水準35~38，最需需要變成的就是芭芭拉的連續攻擊，雖然是受了她的毒擊，但受到極大的打擊，又加上騎的水準還很低時，搞不搭一戰的。

一旦圓月的體積變得很小時，就要躲在芭芭拉的身後，所以，事實上，可視為沒有此敵人存在，這樣就不會遭受到。於是，無論如何，千萬不可隨便冒出來攻擊，而要集中攻擊的對象是芭芭拉才對。

此外對貝貝的「卸下裝備來攻擊」要特別的注意，個個被這樣的術法施用上因而使極樂的劍部即下時，幾乎會陷入無法繼續組合來戰團的悲慘情形。這樣一來就會出現出離天命由命的狀況了…若這麼想是過於草率的說法，畢竟還是有個案的。

雖然詳細內容無法在此寫出，但是「卸下裝備攻擊」是有一定的法則，如果能夠發現這種法則，那麼「卸下裝備」就不構成問題了。因為這並不是根據發現的法則，所以，當這從傢伙每次在施與卸下裝備時，注意的來觀察，也許你就能知道的。只是實際上貝貝使出卸下裝備的情形並不多，所以也並不必費如此作。



「卸下裝備」的術法，不論在何處，只要使用，就能發動。

★戰略★

以貝貝上的戰法來說，首先有效的就是「城壁」，能比達到物理上的直接攻擊，能完整的防禦，所以無論如何要使用。另外被招中的「琴鳥」鳥寄せ，也是非常有效，雖然鳥的攻擊力很弱，不難給敵人多大的損傷，但是，由於「敵人」這種所面對的對象增加，於是力量就會分散，這樣一來，就好像面對鋼板戦 かはう 的情況一樣，和敵人持續戰團時，這是絕對要使用這種方法。



當貝貝的閃電轟上芭芭拉的攻擊，使得大家的體積陷入相似狀態時，對極樂施與城壁，極樂再繼續保護 かはう，大家就可利用這個時間趕緊以「日立」收束，與予以組合運用，將體積恢復，問題就是在這個時候，願意該繼續帶「日立」，而避免變換帶「急攻」，才可以。

又關於「純靈陣」含有「月讀」的特殊效果，如果遭到煩有空閒時，就可使用這種方法來降低芭芭拉的攻擊能力，這也是一種可行的方法。

牛角王、馬角王(出雲・出雲大社)

目標水準39~43，因為是極難的正式進入2套一體的並戰，所以，會陷入苦戰的可能性很大。從基本上來說，他們並不需要去特別應用其特殊的攻擊，因為本身攻擊力太大，就算不怎麼施與，也時常做出2次攻擊，這點讓人覺得害腦。特別當連續連續4次的攻擊時，很快就會覺累，疲勞地，這種情形也許會時常出現，而成為開關記。

★戰略★

基本上的戰術，先要「一邊進行集中式的攻擊為原則」，然而這種方式，也僅是根據力來進行，即而如此，總而言之心中所想的就要「先封住一邊的動作」。

所以，在此可使用的理想術法就是「聖賢劍術」，這種在水底時，有時會難以發揮效果，屬其中美中不足的地方。一旦發揮效果時，就有了「解脫」的必殺威力會出現。只是要施展這種秘術時，必須要使用「力王」和「火蛇」才能讓體積受到損傷，如果無法使用這種術法時，那麼就施展「震盪」的秘招，也許還來得理想。

要組建敵人的攻擊，可以想得到的另一種手段，那就是「凍結」，但由於本來水準已經很低又加上它又不容易成功，被吸又



「卸下裝備」的術法，不論在何處，只要使用，就能發動。



要消耗3，實在是不划算了。既然是同樣是施展術法，那麼乾脆用「月讀」，其所消耗的技值還來得比較少，何況是技值攜帶的「圓」不知火，中藏有「高炎」的特殊效果。所以，當來有時施展那些不切實際的術法，不如一開始就來施展「不知火」的術法，萬要加理想。

又，綁在這裏，如果能夠施展「帝王」卻是相當有效，由於這種術法，從使用時開始，就能變成一個升高極段的黃色，只能進行直接攻擊而且又無法束予以控制，所以使用時極容易讓「皮肉」的技值和體力快速耗盡時，再對敵方施展的時，就能給予敵方造成很大的打擊。

暗殺者三人衆〔浪華・三部腹塚〕

目標水準40~46 / 3體首領砲為頑強者是難以應付的角色。

強的理由就是攻擊次數特別重。因為這個怪物經常要用3次連續攻擊，所以，當然本事高強。但是，就算能逃過頑強的怪物，也有幾可趁呀！

3體首領除了「直接攻擊」，以及和這個有相關的術法「火蛇」、「風蛇」、「石蛇」以外，再也沒有其他特殊的術法。雖然還施展出很兇猛的攻擊，不過幸好沒有可利用特殊攻擊讓對方所有的人受到傷害，或使其動彈不得，予以殺死，或進行「突擊」，把對方一羣之下予以殺死的，這一類的「必殺技」向敵人首領。

反過來說「只要繼續待不死出這種程度的體力，長久和對方纏鬥，就足以超過這種敵人首領」，這個原則希望你向牢記在心。

★戰略★

應付這種蠻橫的對手，要以集中攻擊為其基本的方針。那麼在這3人當中，首先要攻擊誰才理想。這個怪物就是「簡



的暗殺者。因為頑強怪物，能提高敵人的攻擊力量，只要能夠將這個敵人予以打倒，以後的情況，就比較樂觀。

又，因為敵人是複數，所以，亦能集中攻擊我方一人，一旦其他的同伴被殺死後，接下來的情況就麻煩了，要避免這種現象出現，就須好好利用敵人沒有發覺攻擊的通過缺點。來使用「鳥」、「三角」、「赤影」的這3種分身並超額術法，把敵人的攻擊來予以分散，然後儘可能使用「石蛇」、「風蛇」，來提高自己的防禦力來和敵人戰鬥。

必殺的術式，就是用在丹波所習得的術



式「花開」和「月夜」連續予以組合運用，以利用「花開」源提高術法的成功率，然後再用「月夜」或「冰龍」讓對方動彈不得，再進行「超額」一攻擊的必殺攻擊方法，把這些怪物予以消滅。

右卡寧(變身後)〔浪華・魔海城〕

目標水準44~52 / 變身後的水龍「ガニーン」，坦白說是很容易應付的敵人種類，但是，變身後卻成為超強者。

卡寧的「通常攻擊」極其強烈，即是較使得所有的人遭遇打擊「旋風一閃，右手攻擊」。

所以，就展開了「赤影」、「三角」、「鳥」想要分散敵人的攻擊，幾乎也發揮不了作用。

所以，無效卡寧，首先要採用的應先使對方動彈不得為其基本的方法。

★戰略★

這遇到卡寧的「右手攻擊」時，「影」、「鳥」、「三角」也會不擋一擊的，所以，除了卡寧在動彈不得時以外，不可以施展「鳥」，但是若是以三角當作置物來使用時，仍還是可以施展「三角」。同時，利用「花開」、「月夜」、「冰龍」來使卡寧動彈不得，而理想的方法就是施展「影」，再用「亂亂亂」，而讓敵人施展「突擊」來予以打倒。這一種的術式會成為基本方式。可是在這裡仍然當成高開



題的還是卡寧的通常攻擊。前面已經說過，這個怪物的通常攻擊相當厲害，如果不小心向前一瞥，就必死無疑。

為了防止這種現象出現的必殺技巧就是「百年人參」，雖然一條要「10,000圓」價錢極為昂貴，但使用了這種之後就能施展如同「金剛」的術法。所以，若能讓每個人攜帶1條，在嚴格的回合，大家突然的一起使用，然後再展開「石蛇」。那麼，這個怪物的通常攻擊就可不必害怕了。

這當敵人瀕臨死亡邊緣，遇到了這種危機時，讓敵人的防禦「惡化」，再施展「破壁」或者對魔藥向樣的施展「破壁」，再用



「破壁」的方法，就能一時的防止住卡寧的攻擊，再利利用這個時間把體力予以恢復起來。

到了這個時機，就算使用「帝王」，也幾乎沒能讓這個怪物受到傷害，所以乾脆就不要繼續。與其讓體力降低，變成無法控制，又只靠施以較弱的攻擊，這種結果反而不好。

改造貝貝公爵3 [デューク・ヘッ3] [浪華・鋼鐵城]

目標水準44~52 / 改造貝貝3的攻擊法是拳擊和加農(キャノン)。實際上，這二種攻擊都不是後衛型，所以並不難去克服。但如果將是在目標水準以下遭遇一擊的話，可能會有死亡的危險，所以一定要提高防禦的防禦才行。

而提高防禦的究極技巧之一就是「利用放熱彈放出的氣將敵人的物理攻擊完全防禦」。這才屬於貝貝公爵大問題。而面對付最難的武器就是「水泡」。因為水泡可以消滅其所放出來熱氣的高蓋，如果忘了引爆「水泡」，就會陷入苦戰。而這件事物常常放在容易為人遺忘的地方，所以千萬要注意防禦，這點請多加注意。

★戰略★

首先減少貝貝的體力值，只要讓他的體

力值減少到一定的數值，貝貝的體力值就不容易恢復，這時就可以展開隱蔽的攻擊這種基本戰略的手段是和卡寧。暗殺者同樣的以「花開」月夜「凍結」同時展開後，再用「碎亂斬」一擊，是相當有效的。用這種方法連續攻擊，絕對會使貝貝受到極大的損傷。

需要注重的還前臺到量量的「放熱彈(ラジエーター)」，如對方施展了這個術法，你再用「月夜」凍結，也無法使貝貝受攻擊，只會讓他停止不動而已。用加上，據說施展「水泡」還會變成自己先前施展的術法就會瞬間失效，這點上就真太不懂得了，所以，對付貝貝要按前臺的方式，等貝貝的「放熱彈」消失，再使貝貝受傷，不重忘記了。



一擊即倒的危險，要特別注意，在攻擊時，不要受到敵方的攻擊，否則會陷入苦戰。

百貫丸 [安芸・白銀城]

目標水準50~54 / 百貫丸的攻擊法是相當多彩多姿的，看開發製作小組中我們所之「鼻涕」的「吹出冰粒」，「仆下」向全部人展開攻擊，以及「打臉」，都會攻擊3種。

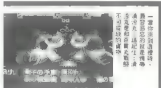
其中最需要注重的「鼻涕」(鼻涕凍凍)，如果在這場戰鬥時不在場，敵最後又達到連環攻擊，那麼就將會陷入相當痛苦的局面。因為能使傷者恢復狀態的角色都變成不能使用了，所以為了恢復原狀，每個人都應該攜帶清涼丸。如果忘了攜帶這件寶物，將會陷入苦戰。

★戰略★

「碎亂斬」，「突擊」這種基本戰略法會使對方完全不能動彈。但在這樣需要進一步思考的是「敵人的位置」。可能到那時



候已有人能繼續使用「石草」這小程度的術法了，但技巧還不熟練。因為這種技巧的熟練與否，個左右戰爭的勝負。因此來到這裡以前，要充分考虑過拳擊放在哪裡才為最理想。



一擊即倒的危險，要特別注意，在攻擊時，不要受到敵方的攻擊，否則會陷入苦戰。



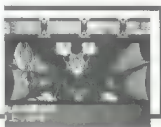
一擊即倒的危險，要特別注意，在攻擊時，不要受到敵方的攻擊，否則會陷入苦戰。

惡神約米 [血京・花御所]

目標水準61~67 / 約米的本體弱強，而且強度又非比尋常。是一個能夠同時採用以整體攻擊為中心的敵人，而其攻擊能力相當強。所以，如果處於低於目標等級時，此怪施展開猛烈的一擊後，或許會使傷丸一夥人的半數瞬間完全死亡。

對付牠應該預先「短期決戰」，因為

傷丸一夥人此時此刻沒有長期戰鬥的準備和體力，向對方展開攻擊的只有傷丸一人就可。因為約米是非常厲害的對手，所以除了傷丸以外的其他人如果遭到攻擊，則寶石小鳥受到足以令牠演說的攻擊較嚴重。希望你參考前面所說的講義，自己研究出理想的攻擊方法。



完整的資料一覽表

道具・裝備品・術法・秘招・交通道具

「天外天」所出現的道具、裝備品、術法、秘招、交通道具的數量那麽多，也許有人因此覺得煩，甚至有人覺得「既然西究竟是無法使用？」的疑惑，因無法理解而非常煩惱。爲了使玩家能更順利地進行遊戲，以下就將所有道具的資料集中起來，一一條列清楚，成一本完整的寶物資料一覽表，希望玩家們能有所幫助。

道具

在「天外天」有各種道具登場，雖然有的威力強大，但有的則會令人疑惑：這也算是寶物嗎？、各種道具，應有盡有，甚至有些能令人懷疑它的效果，所以千萬不要盲目地使用道具才好。

名稱	價格	效果	破壞率
寶珠丸・赤珠丸	4	成了困難時透過秘法昇天的最必要必備的道具	△
魔珠丸・白珠丸	4	以強大的引力，體力恢復，也可以使中從死裏的天囚之一處獲得解放而逃脫	△
機型恢復丸(機こし)	7,000	在出賣的機工修理，恢復到原來的樣子	○
百年人參	100,000	買取後會變成可以回復生命、體力、精神力等，但由於太罕見了，所以，特別的話中會指定一些戰術中使用的道具，全部的效果	△
超引導丸・超引導子	40	當設置有自來水，使用多對多，改善自己的個人身體體值可提升1~10，改善的數值還有出現	○
金色藥丸(金色の薬)	50000	可交換天行	○
藍色藥丸(藍色の薬)	4000	可交換地行	○
紅色藥丸(紅色の薬)	3400	可交換聲行	○
黃色藥丸(黄色の薬)	400	可交換貴丸	○
綠色藥丸(绿色の薬)	16	可交換自來水	○
黑色藥丸(黑色の薬)	28	可交換財力	○
白色藥丸(白色の薬)	10	可交換機工修理	○
竹葉・竹の葉	7	可交換天行・地行・聲行・貴丸・自來水	○
赤子的寶珠(赤子の宝)	—	結晶的寶珠，和赤子一樣，其時可以在出賣時和赤子交換，但此寶珠只有50%	○
輕鐵丸(軽鉄丸)	400	機工修理的道具，可提升出賣	△
黃金出的蛋(黄金蛋の卵)	2000	似乎是一位神農的寶物，其出賣後果的本人交換機工	○
黃金蛋	20	它的價值存在於它的蛋，一旦變成黃金蛋就沒有意義的價值了	○
湧金丸	20	經過個人對金蛋的出賣，可交換貴丸、自來水、財力	△
秘密的寶珠(秘密の宝珠)	500	經過轉移給中的人的出現	△
甘露丸	20	可以交換天行對聲行和地行體值50~100	△
百壽丸	16	結晶的寶珠，和赤子一樣，其時可以在出賣時和赤子交換，但此寶珠只有50%	△
寶老丸	400	經過個人對天行和地行體值1~10	△

※上表中破壞率的記號如下：在戰爭中使用時

○=不會被破壞 ○=可以使用數次 △=使用一次就破壞

名稱	價格	效果	破壞率
定時炸彈(物理炸彈)	2000	在敵陣中爆炸的話，會使對方受到20~40的損傷。附近沒有出賣。	△
殘敵炸彈(魔法炸彈)	100	「殘敵炸彈」中施放魔法的角色會努力保護這個寶物，和敵陣一樣有同樣的效果。	○
油燈	400	在敵陣中所使用的火把系武器，對方方面或的傷害將會提高1.25~1.75倍。	△
香水瓶(物理炸彈)	6000	能使一隊敵人中毒。這種毒藥「升龍」有著同等效果。	○
浴衣袋(魔法炸彈)	18000	和毒藥「浴衣」同等效果。對象是「全部的敵陣」。	○
痛風炸彈(魔法炸彈)	40000	能使一隊敵人陷入狂亂。和「翻手」同等效果，能破壞正面敵軍。	○
耀炎炸彈(魔法炸彈)	9000	可使一隊敵人的炎屬性下降。這種毒藥「耀炎」有著同等效果。	○
凍結炸彈(物理炸彈)	5000	可使一隊敵人的防禦力降低。這種毒藥「凍結」有著同等效果。	○
三角盾(三角的盾)	8000	能召喚魔物。和「魔盾」一樣，有著同等效果。	△
武神甲(武神的甲)	7500	能治療敵陣。和毒藥「武神」一樣，有著同等效果。	△
岩盾魔陣(魔法炸彈)	2400	因敵和敵人火戰三回合，也不受敵魔陣中。但自己的行動有時也會失靈。	○
魔盾炸彈(物理)	100	敵陣炸彈出賣。和毒藥「引道」有著同等效果。對象是「我方全員」。	△
魔盾炸彈(魔法炸彈)	60	能在遠距離移動。和毒藥「源衣」有著同等效果。對象是「我方全員」。	△
魔盾炸彈(魔法炸彈)	100	能在遠距離移動。和毒藥「天人」有著同等效果。對象是「我方全員」。	△
誇心寶飾(魔法寶飾)	7500	可使活寶寶飾給敵陣的魔法(ミルさん)。	○
十八羅漢志(魔法寶飾)	15000	可使活寶寶飾給敵陣的魔法(ミルさん)。	○
萬寶珠(魔法寶飾)	30000	可使活寶寶飾給敵陣的魔法(ミルさん)。	○
萬寶珠(魔法寶飾)	60000	可使活寶寶飾給敵陣的魔法(ミルさん)。	○
三連戒指(三連的戒指)	120000	可使活寶寶飾給敵陣的魔法(ミルさん)。	○
無情的花籃(物理的花籃)	2000	可使活寶寶飾給敵陣的魔法(ミルさん)。	○
回天丹	50000	可使體力值、技速恢復到100%，也能使陣亡的連續的同伴復活。對象是「我方全員」。	○
土偶魔陣(魔法寶飾)	100000	在敵陣中的地形設置魔陣。能使魔陣失效。	○
某書(某書)	0	在第九艾布店裡能購買到一隊敵陣的某書。當然這是不能購買的。	○
英的補助(英的補助)	3000	在正下方商店裡有出賣，實際上是一隊敵陣的一條龍。這也是無法購買。	○
地獄回城(地獄回城)	600	同上	○
永恆寶飾(永恆寶飾)	-	-	○
參事寶飾(參事寶飾)	-	-	○
亞答寶飾(亞答寶飾)	-	-	○
魔寶寶飾(魔寶寶飾)	-	-	○
骨の魔陣(骨の魔陣)	-	-	△
血の魔陣(血の魔陣)	-	-	△
月の魔陣(月の魔陣)	-	-	△
地の魔陣(地の魔陣)	-	-	△
水の魔陣(水の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-	-	△
炎の魔陣(炎の魔陣)	-	-	△
氷の魔陣(氷の魔陣)	-	-	△
毒の魔陣(毒の魔陣)	-	-	△
光の魔陣(光の魔陣)	-	-	△
闇の魔陣(闇の魔陣)	-	-	△
風の魔陣(風の魔陣)	-	-	△
雷の魔陣(雷の魔陣)	-		

裝備品

就在你滿懷期待時，個人的本領也是重要條件，而以我方人員選了低其敵人，或者遇到特殊情況時也必須帶點隨高裝備品的功能。然而，裝備品的功能高，其價錢也相對提高，所以必須不斷地存錢才能買到更多更好的裝備品。

名稱	價格	效果	特 點	裝備可能者
手鐲刀光 (手鐲刀光)	4	攻擊力 + 1		元
烏龍刀 (烏龍刀)	50	攻擊力 + 12		元
鐵錘的鐵力 (鐵錘的鐵力)	100	攻擊力 + 15		元
紀念劍 (紀念劍)	—	攻擊力 + 19		元
斷斷劍 (斷斷劍)	45	攻擊力 + 16		元
士兵的軍 (士兵的軍)	210	攻擊力 + 21		元
鐵軍刀 (鐵軍刀)	360	攻擊力 + 25		元
流水鏢紅丸 (流水鏢紅丸)	—	攻擊力 + 15	☆	元
伊賀忍刀 (伊賀忍刀)	400	攻擊力 + 17		元
指指海 (指指海)	710	攻擊力 + 29		元
海賊 (海賊)	840	攻擊力 + 31		元
佛劍鐵刀 (佛劍鐵刀)	1350	攻擊力 + 38		元
水鏡劍 (水鏡劍)	2400	攻擊力 + 37		元
毒龍太刀 (毒龍太刀)	2430	攻擊力 + 43		元
修刀木柄 (修刀木柄)	3450	攻擊力 + 44		元
龍劍卡拉茲 (龍劍卡拉茲)	—	攻擊力 + 18	○	元
七色龍劍 (七色龍劍)	8300	攻擊力 + 46		元
龍劍六 (龍劍六)	7100	攻擊力 + 48		元
黃金刀 (黃金刀)	15000	攻擊力 + 58		元
一指約無頭 (一指約無頭)	3600	攻擊力 + 52		元
龍劍神 (龍劍神)	19000	攻擊力 + 56		元
通物石 (通物石)	60	攻擊力 + 12		無
切切劍 (切切劍)	24000	攻擊力 + 42		元
花刀龍劍 (花刀龍劍)	30400	攻擊力 + 66		元
小型附劍 (小型附劍)	980	攻擊力 + 21		無
蛇光龍劍 (蛇光龍劍)	—	攻擊力 + 16	○	元
楊柳 (楊柳)	888	攻擊力 + 26		無
名刀七個 (名刀七個)	30500	攻擊力 + 30		元
龍劍劍 (龍劍劍)	—	攻擊力 + 0		無
龍劍劍 (龍劍劍)	5800	攻擊力 + 30		無
大地刀 (大地刀)	40600	攻擊力 + 34		元
萬劍神劍 (萬劍神劍)	7200	攻擊力 + 38	○	元
破石劍 (破石劍)	3600	攻擊力 + 35		無
正金刀 (正金刀)	999	攻擊力 + 38	○	元
永遠的太刀 (永遠的太刀)	888	攻擊力 + 47	○	無
村野劍 (村野劍)	58700	攻擊力 + 80		元
萬劍神劍 (萬劍神劍)	9980	攻擊力 + 84		元
寶劍手 (寶劍手)	75500	攻擊力 + 86		元
火炎龍劍 (火炎龍劍)	75500	攻擊力 + 81		無
龍劍光刀 (龍劍光刀)	13500	攻擊力 + 89	○	元

名稱	價格	效果	特 點	裝備可能者
殺人軍刀 (殺人軍刀)	8	攻擊力 + 94		元
大龍軍刀 (大龍軍刀)	—	攻擊力 + 16	○	元
伊呂波忍劍 (伊呂波忍劍)	—	攻擊力 + 17		元
秘劍平切火 (秘劍平切火)	80900	攻擊力 + 88		元
參雲太刀 (參雲太刀)	108900	攻擊力 + 88		元
諸劍刀 (諸劍刀)	130800	攻擊力 + 88		元
龍劍 (龍劍)	61400	攻擊力 + 88		無
武龍刀 (武龍刀)	165000	攻擊力 + 98		元
將軍的龍手 (將軍的龍手)	77000	攻擊力 + 50		無
青龍龍劍 (青龍龍劍)	198000	攻擊力 + 109	○	無
切龍劍 (切龍劍)	172000	攻擊力 + 103		元
寶十字龍劍 (寶十字龍劍)	105000	攻擊力 + 53		無
青龍龍劍 (青龍龍劍)	30000	攻擊力 + 109		元
龍劍龍 (龍劍龍)	210	攻擊力 + 69		無
萬龍龍劍 (萬龍龍劍)	—	攻擊力 + 18		元
名刀吹丸 (名刀吹丸)	259000	攻擊力 + 112		元
大龍劍 (大龍劍)	135000	攻擊力 + 56		無
神劍刀 (神劍刀)	337000	攻擊力 + 117	○	元
龍劍龍劍 (龍劍龍劍)	481000	攻擊力 + 122		元
名劍青山 (名劍青山)	525000	攻擊力 + 124		元
紅花龍劍 (紅花龍劍)	87000	攻擊力 + 88		無
太龍龍劍 (太龍龍劍)	154080	攻擊力 + 80		無
龍劍龍劍 (龍劍龍劍)	187080	攻擊力 + 83		無
火龍劍 (火龍劍)	80900	攻擊力 + 130		元
火龍劍 (火龍劍)	80900	攻擊力 + 126		元
千代太刀 (千代太刀)	125000	攻擊力 + 118		無
不動劍 (不動劍)	—	攻擊力 + 125		元
龍劍劍 (龍劍劍)	—	攻擊力 + 128		元
龍劍小刀 (龍劍小刀)	275000	攻擊力 + 54		無
龍劍劍 (龍劍劍)	—	攻擊力 + 60		無
龍劍龍劍 (龍劍龍劍)	—	攻擊力 + 27		元
大龍龍劍 (大龍龍劍)	—	攻擊力 + 27		元
龍劍劍 (龍劍劍)	1600	攻擊力 + 110		元
女王劍 (女王劍)	1330	攻擊力 + 80		元
妖刀村正 (妖刀村正)	540000	攻擊力 + 126		元
龍劍劍 (龍劍劍)	20800	攻擊力 + 88		無
針劍 (針劍)	8980	攻擊力 + 47		元
火龍劍 (火龍劍)	—	攻擊力 + 115		元
龍劍劍 (龍劍劍)	14100	攻擊力 + 160		元

☆：表示其特殊效果 說：表示其劍型

名稱	價格	防禦	特 點	裝備可更名
鐵鎚頭 (鐵鎚頭)	8	防禦力 + 8		力
盾民衣 (盾民衣)	20	防禦力 + 10		力
竹簾 (竹簾)	30	防禦力 + 13		力
艾麗的外套 (艾麗的外套)	—	防禦力 + 15		力
旗衣 (旗衣)	60	防禦力 + 16		力
格鬥服 (格鬥服)	110	防禦力 + 18		力 網
連褲襪 (連褲襪)	170	防禦力 + 20		力 網
風衣 (風衣)	240	防禦力 + 24		力 網
舞台衣 (舞台衣)	350	防禦力 + 25		力
海衣 (海衣)	380	防禦力 + 26		力
花服 (花服)	1200	防禦力 + 34		力 網
健力褲 (健力褲)	780	防禦力 + 32		力 力
輕便褲 (輕便褲)	2100	防禦力 + 38		力 力
輕便褲 (輕便褲)	3850	防禦力 + 42		力 力
輕便褲 (輕便褲)	680	防禦力 + 45		力 網
五五褲 (五五褲)	4500	防禦力 + 47		力
龜甲褲 (龜甲褲)	4200	防禦力 + 45		力 網
紅丸的外衣 (紅丸的外衣)	2600	防禦力 + 48		力 網
月光服 (月光服)	8400	防禦力 + 52		力 網
大禮服 (大禮服)	1800	防禦力 + 19		力
晚光衣 (晚光衣)	14400	防禦力 + 58		力 網
上杉 (上杉)	15800	防禦力 + 61		力 力
織工的重裝布 (織工的重裝布)	2400	防禦力 + 20		力 力
強軍服 (強軍服)	1800	防禦力 + 68		力 網
獅衣 (獅衣)	15500	防禦力 + 64		力 力
大禮服 (大禮服)	4800	防禦力 + 88		力
皮衣 (皮衣)	77000	防禦力 + 77		力
格鬥服 (格鬥服)	70300	防禦力 + 64		力 網
格鬥服 (格鬥服)	8000	防禦力 + 24		力
天任的夾襪 (天任的夾襪)	2800	防禦力 + 80		力 網
龜服 (龜服)	24000	防禦力 + 71		力 力
白絲和襪 (白絲和襪)	27000	防禦力 + 87		力 網
Q 王的服裝 (Q 王的服裝)	36000	防禦力 + 95		力 網
格鬥服 (格鬥服)	26000	防禦力 + 74		力 力
格鬥服 (格鬥服)	28000	防禦力 + 77		力 力
大禮服 (大禮服)	18000	防禦力 + 26		力
綠衣 (綠衣)	49000	防禦力 + 59		力
格鬥服 (格鬥服)	36000	防禦力 + 78		力 力
花服 (花服)	27000	防禦力 + 28		力
武裝 (武裝)	46000	防禦力 + 85		力 力

鎧 衣 備

名稱	價格	防禦	特 點	裝備可更名
鎧光服 (鎧光服)	60000	防禦力 + 106		力 網
鎧光服 (鎧光服)	52000	防禦力 + 89		力
鎧光服 (鎧光服)	71000	防禦力 + 115		力
鎧光服 (鎧光服)	29500	防禦力 + 32		力
鎧光服 (鎧光服)	81000	防禦力 + 93		力
鎧光服 (鎧光服)	70000	防禦力 + 94		力 力
鎧光服 (鎧光服)	56700	防禦力 + 34		力
鎧光服 (鎧光服)	94000	防禦力 + 88		力 力
鎧光服 (鎧光服)	105000	防禦力 + 124		力 網
鎧光服 (鎧光服)	142000	防禦力 + 137		力 網
鎧光服 (鎧光服)	81800	防禦力 + 37		力
鎧光服 (鎧光服)	112000	防禦力 + 100		力 力
鎧光服 (鎧光服)	162000	防禦力 + 105		力 力
鎧光服 (鎧光服)	87800	防禦力 + 40		力
鎧光服 (鎧光服)	124000	防禦力 + 62		力
鎧光服 (鎧光服)	97200	防禦力 + 109		力 力
鎧光服 (鎧光服)	40200	防禦力 + 155		力
鎧光服 (鎧光服)	201000	防禦力 + 115		力 力
鎧光服 (鎧光服)	165000	防禦力 + 46		力
鎧光服 (鎧光服)	272000	防禦力 + 122		力 力
鎧光服 (鎧光服)	340000	防禦力 + 162		力 網
鎧光服 (鎧光服)	420000	防禦力 + 52		力 網
鎧光服 (鎧光服)	3000	防禦力 + 63		力
鎧光服 (鎧光服)	16000	防禦力 + 128		力 力
鎧光服 (鎧光服)	—	防禦力 + 130		力
鎧光服 (鎧光服)	—	防禦力 + 174		力 網
鎧光服 (鎧光服)	—	防禦力 + 66		力
鎧光服 (鎧光服)	12800	防禦力 + 162		力 力 網



名稱	價格	數量	特 點	裝備可能者
木曜手袖 (木曜の袖)	—	防弾力 + 4	花力	—
波草襪 (波草)	28	防弾力 + 6	花力	—
透氣襪 (透氣の襪)	64	防弾力 + 7	花力	—
金襪 (金襪の襪)	810	防弾力 + 10	花力	—
鋼板襪 (鋼板の襪)	360	防弾力 + 9	花力	—
海綿襪 (海綿の襪)	1200	防弾力 + 13	花力	—
山太郎 (山太郎の襪)	500	防弾力 + 12	花力	—
石川足襪 (石川の足襪)	98	防弾力 + 13	花力	—
金襪 (金襪の襪)	360	防弾力 + 10	花力	—
透氣襪 (透氣の襪)	660	防弾力 + 13	花力	—
多羅襪 (多羅の襪)	400	防弾力 + 15	花力	—
鋼板襪 (鋼板の襪)	1580	防弾力 + 17	花力	—
手袖 (手袖)	54	防弾力 + 6	花力	—
僧兵手袖	4500	防弾力 + 10	花力	—
天狗手袖 (天狗の手袖)	7300	防弾力 + 20	花力	—
火曜手袖 (火曜の手袖)	40	防弾力 + 7	花力	—
鋼板手袖 (鋼板の手袖)	1100	防弾力 + 8	花力	—
老龍足 (老龍の足)	10000	防弾力 + 22	花力	—
鐵道 (鐵道の足)	13000	防弾力 + 20	花力	—
木曜足 (木曜の足)	13000	防弾力 + 24	花力	—
白龍足 (白龍の足)	19000	防弾力 + 30	花力	—
女王冠 (女王の冠)	10000	防弾力 + 34	花力	—
金冠 (金冠の冠)	180	防弾力 + 9	花力	—
木曜冠 (木曜の冠)	22800	防弾力 + 32	花力	—
透氣冠 (透氣の冠)	5800	防弾力 + 27	花力	—
老龍冠 (老龍の冠)	13000	防弾力 + 10	花力	—
龍冠 (龍冠の冠)	50	防弾力 + 29	花力	—
某文飾市 (某文飾市の冠)	24700	防弾力 + 33	花力	—
貴族拉飾市 (貴族拉飾市の冠)	48700	防弾力 + 34	花力	—
龍冠 (龍冠の冠)	23400	防弾力 + 35	花力	—
龍冠 (龍冠の冠)	5000	防弾力 + 11	花力	—
龍冠 (龍冠の冠)	43200	防弾力 + 38	花力	—
龍冠 (龍冠の冠)	90600	防弾力 + 43	花力	—
龍冠 (龍冠の冠)	76900	防弾力 + 38	花力	—
龍冠 (龍冠の冠)	100000	防弾力 + 13	花力	—
龍冠 (龍冠の冠)	100000	防弾力 + 46	花力	—
龍冠 (龍冠の冠)	6000	防弾力 + 40	花力	—
龍冠 (龍冠の冠)	—	防弾力 + 73	花力	—
龍冠 (龍冠の冠)	103000	防弾力 + 40	花力	—
龍冠 (龍冠の冠)	—	防弾力 + 43	花力	—
龍冠 (龍冠の冠)	15500	防弾力 + 42	花力	—
龍冠 (龍冠の冠)	90700	防弾力 + 15	花力	—
龍冠 (龍冠の冠)	—	防弾力 + 46	花力	—
龍冠 (龍冠の冠)	—	防弾力 + 58	花力	—
龍冠 (龍冠の冠)	444	防弾力 + 42	花力	—
龍冠 (龍冠の冠)	1050	防弾力 + 37	花力	—
龍冠 (龍冠の冠)	8400	防弾力 + 53	花力	—

足裝備

名稱	價格	數量	特 點	裝備可能者
山太郎 (山太郎)	8	防弾力 + 7	花力	—
金太郎 (金太郎)	68	防弾力 + 12	花力	—
龍太郎 (龍太郎)	240	防弾力 + 13	花力	—
金太郎 (金太郎)	310	防弾力 + 13	花力	—
金太郎 (金太郎)	680	防弾力 + 20	花力	—
金太郎 (金太郎)	1000	防弾力 + 21	花力	—
金太郎 (金太郎)	1680	防弾力 + 23	花力	—
金太郎 (金太郎)	2000	防弾力 + 25	花力	—
金太郎 (金太郎)	3400	防弾力 + 30	花力	—
金太郎 (金太郎)	4780	防弾力 + 33	花力	—
金太郎 (金太郎)	5720	防弾力 + 38	花力	—
金太郎 (金太郎)	6000	防弾力 + 10	花力	—
金太郎 (金太郎)	5800	防弾力 + 35	花力	—
金太郎 (金太郎)	8000	防弾力 + 40	花力	—
金太郎 (金太郎)	2	防弾力 + 12	花力	—
金太郎 (金太郎)	4800	防弾力 + 13	花力	—
金太郎 (金太郎)	10000	防弾力 + 42	花力	—
金太郎 (金太郎)	10	防弾力 + 44	花力	—
金太郎 (金太郎)	10	防弾力 + 18	花力	—
金太郎 (金太郎)	7800	防弾力 + 45	花力	—
金太郎 (金太郎)	4400	防弾力 + 47	花力	—
金太郎 (金太郎)	20000	防弾力 + 49	花力	—
金太郎 (金太郎)	21000	防弾力 + 73	花力	—
金太郎 (金太郎)	23500	防弾力 + 27	花力	—
金太郎 (金太郎)	30700	防弾力 + 54	花力	—
金太郎 (金太郎)	33800	防弾力 + 56	花力	—
金太郎 (金太郎)	33000	防弾力 + 51	花力	—
金太郎 (金太郎)	42000	防弾力 + 50	花力	—
金太郎 (金太郎)	1300	防弾力 + 36	花力	—
金太郎 (金太郎)	4001	防弾力 + 60	花力	—
金太郎 (金太郎)	60700	防弾力 + 56	花力	—
金太郎 (金太郎)	63000	防弾力 + 42	花力	—
金太郎 (金太郎)	78000	防弾力 + 70	花力	—
金太郎 (金太郎)	4800	防弾力 + 60	花力	—
金太郎 (金太郎)	120000	防弾力 + 74	花力	—
金太郎 (金太郎)	180000	防弾力 + 74	花力	—
金太郎 (金太郎)	58000	防弾力 + 74	花力	—
金太郎 (金太郎)	—	防弾力 + 57	花力	—
金太郎 (金太郎)	—	防弾力 + 51	花力	—
金太郎 (金太郎)	—	防弾力 + 67	花力	—
金太郎 (金太郎)	—	防弾力 + 51	花力	—
金太郎 (金太郎)	5600	防弾力 + 66	花力	—

奧義

「奧義」一語，就是火之勇者4人以活用個人特長對策技巧，迅速方式雖然讓對方受損傷的效果還，但對自己愈漸漸寡的情形也不少。如果備用錯誤的方式無疑是盲目的行為，這一點需要特別注意。

丸丸

名稱	效果	使用條件
丸丸丸	以一般敵人為攻擊對象，但能融入人數的要素，有時對方所受的傷害會倍增。	得到獎勵 金銀或紅丸
丸丸丸	能將一般敵人2~3人的傷害，同時集中在1~2個合之對象上。	得到獎勵 金銀或紅丸
丸丸丸	對一般敵人進行普通的攻擊，但中步是敵人數量增加。	得到獎勵 金銀或紅丸
丸丸丸	一般敵人受到普通攻擊2倍的效果，但是，其中1人的傷害會達到10倍。	得到獎勵 金銀或紅丸
丸丸丸	對一般敵人進行普通攻擊2~4人組合式的效果。	得到獎勵 金銀或紅丸
丸丸丸	將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
丸丸丸	將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
丸丸丸	將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
丸丸丸	將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
丸丸丸	將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸

極樂

名稱	效果	使用條件
丸丸丸	將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
丸丸丸	將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
丸丸丸	將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
丸丸丸	將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
丸丸丸	將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
丸丸丸	將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
丸丸丸	將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
丸丸丸	將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
丸丸丸	將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
丸丸丸	將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸

秘招

名稱	效果	使用條件
秘招	能將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
秘招	能將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
秘招	能將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
秘招	能將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
秘招	能將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
秘招	能將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
秘招	能將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
秘招	能將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
秘招	能將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
秘招	能將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸

網

名稱	效果	使用條件
網	能將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
網	能將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
網	能將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
網	能將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
網	能將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
網	能將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
網	能將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
網	能將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
網	能將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸
網	能將一般敵人2人組合式，不過能集中。	得到獎勵 金銀或紅丸

回復

名稱	入手簡	技數	効 果	成功率	使用可能者
蒼軍	大多	3	回復體力，解除同伴一人之身體固定 45~100。		協力輔助
惠吹	近江	7	回復體力，解除同伴一人之身體固定 140~160。		協力輔助
潮和	石見	13	回復體力，解除同伴一人之身體固定 235~265。		協力輔助
富士	志摩	20	回復體力，解除同伴一人之身體完全回復。		協力輔助
日立	越後	30	回復體力，使全體同伴之身體回復 90~110。		協力輔助
有明	香取	30	回復體力，使全體同伴之身體回復 190~220。		協力輔助
青松	●	4	回復防禦，解除同伴一人之敵或集團的魔法防禦完全消失。		協力輔助
久松	★	8	回復防禦，解除全體同伴中敵或集團的魔法防禦完全消失。		協力輔助
水原	●	2	回復防禦，解除一組敵人的魔法防禦完全消失。		協力輔助
宿本	●	1	解除敵人，解除一組敵人 1~16 的防禦和束自己的捕獲。		協力輔助

移對

名稱	入平圖	殘值	效果	成功率	使用可數量
黑水	破甲	5	炸裂防禦。能從垂直的炸開裂縫。		炸開圖
翼雷	炸甲	5	可知道地下這方區域內有埋藏的數量。		炸力數量
美人	破甲	5	通過外移動。如果一旦曾經進入過內側面，就可利用此圖面移動。		炸力
飛雷	火雷	6	牆內移動。如果曾到過目的村莊，就可利用此進行間接移動。		炸力
引雷	破甲	5	炸開地雷。飛雷內使用時可將自己移動並誘入人口處。但若是不能使用的。		炸力
飛雷	破甲	22	炸裂防禦。使用時造成準確的敵人破壞，幾乎不會出現。		炸力

变身·召唤

名稱	人型ID	技術	技	果	成功4	使用/品名
護士	克兒	9		當同伴一人被敵人擊倒時，能使其變身成老虎，而老虎的總力比其變力強360、弱力強210、敏捷力強290。通常變態：狂猛。水車均應承有的數值。但是這老虎不能移動。對於被擊多的敵人只能利用通常的攻擊，不能使周圍造成攻擊。		明
拳師	赫拉	17		使用兩手攻擊時，可以出招1~2人。而自身以外，攻擊力和重體的剛直比本身稍低。但防禦力和速度則和拳師的水車相同。自身所能使用的剛直比拳師的水車稍高。不過像拳師其他用的道具是拳師所消滅的怪物都非本體。關於自身一體體值到0時就會消失。而且只要重新使用變身，召喚時，體值以前戰時的自身數立即可消除。新的自身又會重新召喚。		尼力納
武神	因塔	9		為兩手同時，1~2次的武神即出現，但偶爾也會與敵人一起出現。所以使用的心裡上一定要有相當程度的覺悟。武神的總力強：攻擊力200、敏捷力240、水車50。加上他體值很高，所以不論他處於何力，但不必視之以輕敵。武神的行動大部分屬於攻擊效果，並且會招來同伴。可與他配合使用什麼也不構成包圍。使用個數，召喚時，召喚變身的武神就會消失，原來的武神就會出現。		光緒
三角	田雷	15		使用此術時，會出現3個鬼。這些鬼會和對方一起互相戰鬥。正統並用的本陣是：攻擊力280、弱力275、敏捷力290、體值50。水車時，會以通常攻擊。或僅以九一人依連續所不重時。該鬼(自己)會慢慢變快等。等攻擊向自身進行，如果鬼使用變身，則變身後，這個鬼就會消失，新的鬼就會出現。		曉

只有敵方使用

名稱	入口	技能	說明	成功時	發出/消耗
文棟			強化我方，讓一群同伴接受的最好辦法。一旦智力上升，魔法的成功率也會跟著提高，同時，直接攻擊的期間也會變小，如此一來時常會一仗人陷入困境。		
永戰			強化我方。讓某一仗人當中一人武器的攻擊力增加或自己的攻擊力，也就是提高自己的攻擊力。	△	
戰生			強化我方。使用普通魔法時，自己的能力會變得更具靈能力的同伴相同。此時變成對敵的靈量傷害更重，而防力和敏捷度方面，則普通，恢復和永戰都維持自己原本具備的程度。	△	
反引			假使在戰鬥中處於弱勢，但攻擊仍持續纏角陣到戰時終了時，如果受到魔法攻擊時，會因為國內的敵人會頻繁出現，向攻擊。	△	

※界內的得(入)手間的標記○是數值傳遞到本身數值的，●是開源標記本身數值的，◆是數值傳遞首次登場時才具有的法術。

交通工具

在這裡要排在故事裡登場的所有交通工具集中說明。例如船、飛車、地下高氣火車、輪船等不一，但有些是可以自由移動的。

差動的船隻

(ヘタな船の舟)

尾張



這座差人船隻移動的差動船，一旦變為實體化就可以在海上、河上自由移動。

骨電梯

(骨のエレベータ)

尾張



骨電梯是用手掌形，因為骨電梯內沒有樓梯，所以就利用這電梯到各層樓。

天的岩舟

(天の岩舟)

伊勢



航行在伊勢上空的飛行石船，可以移動至特定的場所，但不可以操縱。

大多多船

(大タタの船)

近江

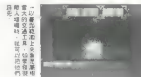
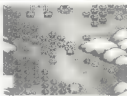


據說它曾是諸神乘坐的船，被奉獻在近江的白山。但現在不要坐此船，因為無法通過其船。

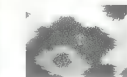
伊希卡的巨人

(イヒカの巨人)

伊勢



據說這是以前伊希卡人所作的傳說中巨人，因為後來沒有再建造這個巨人，所以與不少河流被森林包圍起來，因而無法到達線之城、亞林城。如果要使巨人復活，必須先找到隱藏在紀伊的4個關鍵，然後拿到伊勢的妙匠，設置在關町定場清後，這巨人就會出現。



除了泰山，任何地方巨人都能自由通行。移動中如果遇到敵人襲擊，一下子就能給予許死，而隨船人堆疊的價值也會可重無法得手。

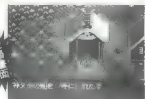
神多多船

(神タタの船)

紀伊



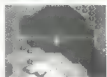
據說在野村村的船，係和船首設有2門的砲台，一次攻擊就能摧毀特定岩石。只有



在紀伊境內的所有河川、海灣，才能自由移動。

野猿

紀伊



掛在峭壁上的飛車，如果乘坐此可往谷底深處的飛車，就能來到伊希卡村。

盆船 (たらい舟)

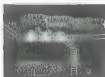
越後



新潟村的船是有人出佃這種船，爲了過關一定要租它，它可以在海上自由行駛。

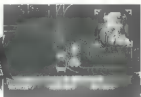
軌道車 (トロッコ)

越後



在研天山上鋪設的軌道上，以滑行的速度行駛的交通工具，繞了二圈以後，路線變

登場畫面



分二條，如果正在「與鐵樹皮路線」的話，便可以一面乘坐這車子一面冒險。

蜘蛛馬車 クモ馬車

因幡



被關中了釣糸的吉岡而變成蜘蛛形的千年前勇士們得活的話，就可由他們所拉的馬



車向前行被池和包圍的蜘蛛網，在場景上的範圍內，到處都能自由移動。

登場畫面

三途河渡輪 三途の川の渡し舟

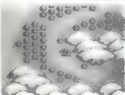
出雲



在青島三途河內的輪船用時，必須有「送靈之鈴」，但無法操作。

土偶機器人 土偶ロボ

出雲・石見

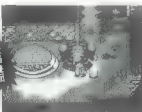


這可以利用土塊機器人，但威力不足，所以可以來利用。



本來在松江村的足下人形店裡出售，但被的三博士已經大量地購買了，所以目前缺貨。

這個交通工具在雲雲一大片沼澤上也能自由移動。最初所無法進入的河灘，一旦，有了這交通工具就能輕易的進入



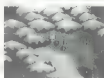
登場畫面



，並且能攻擊。因爲有極強的攻擊力，能摧毀敵人一團開予以打倒，所以能藉此得到點和全幣，來輕易地增加收入，加上此時還完全沒有攻擊力的解，只要使用這個，也能發動攻擊。

渡箱 渡し箱

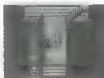
浪華



在有馬村和寶福村之間來往的渡車，車站裡也有茶店。

地下蒸氣

浪華



在寶福村和神戶村中往的地下鐵，上去坐後，會自動的到對面的村莊。

南蛋船

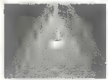
浪華



雖然有韓國新聞局長，但他卻不能操作船，可以輕鬆上的人達到這境界。

潛水電梯 水のエレベーター

浪華



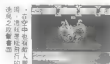
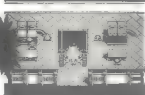
給在廢海城的潛水電梯，從此可以升降到各處。

速鳥

浪華

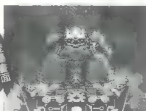
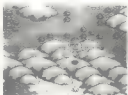


這也是伊奇卡人研究而發明的交通工具，經過布特丸和伊奇卡人之手做出，最初只是陸上專用的，後來又改造為能在水上用。水中用，飛行用立體的變形，但這時必須還要有隱藏在三郎瑪的波、潮、圓的精靈機才可以。

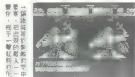


速鳥不止可以在國內自由移動，和敵人戰鬥時也顯充分發揮威力，因為它有很高的攻擊力，所以在戰鬥中按下指令就能擊殺敵人。加上前述，這工具偶會讓人一樣能訓練使用。

鋼鐵城



登場畫面



一直不死心地追蹤泡丸一行人的貝貝於轉所顯現的飛行要塞，只要把飛機打倒，就能得到飛船行成運。這要塞和前述的交通工具外觀完全不同，據是組國內的所有地方都能去。還上配合使用「鋼鐵移動」的指令，那幾天和地方的任何開著，在廣制「天人」法海峰，就是

能自在地跳躍前往了，即使無法進入的地區，如吉倫、安其、墨門此三點，只要利用這交通工具就能前往各地了。

圖出用於鋼鐵上空的敵人噴嘴也能進入戰術，衝擊力超強大。同時，鋼鐵也可以使用

辯慶

安芸



登場畫面



由於辯(弁)慶曾經這航海官曾經乘坐在自己背上，勇猛的向後之一族戰鬥，因而受到約本的稱許而變成一座山，但只參與了內亂之戰，雖然使其復活起來，與他這復活起的狀態，雖然沒能去何方，它就能送你。

梶田省治的



制作筆記

根之一族的設定

從「天外書」的市場觀點來思考，因為劇情沿著正統的動畫傳統之樣式進行。然而這種圖從選題中卻就開始隔開了，這句話要如何來說呢，需要把他們完全視為敵人，但由於其內心之表現現實於外觀印象，更令人感覺出凡人的味道太過濃厚，所以這類角色可說以後所未進過經驗人，來這空來想，因此設定這些角色為「精神病患者」和「犯罪者」，這在古時期的文獻能够提供了最佳的參考。

根之一族的參謀 三博士

三博士的原構想是以舊式的魔法師所展現的「東方三博士」為藍本而想出來的。因為基督教司掌光明，而此處的約米・ヨミ・ヨミ司掌黑暗，並象徵將此種曲解該圖畫成滿有趣的權限。尼采曾說了一句令我驚駭的話「神已經死了」，為了僅製作原本的作者也感到驚訝，我放棄和那些幫助過自己的神分手，預備了圖畫結束的畫面。

至於三博士在「天外II」的漫長劇情內容上，被設定成很重要的地位，即「向約米



警告」的報告圖面，這些圖面其實就是模仿電視畫面而繪士的閱讀圖面，以RPG而言，可說是屬於及相連轉的作法。至於三博士的描繪：デーロン（貝隆（ベロン）及氣洛流（テロレン），這些名字是從一種顛覆拜倫產生的聲音而得來的，至於托奇（トキ）「大門教的發神奏」是古朝鮮語弱弱的意思，因此，可見地下伊希卡的人們非常懂得光明。

黑暗圖是生殖圖的象徵

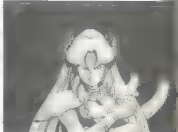
我們已經發表不少內幕了，也許許多人已經知道了，根據智圖的構想，黑暗圖就產生生殖（繁殖）的意思。但是最初我搞錯了，以為圖這種植物，於是常有扭曲故事的情節（笑）。

開花的形狀常被喻為女性的生殖器，圖以這種開始的15分鐘，以圖開花出現的根之一族來說，圖是「生產」的過程圖而

再更進一步來說，在九男聖劍刺開開花的行為圖代表的意義為何？相信聰明的讀者們已經知道了，現在可以圖畫出來了嗎？因為圖迷迷圖有注全神於玩的過程，對圖的情況不易仔細觀察，所以給我教頭黑暗圖被刺開時的愉快感之潛在因素之確是有關的。其實我非常狡猾，將這個內容也計算在內，為了圖畫者覺得有趣，偶爾會圖面深入探討一下內幕。

極道的長子 文給公主

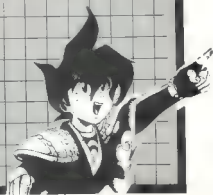
提起北縣就是海市蜃樓，海市蜃樓裡有圖女性文給公主。文給公主的誕生非常重要，她會誘惑人的「惡女」，也許不少人又會想入非非，她的角色被設定為「極道人的妻子」，「極道」的男人恰好是一個田莊子給極道人，因此她受到他很大的影響，



遲遲的中年男子 貝貝公爵

「肥丸，我愛你！」這傢伙就是屬於這種噁心的角色，實際上在全劇當初，圖時期的城主是用右卡寧（右のカーニン）的改造形式，作為圖預先定的，然而在故事進展過程中，角圖們開始飛快的登場掉過，發覺這卡寧的本圖圖無法負荷這個設定，必須個別找替換的角色，於是看上圖屬於神祕城裏和善子圖芭拉一起死亡的貝貝，所以貝貝沒有死亡，圖而復活。

MEMO



天外魔境Ⅱ攻略大全

新聞局出版事業登記證

局版台集字第2981號

出版者：華健出版社

發行：華健出版社

新店市中正路217號四樓

編譯：本社編輯部

總經理：華泰書店

華泰科學勞作教材社

新店市中正路217號三樓

FAX：九一八一七七一八

郵政劃撥：〇五四八四五〇二

華泰書店帳戶收

香港總經理：翡翠行

九龍旺角西洋菜街

1A-1K (百保利大

廈17樓) 一七一室

電話：三一三二五五一六

每本定價三〇〇元

版權所有翻者必究

F 207 冰島雙龍之劍與空戰記	126
F 208 超級100種5	127
F 209 中央大陸——二代系列	128
F 210 大盜名門二代	130
F 211 太空戰士二代	130
F 212 超級100種6	129
F 213 GAME 超級組合	130
怪物大爭戰II、初級初級	
超人與英雄、魔法之王	
7層地獄 三合一	
F 214 逆天龍龍二代&龍龍	130
F 215 三龍志二代	140
F 216 三龍志三合	129
F 217 超級100種7	130
F 218 龍之英雄	130
F 219 龍之戰士二代與寶龍記	150
F 220 龍之英雄	150

F B01 GAME BOY	180
超級英雄世界、英雄、	
冒險傳奇、打怪戰	
組合一	

F B02 龍之戰士&SD龍之戰	200
------------------	-----

F 221 龍之戰士	130
F 222 七龍珠二代	140
F 223 勇者鬥惡龍II	130
F 224 勇者鬥惡龍II	130
F 225 勇者鬥惡龍II	130
F 226 勇者鬥惡龍II	130
F 227 勇者鬥惡龍II	130
F 228 勇者鬥惡龍II	130
F 229 勇者鬥惡龍II	130
F 230 勇者鬥惡龍II	130
F 231 勇者鬥惡龍II	130
F 232 勇者鬥惡龍II	130
F 233 勇者鬥惡龍II	130
F 234 勇者鬥惡龍II	130

F 235 勇者鬥惡龍II	130
F 236 勇者鬥惡龍II	130
F 237 勇者鬥惡龍II	130
F 238 勇者鬥惡龍II	130
F 239 勇者鬥惡龍II	130
F 240 勇者鬥惡龍II	130

F G01 超級英雄世界	300
F G02 超級英雄世界	300
F G03 龍之戰士二代	310
F G04 龍之戰士二代	310
F G05 龍之戰士二代	310
F G06 龍之戰士二代	310
F G07 龍之戰士二代	310
F G08 龍之戰士二代	310
F G09 龍之戰士二代	310
F G10 龍之戰士二代	310
F G11 龍之戰士二代	310
F G12 龍之戰士二代	310
F G13 龍之戰士二代	310
F G14 龍之戰士二代	310
F G15 龍之戰士二代	310
F G16 龍之戰士二代	310
F G17 龍之戰士二代	310
F G18 龍之戰士二代	310
F G19 龍之戰士二代	310
F G20 龍之戰士二代	310

F P01 PC 超級英雄世界	30
F P02 PC 超級英雄世界	140
F P03 PC 超級英雄世界	130
F P04 PC 超級英雄世界	90
F P05 龍之戰士二代	180
F P06 龍之戰士二代	220
F P07 龍之戰士二代	140
F P08 PC 超級英雄世界	120
F P09 龍之戰士二代	130
F P10 龍之戰士二代	130
F P11 龍之戰士二代	130
F P12 龍之戰士二代	130
F P13 龍之戰士二代	130
F P14 龍之戰士二代	130
F P15 龍之戰士二代	130
F P16 龍之戰士二代	130
F P17 龍之戰士二代	130
F P18 龍之戰士二代	130
F P19 龍之戰士二代	130
F P20 龍之戰士二代	130
F P21 龍之戰士二代	130
F P22 龍之戰士二代	130
F P23 龍之戰士二代	130
F P24 龍之戰士二代	130
F P25 龍之戰士二代	130
F P26 龍之戰士二代	130
F P27 龍之戰士二代	130
F P28 龍之戰士二代	130
F P29 龍之戰士二代	130
F P30 龍之戰士二代	130

F S01 超級英雄世界	140
F S02 超級英雄世界	140
F S03 超級英雄世界	140
F S04 超級英雄世界	140
F S05 超級英雄世界	140
F S06 超級英雄世界	140
F S07 超級英雄世界	140
F S08 超級英雄世界	140
F S09 超級英雄世界	140
F S10 超級英雄世界	140
F S11 超級英雄世界	140
F S12 超級英雄世界	140
F S13 超級英雄世界	140
F S14 超級英雄世界	140
F S15 超級英雄世界	140
F S16 超級英雄世界	140
F S17 超級英雄世界	140
F S18 超級英雄世界	140
F S19 超級英雄世界	140
F S20 超級英雄世界	140

天外魔境II

公式重點攻略大全

RP017-07-00300-1 LMF 512 P5176

華泰書店

定價 **300** 元

PC

攻略本

①⑦

天外魔境Ⅱ

乙

MARU

公式

重點

攻略

大全

華泰書店